

Svet

7-8/97

KOMPJUTERA

CENA 15 DINARA

**Ronilački kompjuteri
USB (Universal Serial Bus)**

**Proširene rubrike
WWW VODIČ i CeDeTEKA**

**AMD K6, Pentium MMX i Pentium Pro
Tri CD-ROM pisaača
i omega Jaz drajv 1 GB**

**Emulator Amige za PC / PC emulatori za Amigu
IBM VisualAge for Java**

**Nagradna igra
Poklanjamo NINTENDO 64,
Sony PlayStation i Sega Mega Drive**

Letnji koktel igara

YU ISSN 0352-5031



150 DEM, 300 SIT, 10 HRK,
7.60 DEM, 4.50 USD, 50 ATS,
KMH CHF, 30 SEK



Computer

Dream

RAČUNARSKE KONFIGURACIJE

Intel/AMD/Cyrix (133/166 Mhz)
8, 16, 32 Mb RAM, HDD 1-3.2 Gb
Color 14-17", Mini & Big tower, Desktop

KOMPONENTE I DODATNA OPREMA

FAX-MODEMI 14.400/33.600
OMEGA ZIP/DRIVE 100 Mb
SIM memorije 4,8, 16 i 32 Mb
CD-ROM 8x, 12x i 16x
Sound Blaster 16/32/AWE 64
HDD 1, 1.3, 1.6, 2, 2.5 i 3.2 Gb
Tastature Chicony 104 &
Chicony Ergonomic

Stampaci

hp HEWLETT
PACKARD
EPSON

Skeneri i miser

Genius

Video Karte

32 MB V-
32 MB 3D



TSBENG
matrox

CASIO

Digitalni adresari

SP-600	SP-2000
SP-600	SP-3500
SP-1950	SP-2350
SP-3500	SP-3800

Filteri za monitor, dodatni miševi, podloge, mišići, diskete,
ribani HDD rekovi, dati skeneri, knjige za CD i diskete,
držaci monitora, držači beležica

CD ORIGINALI (programi i igre)

Inteligentni Pli

Nemanjina 4, Beograd, 011/3226-303, 3226-323, 3224-221, 3610-310

Uređuje TIHOMIR STANČEVIĆ

Digitron-ped

Iako u svakom trenutku možete da startujete Calculator u Windowsu i izračunate šta vam drago, ipak je lakše jednostavno obični račun na stonom digitronu. Novi mouse-ped iz „Conrad Electronics“ misli na sebi ograničen mali kalkulator, tako da sve jednostavne operacije možete rešiti brže, a ne morate da preburete po stolu tražeći digitron. Cena digitron-peda je 20 DEM. (dk)

**Mini-miš**

Ako niste dovoljno prostora na stolu i jednostavno želite brži miš, „Mini-speed“ miš iz „Conrad Electronics“ je za vas. Za 30 DEM dobijete miša i draver. Jedino

vam ostaje da odlučite da li vam se više sviđa crvena, plava, žuta ili siva varijanta. (dk)

Fractal Design Painter 5.0

Poslednja verzija popularnog programa za obradu slika donosi dosta značajnih novina. Kao prvo, programski paket sadrži preko 100 novih četkica koji rade na principu Fractal Design Nature-Media tehnologije. U akup se uključuju četkice za foto retuširanje (dodavanje mličanog blur efekta i slično). Slobodni paket donosi i tzv. lebdeće leteće (floating layers) koji dozvoljavaju dodavanje više efekata bez upotrebe originalne slike. Interesantna novost je gomila novih alata posebno dizajniranih za lakši rad pri kreiranju Web stranica (npr. GIF animacija). (bb)

**Adobe Illustrator 7.0**

Kod većine grafičara i dizajnera na čemu su staloze firme „Adobe“ i stoga im ljudi da je najnovija verzija Illustratora željno očekivana, a ima svesno šta i da priuči. Prvo što upada u oči je pojednostavljenim i opredeljenim rukovanjem sa drugim proizvodima „Adobe“ Photoshopom i PageMakerom. Fekste i fleksibilni izgledaju isto u svim programima, a i miraju si gde god je to moguće opredeljeni. Sada svi programi rade zajedno bez problema, pa je Drag&Drop između Illustratora i Photoshopa, na primer, moguć bez ikakvih problema. Onaj ko poznaje mekar jedan od ovih programa bez Muke će se snaći i u novom Illustratoru. Ono što je još važno jeste činjenica da su verzije za Windows i Mac identične, što je pogodno posebno u međunarodnim mrežama i distribucijama. Novi Illustrator nudi ponovo i Web dizajnerima. Sada je moguće u pojedine delove grafičke uperitinkove za Web sajtove, pa je pravljenje takozvanih karte Maps za Web stranice postalo deo igr. (mb)

**Java Web editori - kraj HTML-a?**

Da li je HTML jeziku odzvonilo? Ovo bi mogli da se polako zapitaju programeri HTML editora, jer su dve nove firme u Americi, „RandomNoise“ i „WebKnight“, našle na tržištu sa Web editorima koji na potpuno novi način i bez jednog slova HTML koda, uz koncepte Java programskog jezika, generišu Web stranice. Code i Instant Coffee, kako se zovu ovi editor i njihov rad u vizuelnom modu omogućavaju vam da

RandomNoise

pravite Web stranice po želji, da postavljate slike, tekst, pop-up menije i to bez ikakvih ograničenja kakva postaju HTML. Ove stranice su 100 posto čista Java i njihovo gledanje traje, kao prvo jedan Java-kompatibilan pretraživač i zadržava i dodatne Java klase koje mogu posebno da se uključe sa Internetom. Pored ovih nedostataka,

WebKnight

Instant Coffee

prednost su da su HTML ograničenja uklonjena i svi elementi jedine Web stranice mogu u paketu tačno da se postavje po vašoj želji. Koristićem Java clipboard automatski i diskacije oko budućih (različiti) standarda za dinamično HTML koje propoziciju „Microsoft“ i „Netscape“. Sa ovim editorima se i programiranje Java aplikacija olakšava jer dovoljno je da nekoliko puta kliknete mišom, da odredite u Visual Basic manju, osobine i metode komponenti i da ih primite svojim potrebama uključite u vaše Web stranice. Ukoliko vas je ovo zainteresovalo, pogledajte Internet sajtove www.randomnoise.com i www.webknight.com. (mb)

Tefax G9767 faks/skenner/stampac

Uredaj koji je jedno štampaću, skeniraju i šalju i primaju faksove, postaju sve popularniji na tržištu i pogodno su pogotovo za manje firme, jer su nabavni i troškovi održavanja mnogo niži nego da za svaku od ovih potreba kupujete posebni uređaj. Ovu grupu pripada i Tefax G9767 koji može da se putem Centrona interfejsa poveže sa kompjuterom, ali i da radi kao samostalan uređaj. Tefax šalje faksove brzinom od 14 400 bps i prebacuje jednu AV stranicu u roku od šest sekundi. Samo održavanje stranice traje svega tri sekunde. Standardna memorija od 0,5 MB može da se proširi na karticama od 2 i 4 MB. Kao štampac Tefax može da odštampa 10 stranica u minuti pri 600 dpi. (mb)

Best KOMPUTERA KOMPUTERA

Broj 154/155, JUNE/JULI 1997

Cena 15 dinara

Glavni odgovorni urednik
Tomaž Holčević
Štampar: "Polje" A.D.
Hradiš Brezno A.D.
Ispravništvo: "Polje" A.D.
11000 Beograd, Makedonski 99
Društvo izdavačkih preduzeća
"Istok" Sastavak
Ivanović Stančić
Nenad Vasojević

Kolovoz
Gradimir Jokanović
Goran Anđelić
Nedeljko Mladenović
Vojislav Miletić
Stjepan Popović
Miroslav Stojanović

Uzivo govornik odeljenja
Kina: Jasenović
Branislav Šušter
Anđelić, sekretar redakcije
Miroslav Urošević
SAD: Čuković
Predrag Miletić

KORISNI
Zorica Jakić (Francuska)
Branislav Anđelić (SAD)
Vesna Bekarić (Francuska)
Aleksandar Petrović (Srbija)

Saradnici
Branislav Batavici, Branimir Buljanić,
Aleksandar Veljović, Boško Vučković,
Ilić, Dušan Džurina, Radojica M.
Sevan Josipović, Janka Jović, Dragica
Kosović, Ruža Kostić, Miroslav Kostić,
Davorin Linić, Ilija Milićević, Jasna
Mokrić, Ivica Orlović, Nenad Čirić,
Vladimir Orlović, Vladimir Radović,
Vesna Petrović, Vesna Ristić, Vera
Ristić, Orlin Šević, Aleksandar
Štambeković, Dejan Stojanović, Dušan
Stojanović, Vukobrodac, Vojislav
Urošević, Neda Čolak, Danka Čolak,
Ivan Čuković
Ivan Čuković
011 309 0532 (dnevno)
309 4191, lokal 349
fax 309 0338
e-mail editor@p99.kps.yu
http://www.bestsoft.com/k
685 322 9148 (14 4 Kbps, V4380)
(Opis: Vojislav Urošević)

Preplate za našu adresu: tromesečno
\$0,50 din., šestomesečno \$1,00 din.
Uplaćiti na račun našu adresu broj
49801-603-9-47880, uz obaveznu
opreku "Polje" A.D. preplate na ad:
"Svet kompjutera" Pošta odmah uz
svak brojku

Preplate za inostranstvo:
polugodišnja - \$4,00
i preporučeno dostavi veliku
pakovanjima - evanoni
Grupa - Evropa 35 DEM
Grupa - Bliski istok 55 DEM
Grupa - Azija/Aust 57 DEM
Grupa - Amerika/Kanada 59 DEM
Grupa - Osebi istok 60 DEM
Grupa - Južna Amerika 62 DEM
Grupa - Australija 64 DEM
i preporučeno dostavi veliku
Uplaćiti na račun Deutsche Bank AG
Bilberfeld na račun Kompjuter, gine ban-
ar AD, Beograd broj 9379602 u oro-
vanjima valuta USD i DEM u korist
"Polje" A.D. - Beograd, odmah račun
broj 10603-0709-1747 koji se vodi
na Kompjuterne banke AD - Beograd
od svoje odgovorne osobe. Svaka
preplata - Preplata na ime: Svet ko-
mpjuter - Beograd, odmah preplatu
povratno na ime: Preplata na ime: 4381
11 325 8776 ili na adresu: "Polje"
A.D. - preplata, 29. novembra 94,
11000 Beograd

Reklame, cenzura i fotografije na
vremenu

Superkompjuter razlog međudržavnog spora

Kina je 12. juna ove godine
opovrgnula optužbu koju su
upuzale od strane zvanično
SAD-a, da je kupila američke
superkompjutere ko-
risila u vojne svrhe

Predstavnik za
Štampu Ministarstva
Inostranih poslova
Republike Kine je objavio da je
kupovina ovih računara bila
lekt legalne trgovinske transakcije
da su računari isključivo ko-
risani u civilne svrhe, odnosno
u prognosti svrheima i pomaže-
nju uzdržljivoj korn, kao i u ostalim
naučnim istraživanjima.

Nekoliko dana kasnije "New
York Times" je objavio članak u
kome se navodi da je Ministar-
stvo trgovine vratio istragu po-

Silicon Graphics
Computer Systems



"Silicon Graphics"

Novina su zalet otrale
predstavnik kompanije, koji
se brani činjenicom da je ko-
poc bio civilni inženjer, i navo-
deći ekipe koje tvrde da je re-
čun korišćen za daju razvo-
ju računarske obradu u Kini

Do dana današnjeg re-
utrdeno da li je Kina zbu-
pocila superkompjuter (dru)

Službenici vole porno sajtove

Nekoliko, ali je
saznali pridon-
i užabježno da
se zaposleni u
kompanijama u
tačno vreme za-
bavljaju i bave
nekim ličnim po-
stovima, čak i u
Americi. Tako se



zaposleni u firmama koje su priključene na In-
ternet (većina većina) zabavljaju surfovanjem. To je
naučno primedeno od strane njihovih šefova ko-
ji su se odlučili da kupe i instaliraju softver koji bi
imao ulogu kontrolora, odnosno registrovan je
se kao računara sa surfuje i koja mesta surfen
posećuje, a potom ih aktivira

Rezultati ovog "ispitivanja" su worme zani-
mičaj, jer po njima čak 72 odsto službenika-surf-
na posećuje preko Web stranice ("Penthouse" je
najpopularniji), dok preostalih 28 odsto obično
odlazi na zabavne i sportske serise

Na list kompanija koje imaju ovakve nezgode
se zaposlenima se nalaze i IBM, "Apple Com-
puter", AT&T, "Hewlett-Packard" kao i NASA. Ču-
ni službenicima su, izgleda od evanjskih brodova
zanimljivo "više" slike sa ženama

Šteta koju tipe kompanije od ovakvih "naci-
kar" je višestruka jer se smanjuje produktivnost
ima, a mnogi se sve više nematerijski koriste, što
naravno košta. Kompanije su učinile kompanije,
uvođenjem kontrole, smanjio je surfovanje in-
ternom iz zabave, ali ga nikako nije ugušio, tako
da ovaj problem ostaje nerešiv (dru)

Directory Opus Magelan

Nakon više od dvanaest meseci nepoznog rada i
privatizacija svih mogućih sugređa od strane ko-
mpanika, na svetlost dana je međa nova verzija DOpus-
a sa radnim nazivom Magelan. Španak poboljšanja je
ogroman, a mi ćemo navesti samo neka od njih kao
što su poboljšani DOpus'IP moduli sa pet puta bržim
preduhom Interneta, novi pop-up meni sa efektom
"senke", poboljšana kompatibilnost i izmena za WEB,
bolja podrška za Cyberpunk, MUA, DemTypes, MCP
i ostale programe, nove ARevo komercije itd. (Zeljap)

Compaq se uvećava



Sa udelom na tržištu ve-
ćem od 12 odsto "Com-
paq Computer Corporation"
je najveći proizvođač PC kompjutera na svetu. Ovaj re-
čunski gigant je posle uspešnih pregovora sa "Tan-
dem Computers Inc." obznanio da će doći do neme-
ne članice između ove dve kompanije u odnosu 0,21
deonice "Compaq" za jednu deonicu "Tandema".
Cela transakcija će iznositi oko 1 milijardu američkih
dolara i posle ne će "Tandem" u potpunosti biti u vi-
sionu "Compaq"

Ovim poslovnim potezom izšće "Compaq" de-
te 600 miliona dolara u Tandemu sa "Tandemu".
"Compaq" će nući kompjutere, od malih ru-
čnih uređaja i portabil računara, preko desktop raču-
nara pa sve do radnih stanica, Windows NT serise i
Hewletta višeprosesorskih paralelnih komercijalnih
sistema.

Očekuje se da se transakcija obavni u trećem kvarta-
lu 1997. godine. (dru)

Informacije za redne "Hrvatski svet" dostići tako od proizvođača i njihovih zastupnika ili su preneseni iz ovakih izvora. Objavljene
podaci najviše su u skladu sa njihovim izjavama. Ukoliko nam nekoji drugi izvor pruži dodatne informacije mi ćemo ih objavit
Sprema smo da objavimo informacije i o vama proizvod. Pošaljite nam kompletnu podatku (ime i prezime, adresa, e-mail i ostali podaci)
izlaza, kao i telefon na kojem se može doći više informacija. Naša adresa: Svet kompjutera, Hard/Soft svet, Makedonski 31, Beograd

Virtuelna stjuardesa

U aviorama kompanija „Lufthansa“ uputava o merama bezbednosti putnicima ubuduće neće čitati situacije nego kompjuterizovani likovi - putnike odlučujućava no-votanje i po prvi put zapravo počinju da obrađuju pabuđu. Vizita aviona se zatvaraju, putnici gledaju kroz prozore, avion se odvaja od piste. Sve počinje da pristi šta se dolazi. Nema stjuardesa koja objašnjavaju kako se ko-risni masaka & pojasa za spavanje. Umesto toga na ekrani-ma se pojavljuju likovi slični junacima filma „Toy Story“ i



počinju da na duhovit način objasnjavaju bezbednosne procedure. Film koji traje sedam minuta napravili su pro-grameri ike firme „Windmill Lane Pictures“ na „Silicon Graphics“ radnim stanicama, realnost likova je postignuta postavljanjem elektroda na telo žmog glumica i njihovim prenosjenjem na likove u filmu. Postoji trideset verzija ovog filma i preveden je na deset jezika. U „Lufthansa“ stroze da dobiju sarnu pozitivne reakcije svog novog sis-tema, ali ne žele da navedu koliko je otko poduhvat ko-štica, samo kažu da bi smanjenje igranog filma ste dužna koštalo četiri puta više. (tk)

Haker u ministarstvu

računar ministarstva za poljoprivredu SAD, otkad je nosarstvo, bio je meta hakerskog upada koj je na-neo dosta problema ovom vladinom organu u Vasingto-nu.

Naime, nepoznato lice je sprečio upad u računarski si-stem ministarstva i počeo da šalje ogroman broj poruka (drugim rečima na Internetu), tako da je zbog zagu-šenosti međe pristup računaru bio onemogućen.

Operativci su bili dovedeni u takvu situaciju da su morali da „obore“ sistem, što je izazvalo negotova-rije koreniti ka istog, jer su bili uskraćeni prikazu pro-rognoze površaka i potrebne poljoprivrednih proizvoda u svetu.

Operativci smatraju da njihovo vreme nije vredno trage-ru za izvornikom i računal na koji je on izneo upad, već da trebaju da počnu da pojačuju bezbednosni sistem. I tako su nekoliko dana kasnije pustili u rad novu verziju serve-isa sa većim nivoom sigurnosti. (tk)



PowerPC na 300 MHz

Kompanija „Motorola“ nedavno je obja-vila vesti koja je uzdimala i proizvođa-ča i korisnika Mac i Amiga kompjutera. Re-či se o prvom procesoru (800x) namenjenom širokom tržištu koji ima radnu frekvenciju od 300 MHz. Čip je u potpunosti ure-đen 0,25 mikronekom MOS 13 tehnolo-ijom, a prvi kompjuter koji će u sebi nositi ovaj procesor je Power Mac 6500. Ugrađe-



nih 2,6 miliona tranzistora radiće na fanta-zičnih 2,5 volt, a testovi brzine pokazuju 7,4 za SPECint90 i 6,1 za SPECfp95, što na-činjuje najbrže Pentiume klasifikacije. Ce-na procesora će biti oko 600 USD i reči će se u prodaji za par mesaca. (tk/tp)

Telesonic Computer, kompjuter/televizor



Kompjuter fi-reme „Tele-sonic“ je baš-ko, apak ko-mpjuterski i tele-vizorski. Televi-zor dijagonalno 70 cm (28 inča) obuhvata tuner za kablov-sku televiziju, stereo-fon, teletekst, automatsko traženje kanala, daljinske upravljač koj otvara jedinstvene menije na samom TV-u i podržava televizijski sistem „PAL plus“ u formatu 16:9. Kompjuter sadrži Pentium na 133 MHz, 16 MB RAM-a, HD od 1,2 GB, 6X CD drnav, modem od 33600 bit/s, Sound Blaster 16, Mikro-cis/TV100 grafičku karticu sa 2 MB RAM-a i simpatičnu bežičnu tastaturu sa teklisokom. Celo zadovoljstvo košta 4800 DEM. (tk)

Šifrovana ime „Merapi“

Sve više aplikacija se radi u Java pro-gramskom jeziku. Izlazi u susret do-zeđenim programima, firma „Heag & Par-ner“ razvijaju dodatak koj će od vaše Am-ige napraviti Java Virtualnu mašinu (mašinu koja izvršava programe pisane u Javi). Re-čni rečiv aplikacije je za sada Memo. Program se nadaju da će na ovaj način mo-rosati što više softverskih proizvođača da rade programe za Amigu na Javi. Program je primarno radan da skoristi Amiga OS, bez pokušaja da se integriro postojeće PC aplikacije. Za sada je garantovana poljna kompatibilnost sa prethodničima Voyager NG i Browse. (tk)



U OVOM BROJU

NA UČU MESTA	14
Šta Vlasnici Koachov	14
NOVIT ITOLOGIJE	14
USB (Universal Serial Bus)	14
FRANCUSKA	15
Technologie 97	15
ROMENA	16
ADB Vision 10	16
Ronitaci kompjuteri	17
WWW VOOC	

veda	11
Dom, stiko domc...	11
So British	11
Pomno radi biokomp	12
Na more dođite, nema gušara	13

CODEX	
The Supernatural and the	18
Livesciences	18
Encyclopedia of	18
Space and the Universe	18
The Genesis of Fiction	18
Dancer Interactive	18
Maps 'n' Facts	19
A.D.A.M. The Inside Story	19
Special Edition	19
Stephen Hawking's	19
Life in the Universe	19

TEST DRIVE	
AMD K6, Intel Pentium 486 i Intel	23
Pentium Pro (od na 500 kilobit)	23
CD-ROM grafi: Philips CDD 6800,	23
HP SureWrite 4070,	23
Fanasonic CP-7501)	24
TEAC 84x CD-ROM	25
Imeja Jaz drive	25
HiSoft ALMA (Audiobio Reality)	26

TEST RUN	
Šta Vlasnici Jave 1 0	27
Auto Insight	28
BitBox	28
Price Aptaria	29
ConfigSafe 95	29
UAE (The Unofficial Amiga	30
Smulator)	30
PC-Test 4.2 i PCx 1.1	31
Art Effects 9.0	32

ROŠTAK	
DLMAG2S	39
GMPlay	39
Mesa	39
StarView3D	39
Wizart 97	39
Transcryptic Anti-Virus 95	39

INTERJET	
Mala ikala vebe (N)	34
Čijažaj rebo	36
Novo mreža 802-ova	36
TE-NIKE	
Trilok u Metahol (N)	37
Upotreba testature	37
Windows 95, Dualboot	40
(O) PORT	38
SVETIGARA	71

NOVO!

INTERNET

MAX-LINK

33.600

101% US Robotics Compatible

190

FAX-MODEM MASTER



MATRIČNE PLOČE - PROCESORI

586 Pentium Triton VX - AMD, IBM, CYRIX 166+, 256KB cache	350
586 Pentium Triton VX - AMD K6 MMX 200 MHz, 256KB cache	890
586 Pentium Triton VX - Intel 133 / 166 / 200MHz, 256KB cache	450 / 590 / 750
686 Pentium Pro - Intel Pentium Pro 200, 512 KB cache	1590

GLAVIČKE KASETE

33 Ino 64V+, 2MB	70
Cirrus 5464, 4MB	150
S3 Vipe, 2MB / 4MB	90 / 150
Motrox Matique, 2MB	250

DISKOVNI

Shashit 3D 2500, 2MB / 3200, 2MB	220/240
Vipeo PRO, 2 MB	230

MONITORI

14" LR DTK	380
Philips 14C	330
Philips 104B	440
15" LR DTK	540
Philips 105A	790
17" Daewoo	990
Philips 17B	1190
Philips 17A	1540

MULTIMEDIJA

Sound Blaster 16-bit	50
----------------------	----

CREATIVE
Creative Labs Sound Blaster A1264

Aktivna zvučnica SDW	50
Aktivna zvučnica DTK 587W	90

ŠTAMPANI

HP Hewlett-Packard Pachard			
LaserJet SL	760	LaserJet 6MP	1940
LaserJet 5	2590	LaserJet 4V (A3)	6290
LaserJet SP	3590	LaserJet 4M (A3)	6290
LaserJet 6P	1590		

EPSON

Stylus 200	330	FX-1170	840
Stylus Color 600 (1440 dpi)	680	FX-2170	1090
LX-300	290	LQ-570	680
LQ-100	300	LQ-2170 (24 pin, A3)	1290

MODEMI

US Robotics Sportster 33.600 int.	250
US Robotics Sportster 33.600 ekst.	330

MAX-LINK
Internet Master,
33.600 Veleo, gpk. int./ekst.

UMC 14.400 bpa intern	80
Mikrolin	15

SKENERI

Genlex (brzo i točno) skenir, max 3200 dpi	120/250
Genlex A4 CX/S2/10R, max 9600 dpi	580/790/1240
HP ScanJet SP/4C (A4)	740/1440

RAZNO

RAM 8MB SIMM / 16 MB SIMM	70/140
Mini-tower / Tower Pro ATX / Tastatura	60/200/30
MSB Genius (otiska, kama, bežični, optički)	20 do 60
GenFlex tablet Genius 12x12 / 12x18	360/640
PCI SCSI Adapter 2830 / Ultra Wide SCSI	320/540
Ethernet ISA / PCI / Print Server	50/90/240

SC5166 AMD

- AMD® K5 P166+ CPU
- 256K pipelined burst cache
- 16MB EDO RAM, 60ns
- 1,7GB hard disk
- 1,44MB floppy disk
- PCI video S3 Trio 64V+, 1MB
- 14" SVGA kolor monitor LR
- Tastatura, miš

1.490

SC K6 MMX

- MMX AMD® K6 200 MHz CPU
- 256K pipelined burst cache
- 16MB EDO RAM, 60ns
- 1,7GB hard disk
- 1,44MB floppy disk
- PCI video S3 Trio 64V+, 1MB
- 14" SVGA kolor monitor LR
- Tastatura, miš

2.090

SC5133 INT

- Intel® Pentium® 133MHz CPU
- 256K pipelined burst cache
- 16MB EDO RAM, 60ns
- 1,7GB hard disk
- 1,44MB floppy disk
- PCI video S3 Trio 64V+, 1MB
- 14" SVGA kolor monitor LR
- Tastatura, miš

1.590

SC5200 INT

- Intel® Pentium® 200MHz CPU
- 256K pipelined burst cache
- 16MB EDO RAM, 60ns
- 1,7GB hard disk
- 1,44MB floppy disk
- PCI video S3 Trio 64V+, 1MB
- 14" SVGA kolor monitor LR
- Tastatura, miš

1.890

SC6200 PRO

- Intel® Pentium Pro® 300MHz CPU
- 512K pipelined burst cache
- 16MB EDO RAM, 60ns
- 1,7GB hard disk
- 1,44MB floppy disk
- PCI video S3 Trio 64V+, 1MB
- 14" SVGA kolor monitor LR
- Tastatura, miš

2.880

tel. 32 32 607

32 35 998

fax. 32 45 126

http://www.sutlic.co.yu

10 godina iskustva!



Sutlic

milica@eunet

11000 Beograd, Kosovska 32/
Tel. (011) 32 32 607, 32 35 998
Fax (011) 32 45 126

RSA protiv DES-a - probijen 56-bitni „ključ“

U pismu ove godine, kompanija „RSA Data Security Inc.“, koje se bavi provjeravanjem zaštite za računarske sisteme, raspisala je konkurs i ponudila nagradu od 10.000 dolara onome ko prvi uspije da probije DES (Data Encryption Standard) algoritam sa 56-bitnim ključem. RSA je kompanija čiji se sistemi zaštite koriste na World Wide Webu kao i na sistemima mnogih berzanskih, poslovnih i trgovinskih institucija, a i privremeno su od strane svjetskih komisija za standarde (COIT, ISO, ANSI, IEEE). Ovim konkursom RSA je htjela da otkri pratek na vladu SAD da završni njezin sistem zaštite za standard je imao osvoji veliko iznenađenje Amerike, tako što bi razbijanjem trenutno otkrivenog DES-a (koj je vladu SAD još 1977 usvojila za standard) pokazala da on nije dovoljno bezbedan.



Tokom svog rada DESCHALL tim je ispitao blizu 16 kvadrata kombinacija (901 trilon drveća), što je tek 24,8% od ukupnog broja mogućih ključeva, pa se može reći da su imali dosta sreće. Vođa tima, Rocco Verser, je po uspješnom završetku posla optužio da su napon koje je učio njegov tim ekvivalentniji tršašnji kile u platu sila, gale, je potom pao prema visok jednu milju, a širok 2,5 milje (1 milja = 1609 m).

I na kraju takvo tražena poruka je glasila: „Strong cryptography makes the world a safer place“, odnosno boja kriptografija (šifrovanje) pravi od sveta sigurnije mjesto. Zanimljivo takmičenje, nema šta. (dvd)



Maxell DVD-RAM

Vjerovatno prvi, „Maxell“ je ponudio tržištu DVD medij na koji se podaci mogu zapisati više puta. DVD-RAM ima kapacitet od 3,2 GB (2,6 GB po strani). Postoje dve verzije diska, kod jedne se DVD može izvoditi iz svoje zaštitnog kućišta, a kod druge ne. Kod prvog „Maxell“ traži za svoj DVD-RAM ne znamo, ali na tržištu još ne postoji uređaj koji bi mogao da na njega piše i čita. (dtk)

Netscape sme da izvodi 56-bitni kod

Netscape je dobio iznenađeno svjetlo od američkih vlasti da sme u softver koji izvodi, da ugradi 56-bitni ključ za šifriranje podataka koji se prenose preko Interneta. Američke vlasti inače već duže vreme odbijaju da dozvole izvoz ključeva veći od 40-bitni, jer smatraju da se mogu koristiti u terorističke i špijunske svrhe, a oni ne mogu da ih razbiju i kontrolišu i ova dozvola „Netscapeu“ poverljivo je sa uslovom da američke vlasti u posebnim slučajevima i putem sudstva odlučuje mogu da dobiju takozvani Recovery Key, sa kojim mogu da dođu do šifrirane fajlove, e-mail ad. Odranjan ovom poslovanom odlukom, „Netscape“ je podnio zahtev za dozvolu da može da izvede i softver sa 128-bitnim kodom koji već kao apsolutno sigurnu „Netscapeu“ se nadaju da bi u ovom slučaju preneli banke i druge finansijske organizacije da vlad preuzme preko Interneta na ovaj „potpuno sigurni“ način.

Ako ste se već ponosili da možete sigurnije da prenosite poverljive informacije, sada hladan tuš. Pošto 40-bitnog, ovaj 56-bitni ključ je razbijen (vidi prethodni vešt) i sada nam ostaje nada da će „Netscape“ dobiti dozvolu i za 128-bitni ključ sa kojim da prenos poverljivih podataka biti apsolutno sigurni i njege ne razbije. Do kada pамет u glavu i ne šaljite brojeve kreditnih kartica preko Interneta. (mb)

Hladan doček Pentiuma II

Početkom godine dana raznog medijskog populiranja, „Intel“ je konačno otkriveno svoje projekat Klamath i imenovao Pentium II procesor. Predstavljen kao sledeći korak u razvoju razne tehnologije, novi čip nije distribuiran u dovoljno velikim količinama hardware rtiš je pružio nekakvu bransku reakciju. Ovo je rezultovalo prilično negativnim reakcijama od strane globalne hardware industrije. Prema rečima jednog od glavnih američkih distributora, „Intel“ pokušava da medijskim reklamom skrene svatko sa njeve AMD-a i „Cymex“ koji uvek distribuiraju mašine visokih performansi opremljene MMX dodatkom. Jedna interesantna novost koju „Intel“ nudi je verzije procesora na 300 MHz, ali neće ugledati svetlo dana pre oktobra. (bb)



Astound WebCast, push tehnologija za po kući

Prema željama njihovih korisnika, „push“ tehnologije bi trebalo da na našim desktope „guraju“ gomile kolektivnog multimedijalnog sadržaja koji nećemo ne slučaj pamt u našem slušanju kada se želju za istom korisno informacije ili nove verzije softvera i još da se za to plaća. Ipak, tehnologija postaje dostupna, i „kućnim“ guratićima. Iz firme „Astound“ dolazi potpuno novo otkriće nazvano WebCast, koje služi privlačenju sadržaja za „guranje“ korisnicima Interneta. Sa ovom aplikacijom je relativno jednostavno napraviti sadržaje koji će se odlati po Internetu, jer za razliku od drugih sličnih alata omogućava da se postavlja koji preprav za slanje ovih sadržaja. Još jedna prednost je i da koristi HTTP protokol, pa prema tome nije potrebno da se instalira poseban serverski softver. WebCast se proizvodi u dve verzije: Personal i Professional. Prva je namenjena guratićima amatezima, dok je druga profesionalna aplikacija za one koji rade na ovakvim projektima. Jedina mana ovog zastoja je cena koja iznosi oko 400 švajcarskih franaka za personalnu verziju i oko dve hiljade za profesionalnu. (mb)



ASTOUND WEBCAST



Sony Multiscan W900

Ovaj monitor od 24 inča koji je „Sony“ prvo izlazio na tržište može se slobodno nazvati gigantom. Već i monitor od 20 inča smatramo ogromnim, a ovaj model dostiže čak 30 posto veću sliku od jedne „dvadesetke“, pa je moguće, pored ublaženih smera i izabacivanja, aktivno gledati dve kompletne A4 stranice i to na rezoluciji od 1920 x 1200. Da bi ovo postiglo, u „Sonymu“ su prvo put primenili novu Super Fine Pitch masku sa kojom je na ovaj proleci moguće prikazati sliku zadržavajući boju, kontrast i osvetljenje. Sama kalidacija je uspešna u potpunosti, pa je po sigurnosti da se lažna na matici smeje sa 0,43 na 0,30 mm. Sony Multiscan W900 isporučuje u pogledu zadržavanja najnovije TCO 95 i „EnergyStar“ norme. Cena ovog odličnog monitora je „smotno“ 5280 švajcarskih franaka, zato ne morate da žurite i stojte u redu - neće se rasprodati. (mb)



WinFax Pro 8.0

Već klasični tekst i ne samo tekst program WinFax stigao je na tržište u svojoj osmoj verziji. WinFax 8.0 radi pod Windowsom 95 i što je novo, pod NT-om u verzijama od 3.5 napole. WinFax je sada bolje integrisan u sistem, pa je za slanje i primanje faksova dovoljan samo WinFax kontroler koji se lako ubaci u tiskar, pa uopšte nije potrebno staviti sam program, već je dovoljno da kliknete mišem da biste stali i primali tekove. Pored ovoga WinFax instalira i mailer u Windowsu sa kojim je moguće slati fakse direktno iz programa. Podržano su sve verzije Windowsa, pa čak i najnovija 97 (S.O). Drugo unapređenje je TeleWorks za one koji imaju Voice modemne TeleWorks i telefonske selektance i Voice-Mailbox u jednom, koji omogućava praćenje različitih profila korisnika, postavljanje više različitih Voice-Mailboxova, postavljanje poštaka u različito doba dana sa telefonske selektance i sl. Pored ovoga WinFax podržava istovremeno korišćenje dva modema i preporučuje da li dolazi tekst ili se radi o telefonskom pozivu. Sa svim ovim mogućnostima WinFax je od običnog faks programa postao pravi komunikacioni centar koji manjim firmama nudi dosta u obavljanju tekucih komunikacija, a pruža i svojom nekom cenom. (mb)

**WinFax**

oblast: meje (filmovi), žene, savetnici, negativci, vojni park, 007 bez bira i Q-odjeljenje. U licu bi obolavljajući možda da koriste svoje znanje, a ko ima modem, rezultat ista može da pošalje na MGM-ov saj. (SB)

Zovem se ROM, CD-ROM

Krajem godine u bioskopske dolazi osamdeset film o Džejmsu Bondu, tajnom agentu 007 u službi renegat kraljevskog vladavice. „MGM Interactive“ i „Eidos“ u međuvremenu su izdali CD-ROM naslov „The Ultimate James Bond Interactive Dossier“. Na dva CD-a našli ćete mnogo informacija o likovima i glumcima, delova scenarija, slika i sličica iz prethodnih filmova. Tu su i pesme iz svih filmova i slika sa snimcima. Bez podataka je podjednako

Personal Paint 7.1

Da li se opusti kreativnu stranu svoje ličnosti, najlakše je da uzmete određeni animacioni ili paint program i stvoriti malo remek-delo. Firma „Cloanto“ je počeškom juna pustila novu verziju svog programa za bojanje, animaciju, 24-bitno štampanje i obradu slika na Amig. Glavni konkurent najskladnijem Deluxe Paintu u novoj verziji donosi specijalan podršku brzim procesorima 68040-41, poboljšano učitanje slika (ubrzava se u Fast Ram, ne u Chip), rad



u okruženjima kao što je Starwise sistem i mreža sa PowerPC računarnima, rad sa Cloanto Internet formatima slika (Gif, Jpeg, Png i Xbm), interfejs za rad sa programom podržava 16 jezika. U paketu se nalaze i novi „Cloanto“ solver Color Type 3.1. (bb)

Aladdin 4D V5.0

Iako nije baš najpopularniji program u našem podneblju, Aladdin 4D u analitičarima uživa dosta veće poverenje i reklamira se kao najbrži animacioni paint za Amigu. Nova verzija donosi niz poboljšanja koja sam novi slikavci kao što su grane teksture, fotorealistične senke, real-time fotorelevno prekriv, podrška za A/Rad, direktno renderovanje slika na Video Transfer njihovu daju obradu. Podržano su i display modovi za CyberGraphic DCTV i sve poznate 24-bitne kartice. Poseban korizit predstavlja mogućnost direktnog uvoza scena i objekata iz LegnitiVoxa i njihova dalja obrada. Nacrtograđnja sa prethodne verzije košta 100 GBP. (ap/mb)

Toshiba Libretto 50CT

Novi „Toshiba“ notebook potpuno je funkcionalan PC tačnuje opremljen 75 Megahercim Pentium procesorom. Ovo što ga odlikuje od konkurenata jesu dimenzije (21 x 34 x 11,5 cm) i težina od 810 grama. Mreža poseduje čip sa 1 MB VRAM memorije, što mu omogućava 16,7 milio-



na bina po rezoluciji 640x480 na njegovom 6.1 inčnom TFT ekranu. Od memorije poseduje 16 MB EDO RAM-a, proširivo do maksimalno 32. Neizmerni hard disk je veličine 650 MB sa prosečnom vremešnom pretrage od 13 ms. Zvuk je 16-bitnog kvaliteta obezbeđen preko implementiranih zvučnika. Flopi se distribuiru kao eksterni modul koj se povezuje preko Type II PC kartice. (bb)

HP OfficeJet Pro 1150C

Nov dno hidrživa iz serije kancelarijske opreme „Hewlett-Packard“ integrirano u sva kolima ink-džet štampač, fotokopir mašinu i skener. Njegove dimenzije 32,5 x 54 x 45 cm i težina od 14,5 kg čine ga idealnim za male kancelarije. Korišćenje fotokopir dela je krajnje uprošćeno, zbog jedinstvenog LCD ekrana sa 16 karakterima. Uvoznika/izvoznika detalja je u napornu od 90% do 400% uz modove zadržavanja, podešavanja varijabilnosti boja i odaber posebne vrste papira. Ovak dio je značajan pošto se kvalitet štampa povećava korišćenjem specijalnih vrsta premium ink-džet, masnog i puz papira. Štampe je identična HP 650 seriji ink-džet štampača, uz nedostatak fotorealističnih slika u šest boja. Implementirani skener je jedini HP ScanJet čip ekranu. A4 format, rezolucija 300 tpi (1200 tpi sa interpolacijom). Ovo projektat prati najnovi HP softver. (bb)



Novi StormC dolazi

Nova verzija poznatog korepakera za C jezik na Amiga-ai potpuno je za ovaj leta Programski paket je sastavljen module za PowerUp Amigo (Storm Power ASM), Navigator i GUI editor Storm Wizard 2.0. (bb)

Pornografske poruke na Internetu

Na Internetu postoje besplatni e-mail servisi preko kojih njihovi članovi besplatno mogu da šalju i primaju lične elektronske poruke.

Međutim, sasvim je izvesno da se ovaj privolna Internet besplatnih e-mail servisa sve manje koristi na običan način, odnosno oni se sve više zloupotrebljavaju puštanjem u opticaj po Internetu poruka pornografske sadržine.

„Gledajte i razgovarajte sa našim top modelima preko našeg računara. Naši modeli će uraditi sve, ma šta da poželite, a da sve ovo nije izdajemo vam besplatnih pet minuta za probu



NET@ADDRESS

Prilike ovde ako želite”. Ovakvi i njima slične poruke su nedozvoljene i one „teroristi” koriste Internetu.

Oni koji primaju poruke ovakvog tipa trebaju da su reply adrese (adrese na kojima se može odgovoriti pošaljući poruku), adrese besplatnih e-mail servisa, pa su svima poznati na njih. Ali da i to samo besplatni e-mail servisi uključivo knji za ove poruke? Naravno da nisu, jer su malo hakerskog znanja vrlo lako se može promeni zaglavlja (header) poruke, odnosno adresa mesala odlike je poslati i reply adrese To potvrđuju i predstavnici besplatnih e-mail servisa, koji priznaju da se, nažalost, pornografske poruke šalju sa njihovih servisa, ali da oni predstavljaju veoma mali deo ukupno poslanih pornografskih poruka, veći da su mnogo brojnije preneke poruke, odnosno poruke sa izmisljenim zaglavljem.

Kako stići ovamo na put, još nije otvoreni FBI koji je, naravno, uključan u celu stvar. (drd)

Cyber-groblje za cyber-pillice

U prošlom broju imali ste priliku da čitate u našoj neposrednosti Tanigatchija, pieta, koje muš Japanese. Sada kadja došao u Evropu i Ameriku, problemi su još veći. Mnogi Amerikanci su se toliko zlučile da je uvođena zabrana donošenja Tanigatchija u škole. Neki predstavnici je da bazeje u ovoj Evropi traju stamo časti do pet meseci, tako da pale imminovno umru, a sentimentalni vlasnici su obično „groblje” za budo ljubimca na Internetu. <http://www.stormz.jp/press/kaipai/indextok.html>

Živela sloboda!

Vrhovni sud je 26. juna odbio Communications Decency Act, u poslednje vreme često pominjani zakonski predlog američkog Kongresa koji je trebalo da reguliše ponašanje korisnika Interneta po pitanju izlaganja i distribucije materijala nedoličnog sadržaja. Ova istorijska presuda odredila je budućnost slobode govora na Internetu.

Sud se složilo sa nazivom predložaka zakona da se deca zaštite od „materijala za odrasle”, ali da predloženi CDA upravlja sloboda govora odraslih, te je neustavan jer je u suprotnosti sa Prvim amandmanom američkog Ustava koji se tiče upravo slobode govora.

Povodom odluke Vrhovnog suda, američki predsednik Bill Clinton (DML Clinton) je izjavio: „*Poručio sam predstavnici senata. Molimo i nastavite da stvarate rešenja za Internet koje će biti tako efikasno za kompjutere, kako je to V-čip za televiziju, i koje će zaštititi decu na način koji će biti u skladu sa američkim vrednostima koje se tiču slobode govora.*”

Inače, da podsetim, „V-čip” (V = violence, nasilje) je tehničko rešenje koje će se ugrađivati u televizore (u Americi) i omogućiti svaki građanin programa u toku emisija sa nedoličnim sadržajima (nasilje, pornografija i slično).

Uzgod, Predsednik je svojevrstno, kada je trebalo da postigne CDA, bio doveden i heroizama situaciju – da ga nije potpisao bio bi proglašen ljubiteljem voajera i pedofila. Sada njegovi bliski saradnici tvrde da nikada nisu ni verovali da se CDA može odbraniti.

U novonastaloj situaciji očekuje se da će biti predloženi novi, izmenjeni CDA koji neće biti u suprotnosti sa Ustavom. Ali, pretpostavlja se da će, ma kako bio

promenjen, ponovo biti odbijen. Jednostavno, sloboda govora i sloboda govora i nikakvi viši ciljevi kao što je „zaštita dece od loših uticaja” ne mogu biti jači od toga.

Uostalom, porocito je da postoje načini da se određeni deo Interneta sadržaja ograniči na samo neke interesne grupe. Pritom ne mislim na grubu silu u vidu stajanja detetu „nad glavom”, već upotrebu softvera za filtriranje, na primer Pomije se i predlog da se Internet podrži u određene „zone”, shodno sadržaju koji se na njemu naći. Onda se, jednostavno, na kompjuterski podrži koji završava korisnik (čitač, čitac) može da preispita, a kojim ne i problem je rešen.

Američke javne biblioteke u velikom broju posedaju kompjutere povezane na Internet koje mogu da koriste svi građani. I možete misliti po kakvim savjetima se ta najviše sudržavalo... Neke od tih biblioteka urle sa u upotrebu softver za filtriranje koji omogućavaju pristup određenim Web lokacijama. Međutim, sada imaju problem jer je od 26. juna ta njihova delatnost neustavna!

Većina Interneta populacije bila je sve ovo vreme prilično zabrinuta za sadržina CDA. Na sreću, zakon nije „prošao”. Uostalom, na ovoj stranici već sam pominjao sumnju da je MacIn moguće regulisati „so vira”.

Doduše, motivi američkih kongresmena donekle su mi jasni: možda neki od njih i nije svestan da njegov sinčić krije porno časopis ispod kreveta, ali sigurno se nespokojio kada je saznao da porno sadržaji na Internetu ima koliko očeh i da je to dostupno svakom, pa i njegovom sinčiću. U slučaju CDA zakona, Kongresnici je, figurativno rečeno, amesio da vasplita sina (ili da makar promače sakriveni časopis i skloni ga), pomislilo da je rešenje problema to da ukine sve porno časopise. E pa neće moći!

THOMAS STANČEVIĆ

vodic

Leto je vrhunc, dani dani, a domaći distributeri aktovnjak nego kad, zadržu tak je pasiv, prvaci bioskopi. Ako ste prišli i Internet-surfir, možete se na lica mesta. Informacije o akuelnim filmovima i recenzijama.

- 101 filmstara: www.101.com
- 101 filmstara: www.filmproje.com
- Engleski pacijent: www.english.com/venues/1english.html
- Hanibal: hanibal-movie.com
- Lalov, labov: www.universitatadas.com/averical_pictures/Bartus/index.html
- Nindža sa beverli hilsa: www.sony.com/Pictures/SonyMovies/movies/Ninja/index.html
- Pačeta odanac: www.feststake.com
- Relikva: www.relikva.com
- Romeo i Julija: www.romeoandjuliet.com
- Svećak: www.theheart.com



Ponovo radi bioskop!



Slobodan PEROVIĆ



Za sve ljubitelje putovanja, kao i za ljude koje je ova godina poljima razarila, izdvoje smo par linkova u slučaju da se još nisu odлучili gdje će da letaju.

Naravno, omljaza Grčka bogata da je savim ostalo, stvara punoću preko interneta i na ovu sezonu se ljudi prijavljuju na adresama www.ancient.gr/tourism i olympus.com koji se nađu podaci o kompletnoj turističkoj ponudi.

Nesto da? Nije zasigurno po pitanju broja sezoni poveljenih turista, ali po kvalitetu nikako. Pogledajte www.cypriot-tourism.org/cyprus.html

Drugo putovanje izvorno Mediterana, Malta, takođe je vrlo privlačna. Na adresama www.visit-malta.com/malta.htm i www.visitmalta.com možete nađi sve što polje ka o ovom nju za letnje.

Sprezija je ovak Nju a sezoni vjira tado ike postale Evrope, tako da i na Internetu sezoni svoje značajan mesto. Posetite adrese www.visitmalta.com

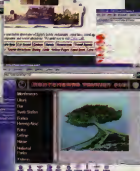
Na drugo stranie Mediterana zalaze se i Tunis i Egipat. Njko više o njima na adresama www.visit-tunisia.com i www.visitegypt.com za Tunis, odnosno www.visit-egypt.net za Egipat.

Za kraj, svi oni koji predofraj naje mree, bi je prezentacija One Gate na kojej možete nađi i nesto korisnih informacija. Adresa: www.onegate-gr.com

Rodoľjub LJK



Na more dodite, nema gusara



Velika plava promena

U novi imidž IBM-a mogli su se uveriti i posetioци prezentacije ove firme pod nazivom „VisualAge Roadshow“, koju je krajem juna u beogradskom hotelu „Hyatt“ organizovao SBS (Serbian Business Systems), naš zastupnik IBM-a.

VisualAge je nova familija vizualno orijentisanih programskih jezika i alata za Rapid Application Development („brzi razvoj aplikacija“), dostupnih na raznim računarskim platformama (naša napomena na IBM-ovim CD) IBM-a sa VisualAge služi na to da programer mogu da lako delove programima u bilo kojem jeziku

iz ove familije (Smalltalk, Java, C++, C++-J) i da oni bez problema mogu da se spoje u finalna aplikacija. „Roadshow“ govori da je reč o „putujućoj predstavi“ koja se seli iz zemlje u zemlju, koje su najvažniji evropskih IBM-ovih centrala prezentira nove proizvode i iz prve ruke daje informacije.

Donatori prezentacije bili su Svetislav Komarčević i Jelica Savt

Katarčić, menadžeri u SBS-IBM-a, a gosti iz inostranstva Melamed Nijazi (Nijazi), direktor marketinga za softver IBM-ovog odeljenja za Istočnu i centralnu Evropu, Gjeorjan Kanišev (Kanišev), tehnički konsultant IBM-a iz Velike Britanije, i Željko Pihon (Pihon) iz IBM-a u Francuskoj.

VisualAge for Smalltalk

Nakon uspešnog dela prezentacije u VisualAge for Smalltalk 4.0 koji postoji u verzijama za mnoge računarske platforme Smalltalk je postao kao prvi objektno-orientisani programski jezik, na koga IBM polako veći nade. Poslednjim je prikazana lakoća programiranja u vizuelnom okruženju. Ne samo da programer crta koristeći interaktivne (prozore) svoje aplikacije, već se i samo povećavanje stvarnog pro-

grama sa ikona na koje predstavlja delove programa napisane u Smalltalku vrši na vizuelni način - povlačenjem linija.

Programer ima na raspolaganju biblioteku već gotovih programa (na primer aplikacije baza podataka, za Web itd.) koje se u terminalnoj objektno-orientisanim programiraju novije klasama, a u VisualAge „prozorima“ Prosim povlačenjem ikona na desktop i crtanjem linija one se povezuju sa drugim delovima aplikacije. Jedan isti namenu aplikaciju interaktivni programer može da iskoristi u raznim aplikacijama. Inostranstvom programeri ikona koje predstavljaju delove programa („prozore“).

VisualAge je i „Web prijatelj“ i omogućuje izradu interaktivnih aplikacija, uz korišćenje java aplikacija, ActiveX-a i Netscape plug-insa

O inostranstvu odeljenja SBS-IBM-a sponosno nas je g. Svetislav Komarčević, led odeljenja za softver:

„Objekt Connection program“ namenjen je korisnicima programa iz VisualAge familije. Cilj je izdati veliki katalog programskih objekata (modula) koje su napisali programeri sa svih strana sveta. To olakšava posao programerima, jer umesto da sami napisu celu aplikaciju, mogu da iskoriste već postojeće objekte koje su napisali drugi, uz odgovarajuću modifikaciju. Ova ideja je interesantna i za naše Srbije: pošto nemamo programera lina više kome da na ovaj način prode svoj program u mrežu, nego celu aplikaciju.

Druge interesantna ideja je „3DTeam program“, u kojoj ljudi iz raznih čimbenika stvaraju firme, mogu da osimne sredstva iz SBS-ovih fond na nivou od projektata koje rade pomoću IBM-ovih programerskih aplikacija.

USB (Universal Serial Bus)

Sve je u redu

Univerzalni serijski port u potpunosti će izmeniti način na koji periferije povezujemo sa računarom

U proteklih nekoliko godina veliki napredak u računarskoj industriji bilo je ostvareno PCI busom. Ova godina predstavlja u sreću još tri nova otkrića - USB (Universal Serial Bus), MMX i 3-D grafika akceleratore.

Ove će bit reth o USB interfejsu čija će prava vrednost u potpunosti doći do znanja kad tržište bude imalo veću ponudu periferija koje ga koriste. USB ima tri velike prednosti. Prva je da eliminisala svaka zbrka oko kompatibilnosti spoljnih ulazno-izlaznih uređaja - IRQ adresa, portovi, parametri, brzine porta itd. Drugo, omogućava da se na serijski port priključi više periferija (i to sve do 127), a potpunosti je plug-and-play što znači da sistem automatski prepoznaje vaš hardver i instalira drivera za njega. Porod loga, periferije se mogu priključiti bez gubitka sistema jer je ista kabina dnevni napon od 5 V do periferije. Treće, ova periferija će se masovno koristiti jer će moći da rade bez interfejsa i napajanja.

USB je i mnogo brži nego standardni serijski port. Brzina ide do 12 Mbit/s što omogućava da

CPU odrađuje više funkcija jer ne treba da uspori svoj rad.

Evo samo jedan od primera za USB sadržaj eksitima mode-ma nastaju da imaju ispravljač za modem i posredni skriptni kafi, sa USB-om je omogućeno da preko glavnog kablja periferija dobija napon iz PC-a. Velika je lista periferija koje će masovno potrošiti i broj kablja za korišćenje jer neće biti 128 kablova, a i problem u operativnim sistemima sa koristećim adresama postaje problem.

Konkretno prenosni računara posebno će oseliti tržište, jer do sada je ureth bio poroga za portom vika, sa pojavom USB-a korišćenje će moći da priključe sve što im je potrebno.

Sa brzinom od 12 Mbit/s USB se približio i bežni SCSI interfejsu, što će mnoge korisnike dodatno obradovati.



Prvi USB zvučnici

U firmi „Philips“ pojavio se prve zvučne kasete koje postavljaju USB (Universal Serial Bus), novu tehnologiju univerzalnog serijskog priključka. Zvučnici poseduju sopstveno pojačalo visokog nulteta poput konvencionalnih zvučnika sa sopstvenim napajanjem.



Digital-to-Audio kartica, uz USB port, ove zvučnice sistema čini nezastupljeni dio hardvera.

„Philips“ još uvijek podržava i postojeće USB verzije, ali među osto projekat koji problem CD i udela koji trenutno uključuju zvučne kartice kao neopozivno delo opreme. Za sklupanje objektivni audio diskovi dovoljno je povezivanje posebnih kablja sa zvučnicima koji poseduju audio CD-ROM. Ali, za kompjuterske aplikacije se ne može preneti isti sistem. Često je neophodno mehanje signala koji dolazi sa audio CD-a sa Fire ili Mac sistemima koji dolaze iz drugog dela kompjuterskog sistema - zvučne kartice. Dodatno, nove generacije CD čitavice preko IDE kontrolera laje audio signal direktno na sistemski magistralu, pa se tako, uz izvesne dodatke, može postići na USB port i iskoristiti za USB sisteme. Ili kako projektir uspe, „Creative Labs“ i istove firme nastoje da razviju proizvodnju.

S. BABONIĆ

Pretpostavljamo da će do kraja ove godine Universal Serial Bus postati standard za sve nove PC računare.

DAVID GRUBŠA

Technologia 97

Pokušaj da se mladi nezaposleni stručnjaci sa diplomom povežu sa predstavnicima kompanija visoke tehnologije i da se izvrši analiza mogućnosti njihovog zapošljavanja

Pod prelovom „tlo koje bura, bilo kada“, moguće je direktno povezati sa IBM D62 i *Oracle* bazama podataka, kao i sa svim ostalim preko ODBC interfejsa. Verzija 4.0 *Smalltalk* podržava i SQL.

Kodiranjem *ENVY* okruženja programer ne mora da misli o stvaranju ovog programa, tzv. „repozicioniranjem“ sam skladašiti sve premine u programima, i odmahovati taj više programa na istom projektu.

VisualAge for Java

Java je programski jezik pred kojim je budućnost, pod uslovom da se obaveja uspostavljeni standardi koje „Microsoft“ koristi svojim ne-standardnim problemima (i++).

Grupa *Java* kompanija pripada IBM, tako da treći da njegov *VisualAge for Java 1.0* pruži „100% Pure“ (čisti) *Java* aplikacije, opremljene *Java* kompanije koje omogućuju brzo povezivanje između *Java* klijenata i servera, izgled paketa i rad sa njim je veoma sličan *VisualAge for Smalltalk* a pri tome programer pružaju u rukavi „Test Run“.

Na prezentaciji u „Hyatt“ prikazano je kako lično i brzo može da se napravi web aplikacija. Konfiguracija potrebna za rad sa ovom paketom je Pentium sa 32 MB RAM a i 100 MB prostora na disku.

VisualAge Generator

VisualAge Generator je IBM-ov proizvod koji u stvari, objektivno orijentisanom, vizuelnom načinu tehničkih, omogućava brzo generisanje klijent-server aplikacija, bez mnogo programiranja. Po režimu IBM-a, aplikacije za koje se nekada bile potrebne nedelje programiranja su pomoć ovog alata mogu se napisati za nekoliko dana.

Klijent mogu da budu radećani pod *Windows* i *OS/2*, dok su od server podržani *Informatica*, *AT*, *OS/2* i mnogobrojne IBM platforme.

Po režimu *Java*, *Smalltalk* program je namenjen *Informatica* koje bura podrška prave „tlo tle“, zatim ostali koji imaju IBM računalo, ali ne i programer koji će ih koristiti, razvijajući njegov *OS*, i ostima koji su koristili programer jezik *COBOL* (*COBOL* programer), priljubio popularno i brzo (prodavci), koji lično mogu da prihvate svoje aplikacije na *VisualAge Generator*.

O istovremeno za ovaj skup govora podataka o prihodovima poslovanja, što treba izmisliti i serveri odobreni „velikim plavim“ Nema, po nekoliko godina je na sličnom skupu bilo prisutno samo sedamdesetak ljudi.

Alexander SWANWICK

Specijalno za „Svet kompjutera“

Paris, juna 1997.

Francuski kompjuterski časopis „D1 Informatique“ organizovan je u juna celodnevni sastanak pod nazivom „Technologia 97“. Tema dana je bila kreiranje poslova vezanih za novu tehnologiju Informatike i Komunikacija. Ciljanka je bilo oko 3600, održano je preko 50 govora i debata, organizovani su saopeli u „Cyber-salon“ sa 100 PC-ua, sve to sa ciljem da se mladi stručnjaci sa diplomom iz raznih oblasti (pravne je ipak bilo iznenađenje i informacione) povera sa predstavnicima kompanija visoke tehnologije i da se izvrši analiza mogućnosti zapošljavanja.

Na kraju dana donet je zaključak da nova tehnologija kreira nove poslove (globalni-Internet, multimedija, softver) koji nisu samo namenjeni Informatikama, ali da tu tehnologiju Francuska zadovoljava koristi. Zaključak (Jacques Debout), direktor kompanije „Bull“ tvrdi da Francuska investira u Informatiku čak 40 odsto manje od Amerike. Slična upotreba kompjutera takođe značeje svega 15 odsto današnjacima u Francuskoj ima PC a u Engleskoj 25 odsto. U Švedskoj je situacija još gore - 30 francuskih ljudi deli jedan PC. Slično je u odnosu Informatike i kompanija je i nedovoljno uključena Francuskih firmi u sve više konkurencija, dok nepostojanje i nerazvijenošću vezivanja odnosi prema promena. Neki istraživači ovog skupa bili su izuzetno kritični prema svojim analizama. Predsednik firme „Publicis“ Meris Levi (Marcel Levy) sinuša da Francuska ne voli i slično prihvataju promene. Povećanje je veliki nagor uveliko ih da odustanu od metoda ili sredstava koji radi godina (bez obzira što više ne odgovara uslovima i potrebama) i da prihvate ili preokupiraju nešto novo, neprovano. Zak Atali (Jacques Atali), izvršni direktor i konstantni viši direktor u samim francuskim društvu „Francuski društvo je neprobano, stacionarno i konzervativno, što je informaciono odobrenje za društva koje je probano, obnavljano i profesionalno“.

Jedan od orloga što se Internet nije uspeo u francuskoj kaže je „Mimari“. Skoro svako ko ima telefon u Francuskoj ima *Adress* (aparat sa ekranom i tastaturom) posebno koji se mogu tražiti adrese i brojovi telefona, sazati vremenska prognoza, redovi vožnje i razne druge informacije lokalnog karaktera. „Jednostavno“ (2800 ljudi) Kad je tek trebalo da se prika o Interneti često se čulo „Šta de mi Internet, svet Internet“ i tako se čuje i danas ali, nama, radi Toj kažu kompjutera je se povećati ovog trenda kod se razlike imi „Mimari“ i iznenađuju pozna na kompjuter sku oprema, softver i tehničke komunikacije.

Nova radna mesta

U Americi je svako treće radno mesto vezano za neki način za novu tehnologiju komunikacija i Informatike. Često su dovoljni samo PC i dobra skupa i po-

sao ljudi. Sad se već i u Francuskoj mogu sve čićići naći kompanije koje postoje samo na „elektroniku“ nađu *Publicis* agencije „Begriffon“ poznata po svojim reklamnim kampanjama, sve tehnologije i Informatike obavlja posao kompjutera preko Interneta i Saisa. Dvadesetdevetogodišnji Nicolas Guen (Nicolas Guen) je sa devetnaest godina napisao *BlueNet* i osnovao svoju firmu sa svega 24000 FRF (oko 5000 USD). Današnja njegova kompanija „BlueNet“ zapošljava 80 ljudi i ostaje je 50 miliona francuskih (izdato) samo 2 odsto u Francuskoj godišnje. Ključna među evropskim investicijama je mnogo drugačija nego u Americi gde je relativno lako naći kompanija koja će držati i kreirati u početku firma (izdati) kapital (sic) Suro je početku francuska u Americi 1995 godine kreirala malom novih poslova. Tada je bilo i neke neke početni kapitali suzane. Francuska administracija je toliko kompjutivna da mnogi emigriraju koji žele da otvore svoja firma, odajući na devet mesecima sa službenim na listom koji radi desetke kopiju ovog formulara.

Ipak, što se više postepeno, Informatikama u Francuskoj obećavaju dobru godinu. IBM napravlja i 100 mesta, „Microsoft“ obećava 120 mesta, „Bull“ čak 400. Ključna konkurencija i odvojene firme predviđaju čak 10 000 mesta samo za ovu godinu. Najveći rast je izgleda u oblasti telefonije „Jorgues Telecom“ je počeo sa radom sa 40 ljudi 1994 godine, a na kraju 1997. će ih biti 2 000. Jan-Pierre Kurina je na *Philippe Courtois* iz francuskoj „Microsoft“ tak se na nedostatak informacija sa razvijem Interneta, objektivno orijentisanog programiranja i IT tehnologije.

Poslovi izvan informatike

U diskusiji o uticaju Interneta i poslovanja koje nova tehnologija krije za one koji nisu Informatikama i Inženjeri istovremeno su kritikovali, novinari, lektori, filmovi reditelji „Internet je neprobano, stacionarno i konzervativno, što je informaciono odobrenje za društva koje je probano, obnavljano i profesionalno“.

Na pitanje kakav „profil“ traže, iz Žikeno (Yves Guillemot, predsednik kompanije „Ussoft“ jedini jezik CO-DM notari), odgovorio je „Trudimo se privlačiti osobe koje u poslove ih učuju ili koriste kompjutera“ Slična situacija je u kompaniji izvan Informatike. Aziz Turan (Aziz Turan), predsednik ove firme, kaže da su im najvažniji poslovi stranosti, Informatike, direktori i *Business*.

Mnogo poslova je vezano i za kreiranje Interneti sistema, njihovo održavanje, održavanje, održavanje, održavanje Interneti diskusije, poslovanje on-line magazinima.

„Technologia 97“ je započela u malom konferencijama, ali prisutni su se složili da bi bilo puno poslova koji mogu biti, jer, tako kaže Bernard Maslère (Bernard Maslère) iz kompanije „Compaga“, „Da u Francuskoj smo u informatici na nivou statističke industrije 20-ih godina. Jednako je to isto kao u Americi“.

Dr Zorica JELIĆ

Umetnost rasvete



Gde je sve računari našao svoju granicu, nastala je nescrpna tema. Računari su prošli u sferu sve oblasti ljudske delatnosti. Već smo posli o računarnu koji upravljaju letelicama, pimenjuju se u medicini, uzrokuju obilazna, u studiji obezbeđenja, u bibliotekama... A sada o primeni kompjutera u pozorištima i TV studijama.

Sredinom juna u velikoj dvorani „Centra Serva“ održana je prezentacija nove generacije svetelnih palova - Vision 10. Vision 10 je proizvod belgijske firme ADB, jedne od osamdesetih godina u sistemu Siemens grupacije, sa izdaciom dobom od sedamdeset godina u proizvodnji nerodnostruk ovetljenja, kao i geometrije i studijske rasvete. ADB je u Jugošlaviji prisutan već dvadesetak godina i zastupljen je u skoro svim brogradskim pozorištima, kao i u svim većim TV studijama.

Detaljno ove izuzetne prezentacije „Centra Serva“ (ove godine slavni dvadeset godina postojanja) od osvetljenja kulis ADB-ova oprema, a od nečujno poseduje i Vision 10. Pred brojnim

Specijalizovani računar pomoću kojeg se upravlja kompletnom rasvetom na sceni ili u TV studiju jedan je od najnovijih proizvoda poznate belgijske firme ADB

gostima, uvodnu reč dao je gospodin Palmogri, vršni direktor ADB-a.

Vision 10 je specijalizovani računar kojim se upravlja kompletnom rasvetom na sceni ili u TV studiju. Ono što predstavlja scer sistema je analitička ploča bazirana na „Intelovom“ Pentium procesoru (preko standardnog PC obuzenja, tu je i „Motorola“ procesor kojim se stalnoštva vladavalašni porvati i posebno konvolvent koji predstavlja sve što dolazi sa tastaturu.

Upravljanje scenozvučnima svetla, reflektorima, vrši se preko digitalne vaze - posebnog protokola DMX 512 koji je uspostavljen kao standard u celom svetu za ovu vrstu rasvete. Ono što Vision 10 čini izuzetnom je činjenica da u sebi integriše i module za koje su razvijeni potrebni odvojeni komandni pulsovi. Preko modula se

može upravljeti motorizovanim rasvetom (jakcevanom silencerizacijom), izmenjivačima boja i osajim uređajima koji se uglavnom koriste na rock koncertima, u diskotekama, a sada imaju sve veđu primenu u pozorištima i prilikom sretnijih TV spooova.

Visionovet se upravlja u radnim položajima koje je razvijao sistemovet (juna li 24 ili 48) i tu se organizuje sve što se koristi uvid na sceni. U svakom sistemovet izboru se reflektor koji će biti uključeni, procesor amplituda svetlosti, upravlja se grupe reflektora, ciklusi i rasveti memorizacija scenije. Za lakšu identifikaciju, svim grupama i memorijama može se dati razli, a vreme pravljenja upravlja se automatizacijom.

Razvijer je za efikasno postojanje poseban pulsi, a sadu je za to odobren jedan modul. Od biblioteka dvadeset i upova ciljara može se napraviti veliki broj kombinacija. U to smo se uzeli i kada je gospodin Helson prezentirao ciljara i pokazao nam da se Visionov 10 upravlja vrlo jednostavno, a efekti su znatna zanimljivosti i daju mogućnost pravljenja nove scenografije. Svešten u velikoj dvorani „Centra Serva“ su se pogasila i počela je fascinirajuća igra svetlosti za koja se s prvom može reći da predstavlja umetnost rasvete.

Scer softver za upravljanje sadu je u ADB-u i radi pod DOS okruženjem. Softver omogućava da se sve što se koristi može i memorizirati. Ako korisnik nije zadovoljan funkcijama koje Vision 10 ima, moguće je izprogramirati tastere po koji li korisnik makro naredba. Posebne scenije, urađene na više jezika (pa i na našem) za lakšu analizu i priliku radu. Preko tastatura se u svakom trenutku može sve što se desava priliku prepone na sceni.

Vision 10 radi se u dve verzije: za upravljanje 1024 i 2048 kanala. Svaki reflektor sadu je po jedan kanal, a uređaji motorizovane rasvete od šest do dvadesetčetvor kanala, jer imaju više funkcija: promena položaja, boja, silke,...

Dva Vision palva mogu se povezati da radi u parovima (jedan obično služi kao sistem), a takođe i preko modera. Povezivanje preko modera omogućava i postavljanje za bilo koji PC. Napomena je i poseban softver za servise koji su omogućava priključanje na sisteme sa daljine i dobivanje željenih informacija dok korisnik neometano obavlja ostale funkcije. Nove verzije softvera kažu se komercijalno svakih nekoliko meseci, a od sledeće godine planira se i prelazak na Windows NT okruženje.

Preko čitave game komandnih palova od razvijatelj Rangos do Visiona 10, koji su svi bili prikazani u „Centra Serva“, i reflektorima, gde bismo ostali seriju „Evoja“ sa posebno razvijanim optikom, ADB je prikazani i takozvane dvorane. Tu u sistemske jedinice koje objedinjavaju sistem za upravljanje rasvetom. Ove jedinice takođe se mogu programirati. Poslednji procesor koji omogućava da se period postavke svetla na sceni odmahuje i modifikuje razvijanje postavke ovetljenja kao se, period porizika, može prilagoditi i za ovetljavanje muzeja, frajra, izložbi,...

Nataša USKOKOVIĆ

Računari u profesionalnom i rekreativnom ronjenju

Ronilački kompjuteri

Razvoj tehnologije omogućio je unapređenje prvobitnih modela ronilačke tehnike, tako da danas postoje vrlo pouzdani i precizni kompjuteri za olakšavanje podvodnih aktivnosti

„Prvi su nas da objerite rojenje kao jedno od najvećih zadovoljstava u životu. Sada nas je prva stvar koju spominjemo i gdje...Nave granice za ljudsko biće.“

J. J. GARDNER

Koncem osamdesetih godina dolazi do širenja ekspanzije i promene računara u ronjenju. Šam tehnološki razvoj učinio je i unapređenje prvobitnih modela ronilačke tehnike, tako da danas postoje vrlo primamivi i pouzdani (precizni) kompjuteri za olakšavanje podvodnih aktivnosti. Veliki broj ljudi među ronjenje na pojmom sporta, tako ome u suštini predstavlja jedan važni deo života. Mnogi se obavljaju profesionalno (jaka radna razna podvodne poslove za koje su plaćeni) ili rekreativno - sportski. Za potrebe i jedne i druge grupe razvijaju su kompjuterski podvodni računari.

Šam najraniji tzv. ronilački kompjuteri (daju u vidu na ekranu) se vezuju za kompjuterski ronjenja kao deo sistema. U toku procesa ronjenja mora se voditi računa o radnoj i maksimalnoj dubini, vremenu boravka pod vodom, dekompresionim zadržanim, brzini uzrona itd. Najveća zamena je olakšavanje snalaženja ronaca u predaju svih podataka. Ovi kompjuterski sistemi predstavljaju integraciju elektroničkih ronilačkih instrumenata (dubinsomera, časovnika, dekompresionista, ronilačkih tablica, manometra) bez kojih nije moguće bezbedno ronjenje. Zbog brojnosti nepodvodnih instrumenata predanje podataka može biti problem, naročito neiskusnim ronjenicima. KK sve podvike daje na ekranu od tečnog kristala (LCD), što olakšava očitavanje. Savremeni KK su projektovani na osnovu najnovijih saznanja o dekompresionim bolestima, kao i uviek prisutnoj potencijalnoj opasnosti. Otvoriti model na kojima baziraju svoje programe su dekompresionističke tablice. One sadre podatke o stepenu saturacije (zadržanju) azotom (tj. grupa „puzanja“) nakon ronjenja, o nezavisnosti od dubine i vremena provedenog pod vodom. Različiti KK kao osnovu funkcionisanja imaju različite tipove tablica. Najpoznatije, korišćene u praksi su: US NAVY; NAVA; Buhlmannovske; MIP-90; AUST 88; AUST.

Velike svetske firme za proizvodnju ronilačke opreme i tehnike „Technosub“, „Mares“, „Scubapro“, „US Divers“, „La Spezialetipite“, „Poseidon“ između ostalog nude svojim ronjenicima i različite modele KK. Kad današnji ronilaci najpopularniji su Aladin i Aladin Pro sistem. Oni je projektovani po programu i ZYX-ADP profesora Bilmarca (Buhlmann) i predstavljaju elektronički ekvivalent njegovih vrlo usavršenih dekompresionih tablica. U suštini čine najranje one su tablice nazivaju i No Sub-

Alc tablice. Za proizvodnju KK se pobrinala švajcarska firma „Uvatec“.

Prilikom podvodnih aktivnosti dolazi do stvaranja azota iz vodonika koji ronilac udahne. Ovim procesom nastaje škva se zadržuju azotom koji teži da se približi izronu na površinu obolelo. To rezultuje formiranjem mehurčica u krvi i tkivima, koji su glavni uzročnik nastanka Dekompresionih bolesti. Predlaženje pravila o boravi i vremenu izrona iz Bilmarcovih tablica omogućava normalno odozbanje azota i ne dolazi do formiranja štetnih mehurčica. Kompjuter vam prikazuje na displeju brzina izrona i opterećenje i sa sigurnosnim alarmnim bučicom, koji skreće pažnju na prebrzi izron. Na ekranu KK se nalaze i podaci o vremenu i dubini tzv. „Dekompresionih zadržanih“. Ovi podaci vam daju brzo na kojima ronilac mora provesti određeni vremenski period da bi se azot normalno odozbanio.

Takođe, KK mere vreme (upriličavajući, prilikom u buci) i osim toga izračunavaju gas za disanje za ronilaca na preostalo količnu vodonika. U kompjuteru je integrisan i termometar koji meri temperaturu vode i vazduha na površini, kao i pritiska.

Posle uspešnog izrona na površini, KK vam daje podatke o grupi potonjaju i vreme posle ronjenja koje je potrebno za prelaženje 500 metara nadmorske visine (upriličavajući konkretno vodonikih preostalih zadržanih). Da bi uspešno izvršili kompletnu analizu svojih izleta u podvodne svete, KK se povezuje sa PC računarnom. Posle predaje memoriji za skladištenje oko 90 aktiviranih zadržanih, vrlo je pouzdan za detaljnu analizu ronilačke ronilačke. Koristi se već poznati program profesora Bilmarca ZYX-ADP. Preko detaljnih grafikona prikazan je profil kretanja i sitnja ronilaca pod vodom. U izvestiošću od modela čina Aladin vatra i ronjenja od 400 do 1000 masika.

Pravna firma „Scubapro“ izbacila je na tržište dva modela KK: DC 12 (specijalizovan za rekreativno ronjenje) i Pro (zajednički verzija DC 12 za profesionalnu upotrebu). Obe verzije su bazirane na BI algoritmu razvijenom od strane deo istakao Harro (Max Harro). Algoritam specijalizovan razvoju formiranje „žutih mehurčica“, značajne karakteristike. Ova sistema je mnogo veći displej od starije verzije DC 12 i detaljniji podaci o vazduhu (pritisku, temperaturi itd.). Maksimalna dubina na koju je Pro sistem iz 90 metara i upotrebljiv je do 2500 metara nadmorske visine (zadržavajući ove visine podaci koje daje su neznačajni).

Kapacitet njegovog Log-Book (memorije) je maksimalnih šest zadržanih koristi litijumske baterije od 3 V, čije je vreme trajanja u proseku devet godina (potrošnja potrošnja akumulatora raseci 200 zadržanih godišnje). Cena Proa je oko 700 DEM.

„Mares“ u ovom razoprejem asortimanu proizvodi i uku KK Guardian. On je specifičan po višim karakteristikama. Za razliku od modela drugih firmi, koristi sa obične alkalne baterije omogućavajući korišćenje samo izmenjivih koricekuma (memorije) od 25 sati u drugom režimu sa svodičnim displejom. Druga karakteristična razlika je raspoloživost zamenskih vode (plama iz stakla) u toku samog ronjenja i prilagodavanje kompletnih ronilačkih novih uslova sredine (upriličavajući ronjenja) u podvodnim područima nalazi se na izneme staske vode koja se meša sa mehurčicima). Za razliku od rekreativnog ronjenja koji koristi Aladin firmi „Uvatec“, Guardian poseduje izmenjiviji program, ali je u ovom slučaju mnogo sigurniji. Daje kraće vreme dekompresionih zadržanih, ali i upozorenja u slučaju nedovoljne dekompresije. Posle je čini ronilac u kraku radu, tako da šam ronilac odabira i više sigurnosti (profesionalni koriste mod sa najvišom stepenom sigurnosti zbog neprestanog upozorenja na više čimbenika faktora). Cena na Beogradskom tržištu je oko 300 funti.

Poslednjih nekoliko godina se koncentrisano je ronjenje sa mehurčicima gasova. Upotreba se više smatra do skora je bila rezervisana isključivo u profesionalnoj i vojnoj svrhu. To su tzv. Nitrox (kombinacija azota i kiseonika u različitom odnosu upriličavajući Nitrox-40 označava 40 procenta O₂ i 60 procenta N₂) i Nitrox (kombinacija kisika i helijuma) za velike dubine ronjenja. Pravi razlika između firme distribuiraju koricekuma KK i opretni za ronjenje sa Nitroxom. Koricekuma su stiču standardan KK, ali poseduju program koji u zavisnosti od sistema raspoloživo izračunava potrebne parametre ronjenja. Navodimo vam neke od najnovijih modela: Nitrox 24 Nitrox u firme „Cochran-Undersea Technology“ i „Uvatec“; Aladin Pro Nitrox.

Nepredak ronilačke tehnike je evidentan, sa tendencijom sve veće primene kompjutera u projektovanju opreme i uređaja. Na taj način se ronjenje približava štam i srednji ljudi i postaje da bude povoljniji odobranje.

Marko JOVANOVIĆ

Azot ima malu starost ronilaca i aktivan je član ronilačkog kluba „Beograd“.





CD-ROM izdanja ustupilo je „Expro“

THE SUPERNATURAL AND THE UNEXPLAINED



za prenatrodnog naslova koje se skorože osvojenje firme „Zigzag Multimedia“ namenilo deci Školskog korasa. Na jednostavan naan, korisnici veoma prouostu koje prutis CD-ROM medijem, korisnik se upozna sa svim aspektima govornika iz svetske mitologije. Puaa se o Luticima, Holandarsima

(rod utvara), Bernudskom trouglu, duhovima, polubratima, Zafodiviu iz Lah Nosa, vampirima, Zafobajacima i sliinim biobogama iz horor filmove. Izotno lak za korišćenje, disk u potpunosti odgovara svojoj ciljnoj kategoriji korisnika. Tekst na ekranu lagan je za korišćenje, a klikom na njega polako se jednostavno onscreen animacije, stvarni efekti (vrska, cika, bruktanje i drugi „zvučni“ zvuaci) osvoaju. Ovo iskustvo li pokueće preba nasatam. Naam kontrola vrlo lepo je opisana na uvodnim straninama. Tokomva se koriste i dastavisti, puaeni spooom nastajicem, animacije su suspolne, a pretraga bezna i jednostavna. Dete će vrlo brzo naučiti dosta toga o svim „stranama“ stvarima koje ga interesuju i tako zadovoljiti svoja znanja ija znanje bolje i manje strasno nego odlično u bioskop

Ureduje: GRADIMIR JOKSIMOVIĆ



ENCYCLOPEDIA OD SPACE AND THE UNIVERSE

Najveći naslovik u Zvezdama sofi. CD-ROM izdanja firme „Dorling Kindersley“ bio se publikacijom astronomije. I ova je pua rala se o tehnici i sliinim spajao koncipiranom programu koji po svemu liči na prehodne nastave iz serije a kojima je za ovaj mestu bilo dosta napetno. Pa ipak, uže se utrak da su znan ovog diska u ve-

doj meri iskoristili na kolikva informacija, tako da se može reći da Encyclopedia of Space and the Universe predstavlja savremeni zbirku znanja o planetama, zvezdama, galaksijama, rasprostranjenosti astronomije u svetu, kolumna, sovitima i svemirskim stanicama. Verovatno da ne postoji još jedan disk koji na polnom mestu okuplja ovu kolikva informacija koje su, pored



ovoga, obogaćuje vizuelni grafiinim, zvukom i pretraga izvora video klipova (oko 1000) Osim svoga naravnog, pozicije i dve kolumne (prekac i koje znanja, što stavlja tačku na ovaj slijan program. U svakom sluaju, disk uliva ove preporuke tim pre to što u hardversku zameniv, sa da zaenje uslove, više nego minimuma (486DX33 sa 4 MB RAM-om)



Uzvanje rekonstrukcije kuće „Copernicus's NewMedia“ dolazi ovaj mali kvadratni velikon američkom proizaču Tomasa Edisona. U potpuno nasatodržavnom duhu obradila su najpoznatiji segmenti iz života ovog naučnika. Upravačete se sa trinaest nepovnih znanja koji su postavlili Edisona, prouicijem nličenosti rada i mnogim drugim pojednostavnim vezama za vreme s počivka veka i značajne ipak koj sa žive u vreme (mrtvaštva tu i Edisonovog velikog protivnika, nauak Nikola Tesla). Korz jednostavne 3D animacije, sešor iz dokumentarnih filmova, preba samponičnog narativa i reprodukcije iskih original-

THE GENIUS

nih fotografija (lepo čine se zadržati i samost mnogo novih stvari vezanih za ovo ali i za da zaenje vreme: Kolikva informacija je zadovoljavajuća i obilnata materijal iz petnaestog knjiga, arhiva, muzike i Copernicus. Program pruža i širi uvod u svetske događaje koji su pratili Edisonov rad, kao i ipak koj sa ih običajli. U svakom sluaju, radi su o bogatiji enciklopediji o Edisona koja bi mogla da potkupi kao ključna činjenica u znanju za rad sa sličnom disk koji bi se bavio najim velikim naučnicima poput Tessa ili Pagina.

ESCHER INTERACTIVE

Marij Ester (Mariano C. Escher), jedan je od najpoznatijih grafičara svjetskog doba. Izvanredni njegovu umjetnički dobiti su prilike da se poznata opsežna sa životima i djelima ovog velikana. Ali i više od toga jer se kroz ovaj predivan program nalazi relikvija da zadnje u suštini umjetnikove maši i ideje bez presranog borjenja suvremenim tehnološkim tehnologijama.

CD se sastoji iz nekoliko odvojenih segmenata. U uvodnom dijelu se kroz nekoliko kratkih potkica mladena najblijnje pojedinosti vezane

z Ešerov život i rad. Zanim, ta je hronološki pregled njegovih grafika i nekoliko interaktivnih opcija vezanih za njegovu, lakovnu linije. Na kraju, ta je opcija za online Ešerovih "socijalka" (Tutorials Workshop), igra sa odabranim programima u 3D prostoru, nekoliko animiranih grafika, efekti sa staklenom lepcem koji pomaže preko slike (kao je korišćeno u mnogim scenama savršena jednostavnost mooring program (kao što je jedan od najvažnijih Ešerovih "prolaza") i na kraju, nekoliko neverovatnih slagalica (impossible puzzles).

Kontakti interfejs je u potpunosti grafički orijentisan. Minimalno teksta, mnogo naracije, kvalitetne reprodukcije i, doduše, malo video materijala su nešto što se ne vođa tako često u zadnjih svaku pojedinačnu verziju ovog CD, sa neopornu zabavu, zanimanje prvog naga vezano za delo Hendrika Ešera, umetnika koji je, pored svega, ostavio jedan trag i u svetu moderne računarne i računarske grafike.



Kontakti interfejs je u potpunosti grafički orijentisan. Minimalno teksta, mnogo naracije, kvalitetne reprodukcije i, doduše, malo video materijala su nešto što se ne vođa tako često u zadnjih svaku pojedinačnu verziju ovog CD, sa neopornu zabavu, zanimanje prvog naga vezano za delo Hendrika Ešera, umetnika koji je, pored svega, ostavio jedan trag i u svetu moderne računarne i računarske grafike.



MAPS 'N' FACTS



Učitelji ne previde plodnog „Brodberlanda“ čini li još jedan klasičan geografski atlas sa izvanredno uspešna ovima i rekreativni statusom podataka. Pomoću je jedna ideja da se na tržište u ovom trenutku izdati program poput ovog, koji je monumentalno jako konkretno sigurno nema šansi ni za kakav veći uspeh. Najbolje, moramo kateorizovati

da je „Brodberland“ sa ovom programom izlasko izvan godina dana, jer pored svih stilova koje smo ovde obradili (pored od Ešerova World Atlas ga na dalje), Akse 'n' Facts može da prođe samo kao dečija enciklopedija. Prosto je nezastupiva tako složna detaljno: mapa ne može općije i kratkim akcentiranim tekovima uz svaki broj nekoliko novosti u odnosu na slične programe. Jedino je deo sa statističkim informacijama nešto bogatiji i broji 14 kategorija sa po nekoliko podkategorija. Geografski interfejs je prilično svestran, zvučna podloga takođe. Pratišnje jeste postavke: knjige mogu se upariti na opću sa dizajnirane sopstvenih mapa, sadim tako kopiranje mapa u obliku prezentacionih programa i brzi i laka izlaska štampa. U svemu, jedina koncept od ovog programa bila je u spratno u izradi mapa sa prezentacijom i njima više.

VOYE TAVELANDER

SPIT ARE POLISE

CRISIS 'WITTLES' WEGEL VOYE REKORDE

Geograf's Choice Festival of World Maps

THE ELEGANT TRAIN

Author: Bill Bower. This software was developed in 1998 and was awarded first prize in the 1998 competition.

Designed and developed by the geographer Bill Bower at the University of Toronto. The software was developed in 1998 and was awarded first prize in the 1998 competition.

Author: Bill Bower. This software was developed in 1998 and was awarded first prize in the 1998 competition.





A.D.A.M. THE INSIDE STORY SPECIAL EDITION

O programu A.D.A.M. *The Inside Story* bilo je više reči u našem časopisu. Pa ipak, ovaj nagrađivački slovesni počinje na celovačku kuću „Mindscope“ i najnovije izdanje ovog programa za 1997. godinu. Specijalno izdanje popularnog medicinskog CD-ROM postalo je pravi zahtev ilustrativne udžbenik o ljudskom telu i njegovim fiziološkim funkcijama. U klasičnom anatomskom delu predlag se više u preko 100 slojeva diskićima na virtuelnom leću, gde je posebno naznačeno oko 4.000 anatomskih struktura i detalja, što je za iznenađenje potroše više nego slična cifra. Poseban dodatak u novoj verziji je *Qviewer 3D* Viewer, čiji je prikazivanje 3D modele naprednih organa. Tu je i kviz za proveru opšteg medicinskog znanja, kao i brz link na straniku naprednih Web stranica posvećenih medicini. Novine su još i saopštenje („go stranac“) preisk-le-

ka, opcija za ugovor zvezdanih termina i opcija za štampanje crteža.

Za naprednije vreme „Mindscope“ priprema još mnogo zanimljivih CD-ROM izdanja. Jedno od njih je i *Alive! Mankind's Ancestry*, fascinantno multimedijalno putovanje kroz tri miliona, mesec po mesec, od trenutka začrtanja do porođaja, i ovaj disk namenjen je školama i drugim korisnicima jer ne sadrži previše u svojoj multimedijalnoj prezentaciji. Od interesantnih naslova koji će se u izdanju ove firme pojaviti do kraja godine izdavaju: *Life's Greatest Mysteries* (jul), *The Complete National Geographic Photo Gallery* (septembar) i *Ready, Set! Animals - Sampling Safari Explore & Print* (oktobar).

Originalni softver dobili smo od predvođača, firme „Mindscope“



STEPHEN HAWKING'S LIFE IN THE UNIVERSE

Putanje života u svemiru spadaju među najzanimljivije i najdublje oblasti savremene astronomije i biologije. Konačno nam se pruža prilika da se detaljnije pozabavimo ovom problemom koristeći svoj računar. *Life in the Universe* je neobičan disk koji je, u skladu, ilustrativni kurs istorije svemira i života na Zemlji kao korisniku osvanja široke mogućnosti za zaključivanje, ne nuditi nam gotove svopisane mikljače koje bi, poput nekakve lekcije, naučio i prikriveno zdravo za gotovo.

Informacije o događajima su izložene hronološki, od prvobitnog Velikog Praska preko crnih rupa, hemijske osnove života, nukleotidnih kiselina, čvrsta te-




telegrečije, pa sve do samog nastanka i postojanja različitih vrsta života na još nekakvom svemiru. Posebna težina imaju tekстовi profesora Silvana Holmberga (*Stephen Hawking*), vrhunskog poznavaoca ove materije i autora velikog bestselera „*A Brief History of Time*“, kao i poljskoga koji sa za ovu priliku preuzima iz časopisa „*Scientific American*“.

Pored sve celovitosti, program je u grafičkom smislu doteran do savršenstva, čemu još treba dodati i bogatstvo zvuka i animacija kao i slični vezni sa WWW stranicama sa kojih možete pruziti nove informacije.

BUDITE I VI NA }
INTERNETU } sa vašim WWW
— OGLASOM



NAŠ DIZAJNERSKI STUDIO ĆE VAM RADO POMOĆI DA KVALITETNO
REALIZUJETE VAŠU REKLAMU I DA VAŠ HTML-DOKUMENT
POSTAVITE NA
[HTTP://WWW.](http://www.beograd.com)


beograd.com /

Cena mesečnog pristupa INTERNETU
199 din { paušalno }


GAMA Electronics

Miškova 11, 11000 Beograd, Yugoslavia
tel: 381 11 323 22 75 / 323 94 94 Fax: 322 72 81
Dialup 381 11 322 4444 <http://www.beograd.com/> E-mail: gamo@beograd.com

Novi HP LaserJet 6L.
Lični štampač koji će sve učiniti za Vas.

 **HEWLETT®
PACKARD**



Kao svaki uzoran butler,
LaserJet 6L ni u snu ne bi
dozvolio da ga čekate.
Uslužiće Vas sa 6 strana
u minutu, u svakom
PC okruženju
koje odaberete.
Najviše pruža
kada radi



sa svojom ekipom,
koju čine sve vrste
posebno dizajnerskog
Hewlett Packard
potrošnog materijala.
Kada posao poverite
štampaču 6L,
na Vama je samo
da preuzmete papir.

HP ŠTAMPAČI DA PAPIR RADI ZA VAS.

Za detaljniju obavještenja
pozovite autorizovane HP
distributere

CBS
Vladimira Popovića 6,
Česma apartman,
Novi Beograd,
tel/fax: 2222 060

OnLine Computers
Bulevar Nikole Tesle 42a,
Novi Beograd,
tel/fax: 664-498, 696-417,
670-522 (crvenila)

HP servisni centar

S&T Yugo
Knez Mihailova 30/V, Beograd,
tel: 181 636, fax: 633 060

Posetite i HP Web stranicu:
<http://www.hp.com>



pokazati, *Pentium Pro* se u odnosu na najnoviji MMX procesor veselo dobio diru a u 33-bitnom načinu ga je prevazišla za više od desetost odsot!

Rezultati

Testiranje smo izvršili već standardnim WinBenchom 97. U radu sa 16-bitnim aplikacijama (iQuasar® i6) najbolje rezultate postigao je „Intel“ MMX (410), dok je K5 neznatno saopao sa rezultatima od 403. *Pentium Pro* je skorovima 364 još jednom pokazao da mu 16-bitni kod baš ne „gripi“. No, *Quaver* 32 pokazao je pravo stanje stvari. *Pentium Pro* je sa ubedljivim skorom od 336 bio ubedljivo prvi, K5 je postigao 191, a „Intel“ MMX svega 403. Rezultati jasno ukazuju da je AMD K5 trenutno najbolji izbor za okružnje pod Windowsom 95 dok se *Pentium Pro* i dalje nameće kao najbolji procesor za sisteme pod NT-om, zbog superioritni 32-bitnih performansi. Iz racionalnosti smo polazili već

legendarni *Syslog* pod DOS-om i dobili sledeće rezultate: K5 je bio „pobedičen“ sa neverovatnim indeksom od 1190 (a to trebalo da pokazuje koliko puta je ovaj procesor brži od XT-8). „Intel“ MMX je postigao 680, a *Pentium Pro* samo 490. Ovako slab rezultat *Pro* perfedica je toga što se test vrši nađ samu osnovu arhitekture koje je isto XT. *Quaver* je bio približno isto rezultat sa svim tri mašine za IBM-ov disk od 2,2 GB. Rezultati je bio mlađao od K5 što je ubedljivo najbolji mladoke koji smo do sada videli (prethodna rešenja: *Quaver* i *Deval* od 2,1 GB testirani u prošim brojev postigao je indeks od oko 70). *Pentium MMX* je procesor koji nešto može nađ svoje mesto na današnjem tržištu K5 je brži, ali i postojnje iste MMX instrukcije. Čak je i *Pentium Pro* jeftiniji od MMX-a. Prema tome, ako je određili opremljeni sistem Windows 95, izbor pada na K5. Pod Windows NT-om, *Pentium Pro* je i dalje savršeni vladar.

Budućnost

Zbog koje prodaje *Pentium* 486-ica „Intel“ je nedavno ubacio na tržište *Pentium II* ili „Klamah“! Inči se o procesoru koji je na pola puta između *Pentiuma* i *Pentium Pro*. Poseduje 64 K5-11 beka i MMX instrukcije i trenutno je najbolji procesor koji se može naći na tržištu. To prvo-sveno dagađe visokom taktu (233, 266 i 300 MHz), 8 drugo stranu „Cyrix“ je nakon mnogo odlaganja konačno predstavio 686MMX ili M2. Ovom procesoru je odmah „preklicata“ sveđa budućnost. Naime, već sa takta od 130 MHz (2,5 x 40) po performansama je dostigao K5 na 200 MHz. Na sa 233 MHz je porađen od istak M2 procesora na samo 106 MHz (je *Pentium* II da nije govorimo), a *Pentium II* na 233 MHz ostvaruje tek neznatnu prednost. AMD je već odgova-ruo razvojem magistralne od 100 MHz, a „Intel“ razvijaju MMX2. Niti procesora će se bez straha još više očekivati, a to svega što je prodirati upravo krajnj kupa, imajući mogućnost da istak procesor koji najviše odgovara njihovim potrebama i buduću.

Vladimir PELOVAC

TP	Mikroprocesor
1	Intel® Pentium® MMX 100 MHz
2	Intel® Pentium® MMX 133 MHz
3	Intel® Pentium® MMX 166 MHz
4	Intel® Pentium® Pro 100 MHz
5	Intel® Pentium® Pro 133 MHz
6	Intel® Pentium® Pro 166 MHz

Philips CDD 6200, HP SureStore 6020, Panasonic CW-7501

Pisači za svaki džep

Dugo su CD-ROM pisači bili strošak. Ipak, vodilo je čekati trenutak kada oni ujedini počnu da dolaze u obzir pri kupovini neke odličnije konfiguracije. Ispostila se to u slučaju modela koji bismo vam mogli preporučiti.

Kao što je u poslednje vreme praksa, svi modeli nude bez ograničenja kasete i, uz dodatni trošak, trogledni manje-više kao i bilo koji CD-ROM čitač. Ovdje prikazani uređaji su istinski i najmanje dvostruko brzinom i, naravno, nađ preko SCSI interfejsa.

Panasonic

„Panasonic“ uređaj se dobija u kompletnu sa „Adaptation“ SCSI adapterom („oslabljenim“ tako da stali samo sa standardnim uređajima), programom za instaliranje dva razna medija i običan dokumentaciju. Špolja uređaj izgleda kao većina „Panasonicovih“ čitača, sem što ima porocne sa hladjenje i jednu lampicu više koje označuju instaliranje. Sa strane vidimo i integrisani ventilator koji rešava većine probleme hladjenja.

„Panasonic“ CW-7501 kao i ostali modeli sni-ma dvostruko brzinom ali, za razliku od ostalih čitača dvostruko. Možda mu se to može zamisliti, ali niče ne kupuje pisač da bi čitao diskove, tako da se to može i ograničiti. Softver ko-

ji se uz njega dobija je *Gen 95* koji, iako kvaliteten, nije omiljen na našim prostorima. Na sreću, uređaj konačno radi i sa opštepoznatim *EasyCD* softverom. Na testu se pokazao izuzetno dobro. Snimao je vrlo dobro jedan audio CD kao i jedan data CD-ROM koji je bio dosta problematičan: struktura, sa puno malih fajlova i dubokim direktoirima. Sem problema radi audio-diskotekcija, i uopšte, radi izuzetno pouzdano i kvalitetno. Sve greje se mnogo i nije mnogo bučan. Dokumentacija za korisnike pisača, SCSI adaptera i programa koji se dobijaju je doba i pokriva većinu mogućih pitanja. Sve u svemu, doba izbalansirana kombinacija koje obezbeđuje sve što je potrebno za rad.

Philips

Drugi uređaj koji smo probali dobio je „Philips“. Mlađo lepše izgleda nego što je standardno „fokom“ i

instaliran za ovojnj. Sa strane strane je ostavljeno mesto za mali ventilator, ali naknadno primamo, tako da je grjevanje oko rabašnjajna ne-standardnog ventilatora osiguravna kupa.

Ovaj instalir je nešto brži u čitanju i čitao iskusivom brzinom. Uređaj sa oznakom CDD 2600 je, razlika, odlično savladava sa programom za snimao diskotekcija koji se dobija uz njega tako da te mogućnosti namo upred da isprobamo. Softwar koji se dobija uz instalir je isti kao i u slučaju „Panasonic“, ali u ovom slučaju je to mnogo bolje. Naime, instalir je uporno odbijao savladava sa *EasyCD*-om. Možda bi neka savija savladava program i uspeo da radi, ali sve koje smo imali na raspolaganju jednostavno nisu videli



uređaj. Na sreću, Gear radi dobro i posumnje sve iz prije. Sretnije je za „Philips“ poručio bez problema kada je u pitanju data disk, sa je bilo malih problema sa audio diskom. To ne bi trebalo da bude pravilo zato što je greška pri instalaciji nastupila tek kod 80 odsto snimljenog diska. Kako se upoznavao da je jedna pesma bila loše snimljena sa audio diska, a eprtrfice se sa skladila, vjerovatno je to bio srećan slučaj: je snimanje završeno. Data CD je nikada snimljen bez problema što je bilo za očekivati, jer Gear radi istupitvo preko dvogre diskovica, tako da je mogućnost greške minimalna. Dokumentacija je kratka, ali dovoljna za većinu korisnika. Sve u svemu, jedino što se može nametnuti ovom uređaju (što čak i nije njegova greška), je što nije podržan od „snimljenog“ programa.

Hewlett-Packard

Treći snimač na testu proizvodi je renomirani „Hewlett-Packard“. Uređaj sa oznakom SureStore 6660 jedan je u seriji štovišće masovnih uređaja koje HP forsira u posljednjih godinama dana. Uređaj je po konstrukciji isti kao i „Philipsov“ model, sem razlike u međunožju snai. Nešto nezavršavši ugled uliva povjerenje i jedino što mu se može nametnuti je vrlo tvrd laser za obradu „fiks“. Uređaj sa



kaži na SCSI port, ali HP radi i eksternu varijantu koja može da radi i preko paralelnog porta. Hlađenje je „releto“ na tri načina, tako da je vjerovatno potrebno dodatno hlađenje u slučaju da se radi velikim brojem diskovih driveova.

Ovaj snimač nikada radi čitanje šestostrukom brzinom, a punje dvostrukom i penjaše

se vrlo sporo. Ista stvar, da sem malih pokrižanja je tek u obilježenoj radi. Semal radi audio-eksternu bez problema brzina koja zavisi od kvaliteta diskova, ali najčešće je šestostruka. Softver koji se dobija za uređaj je ostaljen, ali potpuno upotrebljiva verzija programa RingCD. Radi bez problema, kaio sa data, tako i sa muzičkim diskovima i može se okarakterizirati kao vrlo pouzdan.

Šta na kraju odabrati? Pa, to se ne može dati neki generalni savet. Ako nemate SCSI adapter, a imate IDE disk sa koga se podiže sistem, onda je vjerovatno bolje uzeti komplet u čijem se sistemu nalazi Philipsov CDP 2507. Ako želite sve da kupite odvojeno, možete birati između „Philips“ i HP-a i jedino što bi moglo da presudi je solvabilna podrška. U svakom slučaju kvalitet je vrlo upadljiv.

Radojko JUC

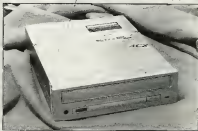
HP SCSI CD-ROM drive i post
HPD model CDP-6000, video, audio, PROGRESS, video, MPEXIT, MPEXIT
UTSAR 61
HPD model CDP-6000, video, audio, PROGRESS, Hewlett-Packard, MPEXIT, MPEXIT
UTSAR 60
HPD model CDP-2507, MPEXIT, video, PROGRESS, Philips, MPEXIT, MPEXIT
UTSAR 60
HPD model CDP-2507, MPEXIT, video, PROGRESS, Philips, MPEXIT, MPEXIT

TEAC 24x CD-ROM

Neopravdana oznaka „24X“

U posljednja dva-tri meseca, kroz našu redakciju je prošlo više od deset različitih CD-ROM uređaja. Iako je CD tehnologija jedina od „najnaprednijih“ u poslednje vreme, više je nego očigledno da ona dostiže svoj vrhunac i da je samo pitanje vremena kada će otići u „penziju“ i biti zamenjena DVD (Digital Versatile Disk) tehnologijom. U čemu vladavine dvostrukih uređaja, pojavu prvih četverbrzinskih bila je ogromna stvar. Uređaj koji se našli označi „6x“ stvarno su bili duplo brži, tehnološki napredniji, bolje su se snimali sa različitih snimljenih diskovih tipa. U daruštve vreme ovaj uređaj bio je kao pećurke posle kiše, na tržištu se može naći gomila bezimernih modela, a delovo se da izmisliti raznovidnih izobila: je modelje samoprogno kvaliteta. Za „Teacov“ 24-brzinski ne možemo reći da je „suzrelo i oskudilo“, ali ono što možemo reći je da nikada ne nastuplje osaku 24x.

Drugi se po svom spoljašnjem izgledu razliko se razlikuje od prethodnih modela. Od „stivica“ koje su se pojavile u poslednje vreme nedostaje samo izgled, nešto manje (iako smo ga kod „Creative“ i „Samsung“ modela). Na, ono što je mnogo važnije jeste ulazna brzina da se u prikazi snaike (prema ovog i 16-brzinskog modela) sve firme (osim ovog i broju 597) kreću od „niskog“ do „gornog nivoa“? Jedino značajnije po-



beležnje postoji kod vremena pretrage – sa 150 ms snajeno je na 105 ms, što je savršeno pristojna vrednost. Programski testovi (prebreri na konfiguraciji sa AMD-K6 procesorom) o kojoj se nešto više mogli da pretrage na prethodnim snimajima pokazuju transfer od 1900 Kbit/s, što je daleko, daleko od propisanih 3600 Kbit/s i

identično kao kod 16-brzinskog modela. Možda je da je u pitanju to da, kao i „Maxamov“ model pomenut u „Harddisk“ sear-u i još više, uređaj izopvo povećano brzina od centra ka periferiji diska i štajlje sigurne sa samog kraja diska mređa i uspeva da postigne namaheni 24x (3600 Kbit/s).

Tragači na „Teacovom“ WWW serveru (<http://www.teac.com>) za prethodni podaci-

ma o ovom dravju, otkrili smo da on isto ne postoj. Naime, do 16-brzinskog modela postoje uređaji izobitni podaci za sve uređaje poznatih, a od 24-brzinskog modela ni traga ni glasa. Trebalo da ne ne stiti da „nisk“ podaci o ovom modelu zbog brzine kojim se pojavljuju.

U slučaju testova sledi da isporovan ovog dravju možemo u potpunosti dobiti ono za šta se patili. Ito valji i za 16-brzinski model. Najpovoljniji isporovan i dalje snimajno deluje 12-brzinske modelje (kao što sa „Samsung“ i „Creative“, oba testirana u prošlom broju).

Vladimir PRILYAC

HP IDE CD-ROM drive
HPD model CDP-6000, video, audio, PROGRESS, video, MPEXIT, MPEXIT
UTSAR 61
HPD model CDP-6000, video, audio, PROGRESS, Hewlett-Packard, MPEXIT, MPEXIT
UTSAR 60
HPD model CDP-2507, MPEXIT, video, PROGRESS, Philips, MPEXIT, MPEXIT
UTSAR 60
HPD model CDP-2507, MPEXIT, video, PROGRESS, Philips, MPEXIT, MPEXIT

Gigabajtne diskete

Postoje tri diskovna niša: desni i zno-
pase svedok da kapacitet tzv. "jednina
masovne memorije" neprestano raste. Po-
sebno problem stasuje u situaciji kada vo-
lita kolichu podataka helte da prenese na ne-
ki udaljeni raiunar. Diskete su zasto postale
prenalte, pa se moada "moderni posluhni ka-
kioni, lokalni mreovni ili Internetom, ili upu-
diti "fioke" na IDE hard diskove. Ipak, iiri se da
je najpogoe rešenje korišćenje izmenjivih disketova,
kao što je Zip. Pošto koriste potpuno nudi ali-
siti disketi, ovim sredstv prubaju prouklino na-
ograniiti kapacitet, zavisno od toga sa koliko
disketa moe raditi.

Tuzan smo se zadovoljili Zip drayvom, a iz
iste firme "Jomaga" stie Jar drayv. Za razliku od

lomega Jaz.

Zipa, Jar je zasno-
van na istoj tehnol-
ogiji koja se koristi
kod hard diskova.
To je omogućilo da
izmenji 3,5-iniini
kontrolni (uistinu ma-
li) da imamo ga po-
novu disketovni
može da prenosi čak
i gigabajt (1000 MB) podataka.

Uredaj stie sa uputstvom i odgovarajuim
softverom. Postoji izmena i eksterna varijanta
ureadja i obe su povezane preko SCSI interfejsa,
dok eksterni model postoji i u varijanti sa pri-
kljuivanjem na paralelni port računara.



Ovaj proizvod firme HiSoft nastaje iz
vlasništva A1200 i A600 i nastavljen
je 1994. godine. AURA je 12-bitni digital-
izirni zvuk koji se prikljuuje na
POMCIA slot.

Spoljni drayv na prvi pogled izgleda fino, ali
kada ga postavite na predvieno mesto, ne
ugleda sve tako. Naime, kontrolni bukljalno val
sa stasne i morate se posluhiti nekim prou-
tom kao podstatakom (na primer ovak CD si). Na
ureadju se nalazi stereo-ulaz i stereo-izlaz. U
postavljanju se poneti digitalizovani, nalazi i soft-
ver na jednoj disketi, kompletno uputstvo na
engleskom jeziku i stereo kabl.



HiSoft AURA (Audiable Reality)

Zabavljanje digitalizacijom

Maksimalna konfiguracija je A1200 ili A600 sa
1 MB memorije, ali tek sa Fax RAM-om i hard
diskom imate mogućnost da se više posluhite
digitaliziranim i izmene mnogo veće mogućnosti
semplovanja. Potrebni vam je, naravno, i neki
lovor zvuka, nekako moaiiti stih sa audio izla-
zom (jošino bolje ALDO). AURA de saditi i sa bilo
kojim MIDI sredstv povezanim na SERIAL
port, ali preporučuje preporučuje "Hidroliv" MI-
DI ureadaj, za koji ježno garantuje
ispravn rad.

Softver je veoma lako osmišljen.
Programer sa se svizano ponašati da upravu program namenjen
profesionalnoj upotrebi. Mnogstvo
opcije omogućava vam da se zvuk
nudi saditi bukljalno sve što za-
leite. Semple moete da stimate u
razliini formatima, da ih skruite
i pravite specijalne efekte (FX
opisu). Softver ipak ima neke ma-
ne, o čemu ćemo kasnije.

Uputstvo je, po nama, srebnno
uradeno. Pored informacija ve-
zanih za ureadaj i uputstvo za upotre-
bu programa, postaje i osnovne in-
formacije o kompjuterskim trazi-



SARNO SLOBOVAN FOTO

tanja bitina u smgu klasiini hard diskova.
Napomenimo da, kao i kod Zipa, varijanta do-
sternog Jar drayva koja se prikljuuje na paralel-
ni port ostavlja višestruko manju brzinu pisa-
nja i čitavanja podataka, ali zato moete naru-
govati podatke i sa naliku što nema ovakvog ure-
adja, tako što test ga ovolg proleatiti do udalje-
nog računara.

Sve u svemu, "Jomaga" je sa Jar drayvom
kontrolirala porodu svojih ureadja sa izmenj-
ivom medijom. Zavisno od kolichu podataka ko-
jima bavate, izaberite Zip sa disketama od
100 MB ili Jar sa kontrolirama deset puta veioj
kapaciteta.

Thomas STANČIĆ

TP: izmenjivo disk jedinica
INFO: 3,5 in, 1000 MB, 30, 300, 3000000
PROIZVOĐA: Jomaga
ŠIFRA: JAZ-1000
UTISAK: 90%

ma, pa i informacije o tome što je na primer
RAM, ROM, hard disk, MIDI itd. To je raznolika
stavka naslova sa potrebne broj još nekog
skupova u kompjuterima.

Sada malo o lošim osobinama. Ovaj proizvod
ima nedostak na A1200. Bitnost 1260, 18 MB,
HD iL. Loše karakteristike softvera se se odmah
ispolje, posebno zbog njegove stasne. Na-
ime, u kombinaciji sa Bitnost 1260 Arita se
auto-stop tesetovala, dok je u kombinaciji sa li-
zardom 1230 sve srebnno funkcionisalo.

Kvalitet semplovanja zavisi od mogućnosti
veće konfiguracije – koliko para, toliko trzavke.

Ali se nečete rešiti profesionalnim primena-
ma, AURA je zadovoljiti više potrebe – više je ne-
go dobiti za kolichu zavisno i smatranju upotrebi.
Ali imate nevera sa ovaj proizvod, a imate i na-
meru da ispodgrudite nekome akustičarskim
komercijalno novog proizvođača i izrite da se za-
bave bavite obasom zvuka, nečete se zadovoljiti.

Darko ĐORĐEVIĆ

TP: digitalizirani zvuk iz drayva
INFO: 12 bitni digitalizirani
PROIZVOĐA: HiSoft
ŠIFRA: AURA-12
UTISAK: 70%

VisualAge for Java 1.0

IBM-ova familija alata za objektno-orientisani RAD (Rapid Application Development)

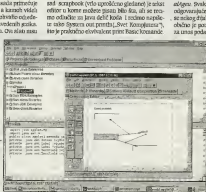
Gama VisualAge alata zvuči je u skladu sa skloponim „platform of choice, language of choice“ – posebno gledajući jezik (č) izbor ide od poznatog objektnih (SmallTalk, Java) preko najpopularnijih (C++) do najzgodnijih (Pascal), ali u praksi sobično korišćenih (COBOL, Basic, FOR). Neovisno od izbora jezika formira se filozofija primenjene aplikacija putem tzv. „Visual Construction from Parts“ – jednostavno, kod se danas ne piše, već konstruira.

Ovo što većina većina čitalaca sigurno primetiće je da oni za to imaju namu sa čak, a kamoli videti ili čuti, tako bi se slobodno moglo prihvatiti odobrenim znanjem iz nekog od gore navedenih jezika. Stvari, verovatno će tako i ostati. Ovo nije samo neprijatelj za određene jezike pa čak ni mešovita okruženja za određene operativne sisteme – su sve to i mnogo više od toga. Tu se sada staju elementi tradicionalnih CASE alata, baza podataka i WEB infrastrukture. Za ključnik Visual Age nećete vi očajavati da uvidite neki posao, već ćete dobiti podršku da u njemu radite brže.

VisualAge for Java 1.0 je raznovidna familija, što je i logično jer se i Java poslednje pojavio na tržištu. Na primer, SmallTalk je već dostupan od verzije 4. Prvi je Java raznovidno okruženje, koje čine posebni ostatak opisa. IBM naglašava da je ovo alat napravljen za povezivanje Java klijenata sa postojećim server aplikacijama i pripadajućim podacima, i za proširenje postojećih aplikacija ka Internet-tranzitu. Razvoj klijentske aplikacija i jeste ono za šta će se većinom koristiti VisualAge for Java, ali sa nećete biti naša tema. Prostoćemo da strastito novine koje donosi VisualAge okolina i posebno njena Java podklima. Možemo, dakle, da menjamo i terminologiju.

Da objasnimo prvo termin Repository. Naime, vi možete napisati apilet, iskompileirati i startovati, ali da uplate ne znate gde se on na disku nalazi. Setting se da sve uplate one projekta, pa one paketa, pa one apileta ali se nećete setiti nijednog fajla dizajna. Sv. prejelat se pripadajućim paketima čuvaju se u nečemu što se zove Repository, što je, praktično, baza podataka. Sem toga, čuvaju se i sve prethodne verzije metoda i svega, već potpisano. Repository na početku se zove nekakvo prejelat koje sadrže primeniti JDB 1.1, IBM, originalne javs. k. klase itd. Poterje opcije za exportiranje pa za prebacivanje klase sa Repositoryja u fajlova. I obratno, tako dekuje čudno, ovaj je sistem je vrlo prirodan i vrlo lako se na njega navikava.

Kad smo već tu, prisjetimo da se dosta objektno orijentisani radnici rado razmišljaju kod način. Na primer, ako je glavni program (program Workbench) u listu projekata izabereš Java/JDK compiler i nadalje neće klasu ti default pakira (npr. JAVAC) i, potpuno deo digne i izabereš Java/Apple/Power, apilet se, je li, startuje. Srećom je zaista izmislila ideja prenositi te ostatak VisualAge familije. Može se samo preoprovrti koliko to olakšava učenje nekog novog jezika, što je posebno važno sa Java. Paralelno sa scriptbook (vrlo uprošćeno gledanje) je i ostatak u kome se može pisati bilo šta, ali se tečno odražava na Java delu koda i tečno napreduje sake System out.println („Svet Kosmosa“), što je praktično ekvivalent print Basic konstruira.



Zašto ćemo se li, priložimo desno dugme i izaberemo Run. Da obratno potrdimo (u te radimo u mikroskopski projekat i ovo što samo napisati nije delo nekog metoda, još manje klase. To je samo fragmenti koda koji će se startovati i u neizmenjenom kontekstu proveriti ispostavi line lista koji stavlja volje.

Ako predamo se vrlo uprošćeno gledanja na samo uprošćeno gledanje, ni čemo shvatiti da možemo imati više ovakvih stranica gde pletemo fragmente koda. Potemite, i u jednoj stranici možemo imati više nepovezanih fragmenta ali li ne možemo arhivirati istovremeno. Sve to mogu moći da se odredi kontekst klase i imenika u kome će kod izvršavati. U tom kodu možemo definisati i generativne bilo kog tipa, tj. bile koje klase iz Repositoryja. Kakav je sistem radnje za ispostavljanje javs. k. klase? Opcije Inspect i Refresh izlaze iz uprošćeno gledanja, ali koje se ograničavamo, ali pomislite što ako se tu učenika i dizajner? Dizajner možemo umetati, ali tečno pomislite da ima sve ono što dizajner mora da ima plus ono što Rapid Application Development zahteva.

Va. A to je mogućnost dodavanja klase ili metoda, te promene metoda u fazu debugovanja (i) i testiranja (i) su inkrementalna kompleksija (i) samo ono što treba.

Revizioni čitalac će se setiti smele rečenice iz uvoda da se „Jod ne piše već.“ i da sada smo (odabereš) apiletu kako se kod može brzo im. napisati i startovati. Možda nama – neki delovi koda se, poput algoritama, mogu raditi kodirati. Ali to nije ciljna kategorija aplikacija za VisualAge, takođe svaki de se već preovlada u nekoj klasi. Ovo što će se najviše pisati su dijagrami sa nekim izrazima koji su baza podataka. U takvim situacijama, pokazuje se da vizualizacija može da donese puno i to je iskoristivo kao Visual Composition.

Visual Composition je najbliže objasniti tako gde se i najbliže koristi-eto GUI poslova. Svaka klijentka u Windows terminologiji je JAW i VisualAge. Svakiom partu dodeljuje se jedan objekat odgovarajuće klase (JAWnet ili kao Clienta klase nekog dizajna). Kada se klikne na neko JAWnet obično je potrebno pokrenuti potpisni u potpisni za unes podataka i poslovi (i) kao argumente ne-

ke poruke između parta. Znači kliknemo na JAWnet, kođemo „on click“ ili analogno i poveštmo sa npr. JAWnet partom i objektivno metodom setJAW(). Dakle kada kliknemo objekat koji reprezentuje JAWnet povešće setJAW() objekta koji reprezentuje JAWnet. Ako je potrebno potpisni argument iz parta samo dodajemo još jednu var.

Visual Composition čitalac radi na već objasnjenim principa. Kod za ovo što bukvalno naizgled (pa par klikova) se suzavisti generiralo. Možete ga pogledati i videti da je čitav, i da u tako i vi mogli da piteći ali nema potrebe Parava, primično, sa se samo GUI objekti. To mogu da bude npr. upiti ili čitav transakcije za baze podataka. U stvari, to je najbliže u budućnosti bitu JAWnetovih, koji klase za vemu Java klijenata sa serverima bile Java ili C++ (preko JAW metode) ili sa čitav serverima preko JDBC (Java Database Connectivity).

„Šta reći“, čitalac sedelana više hvaloslova reprezentacije. Superobjekt alati za superobjektive koristeći koji paze na novac, ali ne štete na njemu. Izboreno se radimo da će neko od čitalaca imati priliku da radi na VisualAge for Java pa bih, svakako, voleo

Barde VULVIĆ

<p>Originalni softver dopis smo od firme „SBS BM Alibonac“</p>	<p>Prilagodjeni originalni softver, modifikacije i razvoj programa</p>	<p>Ispravljeni softver i modifikacije i razvoj programa</p>
------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------

Auto Insight

Vaš lični auto-mehaničar

Auto Insight je koristan pomoćnik za sve one koji vole znati da "Jačnjaku" otkriju svog automobila. Program za instaliran van naših pokazuje kako radi automobili i od kojih delova je sastavljen. Prema posetu specijalizovanih asenklara čestopis poverljivosti automobila. Auto Insight predstavlja jedan od najpouzdanijih računarskih projekata koji se bave tematičnom avtomobilima.

Auto Insight je izvrstno sredstvo za sticanje novih znanja. Može ga koristiti svi ljudi, počevši od onih koji ništa ne znaju o automobilima, pa sve do profesionalnih auto-mehaničara. Program daje detaljna objašnjenja sve delove automobila i objašnjava na koji oni rade. Identifikovano je i objašnjeno više od 1900 delova. Svaki deo, počevši od prednjeg pa sve do zadnjeg brnaka, je grafički prikazan i objašnjeno je njegova svrha. Osim pojedinačnih delova, objašnjen je i rad svih sistema koji se nalaze u automobilu (električni sistem, sistem kočnica, motor, sistem za dovod goriva, sistem za grejanje i hlađenje itd). Svaki od delova je prikazan odgovarajućim slikama i tabelama koji sadrže podatke o vrsti konz-

strukcije, materijala, kao i lokacije njegove zadržavanja na radu automobila. Takođe, postoji i veštik broj linkova na delovima koji se povezuju sa radom odabranog dela. U nekim slučajevima, date su i adresacije koje služe da preokrenu prikazu kako radu određenih sličovnih delova.

Uostalo smatrate da ste dobri poznavalac materije, možda ste proveli svoje znanje u knjizi. Pitajte se nepopredeno a više osoba težine, od početnog, pa sve do njihovih okupera.

U programu nije opisan samo radni radu automobila. Tu se mogu pronaći i drugi korisni podaci o njihovoj upotrebi. Na primer, objašnjen je hemijski sastav različitih vrsta goriva i njihove karakteristike, kako smanjiti potrošnju goriva u vožnji, koji je optimalan režim rada motora, šta znači u slučaju mehaničkog udara, koji način vožnje omogućava najbolje sagoravanje goriva (znači detekuje se u vreme očištanja špranje smisla) itd. U posebnom delu programa dat je korak po korak nastre automobila, a pomenute su i automobilske trke. Druge vesti Auto Insight (u kojoj se na interaktivni oblikovanje), kao i detaljnije informacije



je o ovom i ostalim programima serije Insight, možete poseti na www.eksplo.com/insight.htm.

Bratimir BUBANJA

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Priloga o radu automobila

Bibles je sistem koji stvara kao elektronska biblioteka na računaru, a knjige koje se u njemu nalaze uglavnom kao besplatne (dizajnirane) knjige. Program omogućava laku korišćenje i dovoljno sofisticirano pretraživanje i listanje knjige koje se nalaze u biblioteci. To je profesionalna elektronska alat za čuvanje dokumenta i knjiga na PC računaru i mrežama računara. Osnovu cilj je bio da se u potpunosti saobraćaj tajnih dokumenta kao u kompaniji verna knjige. Osim toga, moguće je dodavati grafičke elemente koji ne postoje u originalu, kao i hipertext linkove ka određenim poglavljima knjige, ili čak, ka drugim knjigama. Program je privlačan i zanimljiv bibliofila koji žele na klasičan verzija mogu da izgrade i elektronska izdanja knjige, sistem online koji koriste sa velikim količinama podataka na

Biblos

Elektronska biblioteka

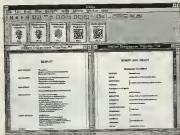
papira, kao i svima onima koji žele da svoju knjižnicu biblioteku prebace sa polja na hard disk ili CD-ROM.

Sve u Biblosu je zasnovano na konceptu knjige. Program omogućava da napravite sami svoje kolekcije elektronskih knjiga koje su možda biblioteka. U bilo koje vreme možete listati knjige u biblioteci i vršiti pretraživanje po svim delovima. Biblos omogućava da organizujete svoje knjige u različite biblioteka. Možete kreirati neograničen broj biblioteka u kojima će biti prevođena broj knjige. Na primer, možete napraviti biblioteka sa računarskim knjigama, biblioteka u kojoj ćete smestiti kompletna šoljovana dela itd. Možda verzija programa omogućava izdavanje javnih biblioteka koje će biti dostupne svima koji imaju pristup mreži, ili privatnih biblioteka koje će biti dostupne samo vama. Pretraživanje knjiga u formatu Biblosa je veoma lako. Potrebno je samo da izmete fajl u Rich Text Formatu (RTF) fajl čuvate konvertovani u Biblos format, jednom kada se knjige nađu u Biblos formatu možete je strem-

iti na CD-ROM, držati na svom ili mrežnom hard disku, štampani itd.

Kada otvorite knjigu u mreži od biblioteka možete je listati po stranicama, odabrati poglavlje, ili vršiti pretraživanje. Možete je otvoriti više knjiga istovremeno. Ograničenje je samo veličina vašeg ekrana i memorije računara. Takođe, moguće je istu knjigu otvoriti više puta istovremeno, ako želite da vidite na koju stranaru se pećiva određena sekcija. Kada je knjiga otvorena, postoji više načina za manipulisanje stranicama. Omogućeno je zamena stranice, odabiranje formata prikaza stranice na ekranu (jedna ili dve stranice), da bi vam pomogla na bržem pristupu poglavljima, ili prikazivanje stranice preko celog ekrana. Naravno, ako vam je lakše da čitate na papiru nego sa ekrana, svaki od knjige, ili dve knjige koje se nalaze u biblioteci, možete odštampati.

Jedna od opcija koja daje prednost elektronskim izdanjima nad klasičnim je mogućnost lakog pretraživanja. U ovom slučaju, ono je toliko kvalitativno izvedeno. Možete je izvršiti kompleksno pretraživanje teksta u okviru jedne knjige ili u okviru svih knjiga u biblioteci. Kada se nađete na određenoj frazi koju želite da pronađete, Biblos će napraviti listu svih mesta na kojoj se ta reč ili fraza pojavljuje. Po tome će napraviti u kojoj knjizi, u kom poglavlju i na kojoj strani se nađem tekak nađem. Na taj način je veoma jednostavno pronaći tačno ono stranicu koja vam je potrebna. Veoma zanimljivo (i veoma korisno) opcija je pretraživanje pomoću stranica. U različitim knjigama se mogu koristiti različiti jezici, kao što su republika, rusija, serbija, teritorija itd. a koje može istu stvar. Konvencionalnim načinom pretraživanja tako se može desiti da ne pronađete ono što vam treba samo zato što knji-



subjekt pražnjenja niste naveli odgovarajući izas. Mnogo je lakše napraviti sinopsis pod nazivom, uočimo, „džirava“ za koji ćemo vratiti sve izasze koji se odnose na državu. Kada kao subjekt pražnjenja navodimo „džirava“, Bibliše će po svim kriptama izlistati nekih republika, nacija, zemlja, teritorija itd. Zaista zgodna i veoma upotrebljiva stvarčica.

Stranica koja vam još nekad može zatrebat može smestiti u Bookmark, tako da joj kasnije možete pristupiti jednim klikom miša. Još jedna korisna opcija koja ovaj program omogućava data je pod imenom Sticky Notes, kao ovog

linena krije se pisanje po mnogimna kriješilo je naredito popunjeno zveđa učerčična i studentina. Naravno, ovde se to ne radi bezvalno, već se otvara nova prozor u kome se upisuje veštice, a koji se brkove veže za određenu stranica.

Na kraju, možemo se zapitati kolika je stvarno upotreba vrednost ovog programa. Naravno, miho ne običaje da čita krijeje iz svoje privatne kolekcije prikazivajući ih skrozrta da baše ih prebaciti u elektronski oblić. Ali, sa druge strane, iznenać je put elektronskih izdanja razlićitih krijeje, koja se nalaze u raznim formati-

ma (ASCII, Word, PDF itd). Dovoljno je samo preuzeti one krijeje koje vas interesuju, konvertirati ih u RTF, a ostale u Bibliše format i postaviti u odgovarajućoj elektronskoj politici. To znako onda to ne koristite?

Branislav BURBANJA

TP: Najbolji je izbor i najbolja, ukoliko vam treba bibliše u Bibliše, Windows 2000 ili MS-DOS 4.02 formatu.

TP: Koristite krijeje po različitim kriptama, i možete pretraživati.

TP: Koristite u Bibliše formatu je moguća samo iz RTF formata.

Ptice Apatina

Domaći program o pticama apatinskog kraja

Uvek se obrađujemo kada dobijemo priliku da vidimo na delu neki domaći program. Na žalost, to se ne dešava previše često. Zato je takva situacija, to je pranje koje čemo osaviti za neki drugi tekst, a ovde čemo se malo posebiše koncentrisati na program.

„Ptice Apatina“ nije baš „najveštiji“ program, ali s obzirom da je delo domaćih autora i da po svom kvalitetu zaslužuje prićati, bilo bi šteta da se šira javnost ne upozna sa njim. Program je napisan uz podršku Skriptne opštine Apatina, autor programa je Ilić Miroslav, a slike i fotografije su delo Jovana Lukavića.

Svaka svoj programa je da se na jednom mestu sakupio podaci o pticama koje obitavaju u apatinskom kraju. Od 279 vrsta ptica, kolika je do sada registrovano u toj općini, u programu je obrađeno 24 vrste. Štete se uzak da je kritičijem odabiru vrsta ptica koje će biti obrađene u programu, brojnost (jednako malobrojnoj) populacije.

Ptice su podeljene u nekoliko grupa: proćivaci, gmativci, šćivaci, daveje i pevavice. Za svaku obrađenu vrstu postoji fotografija i kratak

ali sadržajaj tekst. U tekstu su istaknuto navedeni najvažniji podaci o određenoj vrsti. Daju se domaći i letinski nivo vrste ptice, način uzgajanja, način gnjeđenja i način života. Pod naslovom života podrazumeva se da li je ptica selica i ako jeste u kom periodu godine se može videti u apatinskom kraju. Takođe, navedene su lokacije u apatinskoj općini na kojima se dana vrsta može pronaći. Rada lošeg sadržajaja u programu desetak upita-elektra programa se nalaze malo napa upotrebe opštine sa raznoobrazno lokacijama. Na kraju, data je godnja kada je određena vrsta prvi put primećena u blićini Apatina, brojne starije populacije, kao i procenta kretanja veličine populacije u budućnosti.

U programu postoji mogućnost zadržavanja slike koja vam vam se učita iz interneta. Medjutim, ovaj općiji bi se mogla naveriti prićati od rećitih zametki u programu. Naime, zadržavanje je izvedeno tako što se ista slika (koja u originalu obitavaju manje od šćivice članiti) „razvuče“ na veličinu celog ekrana. Kao rezultat dolje se slika mnogo lošijeg kvaliteta na kojoj se ne mogu dobae noćiti detalji. Jednako nezadrživa općija koja ovaj program učiti je automatski pregled. Na ovaj način možemo pregledati fotografije svih obrađanih vrsta ptica, ali ne i tekstuarne podatke.



Program „Ptice Apatina“ poslućivajja pakulati da se na jedan nov način sadržajaj podaci o životnjanjoj (taćnije pićije) populaciji u okoliću Apatina. Izvedeno je tako da baš veštiji problem može da postoji i šćio nastavno sećivati. Prava je šteta što program obitavaju samo ova obitaju.

Branislav BURBANJA

TP: Podaci o pticama apatinskog kraja.

TP: L. STRIGINA: DOŠI NEKI U ČITANJE.

TP: Izdvojeno rad, učiti, ali ostalo odabrati podaci o pticama.

TP: Loke izdvojeno prikupiti, ista sama kao ima mali broj izdvojenih ptica.

ConfigSafe 95

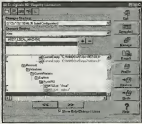
Praćenje i čuvanje Windowsovih Registry fajlova

Sigurno ste anali problema sa Windows 95/Windows NT Registry datotekama i znate da nisu tako je jednostavno za konverzovanje i manipulaciju, kao što je bilo ranije sa Windowsom 3.1. Ja sam otkrio jedan veoma korisna program koji dešćivajja na veoma lak način kopiranje celog registra sa datotekama u fajlove kao što su SYSTEM.INI, PROTOCOL.INI, AUTOEXEC.BAT, CONFIG.SYS i sve ostale koje delite da učitate i zapamćite. Koristići koji koriste Windows 95/NT za testiranje novih programa sigurno su bili često u situaciji da posle instaliranja novog programa sistem prestane da radi i posle se rikad ne govori u normalno stanje. Ako vam se to desi onda vam predlozi rešavanje radi da sve vratite u normalno stanje.

Instaliranje je veoma jednostavno i pristupaćno za svakoga. Prehvatiti je ta da kad imate ovaj paket instaliran na PC-

ConfigSafe 95

Praćenje i čuvanje Windowsovih Registry fajlova



u sveći možemo šći korak unazad i vratiti sve kad je radiće kako treba. Posle Windows 95 grafićke (GUI) verzije vrtarjeje podataka tako tako postoji i DOS verzija koja dešćivajja da nastavite Windows 95 u stariji mod i vrtati jednako starije registar. Sve promene koje su napravljene prićivavice su u kojima tako da se lakše da praćivati.

Čena pakulata je 60 USD za jedna licenca. Ovaj veoma interesovano soferovlji paket sadržaje naći petem interneta i skizama sa www.imaginetel.com. Prebuva verzija radi dve nedelje.

Danić GURUŠA

TP: Program za praćenje i čuvanje registra.

TP: L. STRIGINA: DOŠI NEKI U ČITANJE.

TP: Laki oporavak bilo kog neispravnog stanja, post. instaliranje, izjivo, ili i go labor.

TP: Sve reći?

PC-Task 4.2 i PCx 1.1

PC emulatori za Amigu

Emulacija PC-a je na Amigi uvijek predstavljala zanimljivu pojavu. Koliko god da je bilo potrebno za nekih PC programa, nikad nije bilo dovoljno brzine, da bi emulacija postigla nešto više od zadovoljnih pogleda. Sa druge strane, emulatori kao po pravilu nisu šli u korak sa vremenom i emulirali su starije verzije procesora, pa čak sa test program koji je inače trebao riješiti bazu. No, bar što se toga tiče stvari su se malo popravile.

Od emulatora, trenutno su aktualni doteri poznati PC-Task, koji je dosegao do verzije 4.2 i novijašnja PCx, koji već u startu predstavlja ostvarena kompromisna. Postoje dva verzije PC-Taska: Dynamic i Interpreter. Dynamic verzija se sastavlja na trenutno nepopularnoj metodi emulacije, dinamičnom kompilacijom i predstavlja novinu u dosadašnjem načinu emulacije na Amigi. Ova metoda da razlika od interpretirane verzije koja prevodi svaku instrukciju pojedinačno, kompilira čitave delove programa i čuva ih u buferu. Ako se desi da se desi kod ponavlja, a on već postoji prekompiliran u buferu onda se izvršava znatno brže, jer se ne troši vreme na ponovno prevođenje instrukcija. Manje svog algoritma su isto zabavna dostiženja za brže (od 512KB do 10 MB) i teško je predvideti granice, pa između razlika od samog programa. Takođe, kod programa koje modifikuje sama sebi, brzoje kod u buferu nema zvrha po se može postići i suprotan efekat. Kontaktirajte i da je učitavanje programa u Dynamic verziji sporije, jer je potrebno više vremena da se nekompilirani program, ali se kasnije pri izvršavanju dešava i do tri puta veća brzina, naročito kod programa koji se izvršavaju u petli (nepokretna arhiva i sl.).

Glavni napredak PC-Taska je ipak, što konačno emulira 486 set instrukcija, i po prvi put emulira virtuelnu memoriju (Shadow), pa je najzad moguće pokrenuti Windows 3.1 u emuliranom modu, koja zahteva veći deo programa. Na, posle prvog oduševljenja što konačno radi, vidi se da je emulirani u emuliranom modu dosta sporiji od standardnog režima, pa je skoro nepotrebitno na većini Amiga. Nažalost, Windows 3.1 još uvek nije moguće pokrenuti, ali je to moguće osigurati za naredne verzije Virtuelna memorija, kao i emulacija koprocссора, nade smo u Dynamic verziji, pa ako vam stalo neophodno programu koji rade isključivo u tzv. protected modu, Interpreter PC-Task se čini kao bolji rešenje.

PCr je sa druge strane dosta kontroverzan po pitanju emulacije procesora. Za takode postoji dva verzije, za virtuelnu MPU-a (PCr) i za one koji ga nemaju (PCx). Od emulira AmigaProzessor i mada je autor očigledno i PCr podržava virtuelnu memoriju i Windows 3.11, ispostavlja se



da to u stvari nije tako, pa za sad PC-Task ostaje jedini koji to može. PCr takođe poseduje izvrsnu dvostrukičnu mod za dinamičnu kompilaciju, ali se ne primenjuje nikakvo radikalno poboljšanje u performansama. Sve što je postignuto bilo je na nivou PC-Taskove interpretirane verzije.

Emulacija grafičke je vrlo brza, a zbog razlika u koncepciji Amigine i PC grafičke, konverzija mora biti kvalitetna usledjena, jer čemu bez program, kad mora da se čeka dok se prikliče rezultat. PC-Task još bolje po pitanju izbora rezolucija. Naime, kod PC-Taska je moguće, kao i do sada, imati sve modove od CGA do SVGA sa 2MB (1280 x 1024) sa 256 boja (za najbolju rezoluciju je potrebno neka grafička kartica), a takođe može očitovati ekran i sa Workbench prozora. Kod PCr-a zbog nedostavka SVGA drajvera, bili smo u prilici da problemamo samo standardni VGA drajver (16 boja). Uspitimo, čini se da je PCr sporiji u grafičkim režimima (naročito u Windowsu), dok u DOS-u stvari nije obrnuto. PCr je u dosta brži i za razliku kompromisnijim, mada kod čega emulirana postaje izvrsna problema sa kompatibilnošću u nekim grafičkim modovima (nabavio u DOS-u, dok u Windowsu sve radi korrektno). Povoljno je i to da sa kod PCr-a grafički drajveri obično su se mogu očitovati poboljšane verzije, kao i to da

postoji drajver za Gefli adapter koji dodatno povećava brzinu.

Ova emulacija može koristiti fajl partitije, prave Amigine partitije ili čitave diskove sa PC-u za pomoć. CrossDOS: Fajl partitije su raznovidne, dosta sporije, pa je ako ih koristite poželjno prevariti bučere (komandni dosad ostvarenje) ili ih stvarati na APS partitiji. Prebacivanje fajlova na razlici Amiga-PC se u PC-Tasku može vršiti uz pomoć PCrDynamicAmigara, koji omogućava da PC partitija bude čitljiva u Amiginom sistemu, dok se u PC-u vrši preko programa iz emulatora, što je dosta neprikladno. CD-ROM je podržan od čega emulatora. Postoje posebno napisani drajveri (PCCD-885 i PCTCD-885) preko kojih je Amigan Amagi drajver vidljiv u MS-DOS-u. CD izdajka koja samo prebavi (Sector i sl.) sa malko, mada prilično sporo.

Za razliku od PC-Taska, PCr ima i neke dodatne optice. Tu spadaju emulirani Jovani Alacore (kod PC-Taska samo bop), učitavanje alternativnog BIOS-a i po dva COM i LPT porta. Za mala se može brzi da li će biti "prilagodni" na senjaku port ili na posvetni motor port i tako oboje čega senjaku porta za emulaciju. Takođe, PCr ima i poseban drajver za SCSI uređaje.

Šta se tiče da je PCr za najmanje dostiženje, ako se uzme u obzira da se ne postavlja virtuelna memorija. Šta se brzoje čije, ovaj je relativno i brziji od programa, ali se može reći da sa čega emulatora na publicisim sistemovima. Test programi u ovom slučaju ne daju pravi sliku, pa je najbolje uzeti vreme izvršavanja programa kao mera, ali grubo rečeno na brzinu Amigama se može postići brzinu neke 386-tice. Ipak, opšti zaključak je da su nove verzije kompromisnije i da više programa radi, ali da emulacija nije baš u svakodnevnom upotrebu. U svakom slučaju može biti korisna ukoliko vam treba neki ne mnogo zahtevan program koji postoji isključivo na PC, a da vreme izvršavanja nije toliko bitno (rečeno neki konverter i sl.).

Dvojeznan paralelna predstavlja i firmama da SoftPC 3.1 za Macintosh, pod Macintosh emulacijom pokazuje gotovo dvostruko performanse od Amiginih emulatora, pa bi bolje mogli da se zapitaju o optimizovanosti njihove softvera. Očigledno nam samo da se nadamo da će dolaskom AmigaPC kartica za Amigu stvari doći na svoje mesto, jer par godina napajama moglo bi se očekivati da PC emulatori konačno postanu upotrebljivi.

Dejan STEPANOVIC

TOP Emulirani PC računari
Macintosh Amig:
 MEGA Obiteljstvo... GIGANT

PC-Task:
 Virtuelna memorija
 SVGA grafička.

PCr:
 Savršeni Amiga emulacija
 kompatibilnost.

Art Effects 2.0

Grafički program nove generacije za Amigu

Photoshop na Amigi? Do sad je bio moguć samo uz pomoć Melksoft emulacije. I sada i bez nje. Dobro nije baš Photoshop, ali je vrlo dobar njegov klon. ArtEffects, je napravljen kao revolucija, koji će na Amigi doneti teški standard u grafičkim programima i može se reći da je u tome najavio uspjeh.

Za rad, program zahtjeva OS 3.0, 4 do 8 Mb memorije (više i na 2 Mb uz neka ograničenja), a procesor je bitan samo za neke efekte. Odnosno po startovanju može se primetiti prijam obrade. To je možda nemoguće izbjeći i nekoćo je pokušao generisati sa listom programa koji se mogu po želji instalirati na neamerički. Dvostruki na svaku ikonu daje dodatni prostor sa opcijama, a isto negdje zapne, pri čemu se nalazi help ili rupa sa ležernim opisom na svaku komandu. Prilikom more bita do 256 boja na AGA, Amigama ili u HAM-u 4, po čemu ste osuđeni na lošiji kvalitet, pa bi na ovakav program neka grafička karta bilo pravo otklonjenje.

Od formata slika, razmatraju se svi poznatiji formati (JPG, JPEG, TIFF, GIF 1), kao i ostali putem dataloptice. Poput svog uzora, PhotoShopa, također radi sa sopstvenim swap fajlom, pa vešće slike, bar što se memorije tiče, nisu problem.

Program poseduje paletu od preko četrdeset različitih efekata (svi filteri). Zastupljeni su svi poznatiji efekti videni u ovakvim programima na Amigi (gaussian blur, emboss, podsvetavanje boja i sl.), kao i neki novi (twist, radial blur, laphase, wax paint itd.). Svi filteri otvaraju akrovni preview prozor, koji reaguje na svaku promenu parametara i odmah prikazuje rezultat, što je daleko bolje od retko imageFX-a. Takođe, preview prikaz se može vrlo jednostavno, mišinom i promeniti po delovima slike. Filtri su uređeni kao Plug-in-ovi, tako da se mogu odvajati novi, kao i poboljšati vekstiji starih efekata.

ArtEffects se može poboljšati i odličnim oronem za eliminisanje šuma sa slikama, ali i slika, kao što su Median, Stretch, Smooth i sl. Njegovu prvu anaga posed filara, i radi u mogućnosti crtanje novom bolesivima i šifricama koje simuliraju prave u prirod (hrapavost, prskanje i sl.). Ono što i dalje daje, pa vodi računa i o pedoni. Tako se dobija ra-

zlični efekti ako crtate po drvetu ili kamenu. U brzi komandu se može napraviti klišé po sopstvenoj želji, pri čemu je moguća promena oblike (rampa, kvadrat), veličina, gasnina, hrapavost, tekarost i sl. Rad može biti i tečan do slike, a na njezinu se može promeniti i razni efekti poznati iz Photoshopa (rotacija, shear itd.).

Uzima izlaza se vrši u posebnom prozoru, što se istovremeno odražava i na sliku. Može se koristiti standardni hitraj ili computeric fontovi (kao što su instalirani u sistemu). Tu su i već poznatije Amigove AREFX skripte, kao i „nepoznatna“ unido komanda, a među opcijama za selektiranje (kao maskiranje) nalaze se povogaona, kružno, slobodno, kao i selektiranje tačaka sličnih boja.



Nije uzostala i mogućnost rada sa ležernom, mala oni deluju nekako nezrelo. Zapravo pojedini layeri se mogu samo „sačuvati“, ali ne i vršiti njihova selekcija po komponentama boja, poniranje po sliki i sl. Nedostaje i separacija boja po RGB komponentama, CMYK, a isto tako i mogućnost koverenje i sada sa slikama sa manjim bojama boja. Sve slike se konvertuju i obimaju isključivo u 256 bita.

ArtEffects je prilično upotrebljiv, na dno ima još uvek nedostaja neke opcije iz poznatijih paketa. Jedina veća zateška se može upotrijebiti na optimizovanost i brzina kako filtera, tako i samog programa, jer skoro odličan program (pak je sporiji tekina imageFX-a, pa u većini slučajeva i od PhotoShopa pod Melksoft emulacijom).

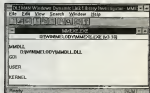
Dejan STEPANOVIĆ



DLLMAN32

Windows Dynamic Link Library Investigator je program koji pomaže u otkrivanju veza između izvršnih fajlova (.EXE) i dinamičkih biblioteka (.DLL). To je veoma koristan program jer omogućava da uvidite male ređa u vaš Windows direktorijum, a možda da pomogne i u otkrivanju procesa na disku brisanjem nepotrebnih DLL-ova.

Program može da uradi dve stvari za vas: da pronađe spak DLL fajlova koji su povezani sa odabranim izvršnim ili DLL fajlom i da procenjuje ove izvršne fajlove koji koriste odabrani DLL fajl. U oba slučaja, rezultujući podaci su dobro sređeni i klasifikovani. Za svaki nađeni fajl, radi lakše



identifikacije, dati je pretraga direktorijuma u kojemu se nalazi. Ako neki DLL fajl ne postoji u direktorijumu u kojemu bi morao da bude (prema linku koji se nalazi u odabranom fajlu), bio označen crvenom bojom. Sadržina koja je zadržana taj fajl može da bude dvojaka: ili je greškom označen, ili se nalazi u nekom drugom direktorijumu, a ne samo gde bi trebalo. Da biste bili sigurni koji je od ova dva slučaja u pitanju, možete koristiti opciju za pretraživanje i lociranje DLL-ova.

Sa druge strane, ako imate DLL fajlove za koje niste sigurni čemu služe i da li su vam uopšte potrebni, to možete proveriti opcijom za pretraživanje i korišćenje DLL-ova. Ova opcija omogućava vam da pretražite ove izvršne fajlove koji koriste odabrani DLL fajl. Ukoliko se poklade da taj fajl ne koristi na jedan izvršni program, znači da je on ostao kao „zup“ od nekog ranije deinstaliranog programa, pa ga, prema tome, možete bez bojazni obraditi.

Branislav SUBANJA

TP: Amigajugoski DLL listovi
INFO: Amigajugoski DLL listovi
WWW: Amigajugoski DLL listovi

GMPlay

General MIDI je najbolji polifonični standard u pitanju, možda od strane muzičara koji ga koriste, da, sa pomoć softvera i klijentima, stvaraju muziku, a zbog svoje male dužine, MIDI fajlovi su zgodni i za upotrebu u Internetu. GMPlay je MIDI fajlovima preko Amigajugoski: bez dodatnog hardvera i skupa ključarica. Pokreće MIDI fajlove, sa zahteva od muzičara, i može ih i igrati, a u Internetu, sa ovaj player se dobija vrlo brzo: bez ikakvih komplikacija (14,1 Kbit). Njegov može da pravi do 64-ih nota, 14 bita, 64,1 Kbit (prema sa MIDI) i obraditi 11 prelu MIDI fajlova. U većini MIDI fajlova zvuči dosta dobro, malo je na-

MpegA

O d kada se pojavio MPEG 3 algoritam za kompresiju, ne postaje da razina interesovanja. On omogućava kompresiju audio zapisa od 1 do 16 bita bez gubitka kvaliteta, a uz smanjenje gustoće čak i 2:1 više. Zanimljivo osim koeficijenta CD kvaliteta (posebna pesma je oko 3-4 MB) može stati na veći hard disk, a i pored toga ima ista ista postavke samog zvuka. Verzija MPEG 3 programa paketa MPEG 3 je



levo preko Amigaog zvučnika, i to 14 bita, 44,1 kHz. Pilejer može komandovati iz komandne linije, ali se na Amiga-u može koristiti i preko GUI programa za upravljanje, na primer ChannelUP (kao screenshot). Pošto je softver dekomprimiran i instaliran, možete ga pokrenuti iz bilo koje lokacije i potpuno bez potrebe za upravljanjem. Na Amiga-u možete koristiti i komandnu liniju, ali to je malo korisno. Pored MPEG-3, plejer podržava i druge MPEG formate, a od ostalih opcija tu su podrška za AHI i dekomprimiranje u fajl (MP3 format).

Dejan STEPANOVIĆ

TE: Mpeg Audio Player 3.01.11
 INFO: www.mpeg.com
 WWW: www.mpeg.com

Wintune 97

P red Wintune-om koje smo pisali u prošlom broju, postoji gomila alata koje vam mogu pomoći u širenju sistema kako bi isti izvršio što više poslova vlasnika tj. viši jedan od izuzetno popularnih programa kod domaćih potrošača je Wintune. On kroz nekoliko pravih opcija korisniku daje kompletna obaveštenja o performansama sistema posle detaljne analize sistema (TheMightyOfThisSystem), koriste savete kako poboljšati rad računara (Performance Tuning Tips) i objasni vam i najvažnije podatke u vezi vašeg računara. Posebno treba izdvojiti podsećanje opcija, koje potpuno potpuno može dobro podučiti radu sa računarima. Postoje veliki bazi podataka testiranih računara, sa kojima možete uporediti vaš sistem preko detaljnog dekodiranih grafika.

Branislav BABOVIĆ

TE: Testiranje i podizanje sistema

INFO: www.wintune.com
 WWW: www.wintune.com

IrfanView32

I znatno popularan program za pregledavanje slika. IrfanView 32 dobio je konkurenciju. Za razliku od AC3Viewer koji radi na principu Win Explorer i omogućava pregled svih fajlova na disku, IrfanView32 učina direktnog sa slikama, koji se potom pregledava. Prednost je učitavanje i puštanje AVI fajlova, kao i crnilne korektovanje slika u 256 boja, grupiranje, negativ i podizavanje svetlosti i kontrasta. Za stvaranje slika kao u ogledalu postoje i opcije Rotacije i Horizontalno/Vertikalno Flip. Svega ostalog slika možete automatski konvertovati u wallpaper. Program podržava i opciju (Batch) kojom možete poslati nekoliko fajlova u kojima se pregledava slika. Program potpuno je na www.wintune.com.

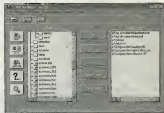
TE: Vrtanje slika

INFO: www.wintune.com
 WWW: www.wintune.com



Branislav BABOVIĆ

Thunderbyte Anti-virus 95



K valjritih virus-klicom nikada nje dosia. Thunderbyte je renomirani alata za uspešno otkrivanje (scani) i eliminaciju svih virusa koje prave pretnju u vašem sistemu, a nisu Windows 95. Posle instalacije program sugrađuje svoje podatke i registru, tako da se pri svakom buđenju Windowsa 95 skeniraju svi fajlovi koji su potencijalno nosio virusa. Ugotovljeni fajlovi se pregledavaju u vašem sistemu, dokle god vam potrebna potpuno sa virusima. Thunderbyte uspešno dešifruje prethodno potpuno sa virusima. Iznad se koristi OLE programiranje, sve zagađene dokumente program automatski čita i vraća u originalni koncept. Iznad osim detaljnog podizanja baze podataka o trenutno najizuzetnijim virusima i kako ih prepoznati bez vaše opcije na vašem sistemu.

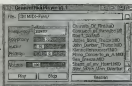
Branislav BABOVIĆ

TE: Virus-klic

INFO: www.thunderbyte.com
 WWW: www.thunderbyte.com

ter najviše još poboljšanje, pa i direktne učitavanje iz baze skeniranja sa statusa. IrfanView 32 i GUI koriste sa PC-a. Za najbolji kvalitet je dovoljan 680 38600, ma da je sa komprimovanjem postavljen potrebna i bez procesora. Pilejer se pokreće iz komandne linije, a postaje i dodatni GUI kao i skeniranje u stvarnom vremenu, koji se mogu raditi na mreži.

Dejan STEPANOVIĆ



TE: Pilejer General MIDI 1.01.11

INFO: www.midi.com
 WWW: www.midi.com

Mala škola Web-a (3)

Pripremili ste tekstove i prikupili važne slike za prezentaciju. Kako sve to uobličiti da izgleda privlačno, a ne izgubi na funkcionalnosti?

Organizacije strane

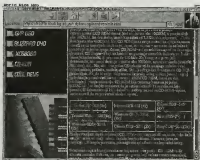
Najvažnije je odrediti dimenzije i način prikazivanja strane. U slučaju novijih HTML standarda postaje dva načina vizuelnog deljenja prikazanih stran. Prvi je deljenje pomoću prozora. Jedan dokument može u vašem WWW browseru da otvori više prozora kojima možete precizno odrediti veličinu i ugled. Ipak, ne preporučujemo ovaj postupak jer neki WWW browser još ne prepoznaju potrebne karaktere, a i mnogo prozora naravno dobar vođača sklad prezentacije.

Drugi način, mnogo efektivniji i delično korišćen na mreži je deljenje vizuelnih elemenata putem olovca ili "diveova" glazura. Na ovaj način možete odvojiti komandu do ta koje ne možete osvojiti linkovi od osnove prezentacije, kao i odvojiti posebne olovce za logo vaše firme koji će stalno biti prisutan na ekranu. Širina upravljača, odnosno vizuelni horizontalni olovci, može se radovati relativno (u procentima veličine ekrana) ili apsolutno (u pikselima). Olovci mogu i dalje deliti prosta sopstvenom nadležnošću. Na ovaj način vaš dokument precizno definiše u funkcionalno najbolji odnos: najviše mesta treba bude posvećeno sadržaju, a ostatak logotipu, osnovnom linkovima itd. Uzimate sa pavilona da se dimenzije olovca u kojima se pojavljuju odvajaju slike određuju u apsolutnim, a samo u dimenziji teksta u relativnom vrednostima. Nemojte preterovati u broju olovca, zadržite posebnosti.

U svakom olovcu nalazi se po jedan poseban HTML dokument, pa za svaki olovac morate definisati i naziv njemu pripadajućeg dokumenta. Sam vizuelni, moguće je odrediti i staviti olovci, deljenje margina, mogućnost skrolovanja i menjanja veličine, ispostavljanje granica

Prezentacij SAGO-e je primer odličnog uklopanja slika i teksta. Sve slike su uređene u istom stilu, prezentacija deluje vrlo udovoljno i održivo, nema nepotrebnog letenja.

U to, sličice na dnu su ilustrirale primer odličnog uklopanja slika koje nisu isti dimenzija.



Na ovaj skid li Amiga-rih se podire po olovci. Prvo je odredio podjaci po vertikalni na dva olovca, a onda je isti horizontalno podjaci na još dva.

oko olovca, prostor između dva olovca... Ove veličine u većini slučajeva nisu određene, ali što je olovac preciznije određen to je sigurnije da će ovaj lo gleda vaše prezentacije videti baš ono što ste vi želeli da iskažete.

Linkovi

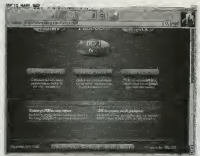
Ovo što prikazuje osnovnu stragu Web-a u odnosu na druge vaše prezentacije (brošure, TV

reklame i sl.) je mogućnost interaktivnog komuniciranja. Svaki principijalno (ili poslovni partner na Webu sam određuje gde, kada i šta će videti. Osnovna jedinica prezentacije je HTML dokument, a njih u svojoj prezentaciji možete (možete) imati koliko god je potrebno. HTML organizaciju možete kao klasifikaciju izgrađivati organizovano uz mogućnost preplitanja. Postoji prva, nasledna strana, a sa njom i linkovi (venci) ka ostalim dokumentima (podstranama). Neki od podstrana imaju opet svoje podstrane, a moguće je i vratiti se unazad u hijerarhiju. Organizaciju cele prezentacije možete pre početka raditi i gledati da bude logična. Preporučuje se i da u njenoj informacija ne bude dalje od tri nivoa od nasledne stranice, jer će se posmatrač dezorijentirati.

Vrste sa drugim dokumentima su linkovi. Jedna WWW prezentacija može da koristi i druge servise Internet-a (Gopher, Usenet, e-mail itd.) uz zadovoljenje odgovarajućih linkova. Najvažnije od svega je da koristeći račun ne razmišlja: svi linkovi za njega izgledaju isto, a svaka stranica određuje da li će link redefinisati neko lokalni dokument, udaljena stranica ili neko drugi servis.

Ali želje da redefinisate Web dokument koji se nalazi na drugom računaru ili nekoju prezentaciju, a linkovi čine značajni da je u pitanju http protokol (to je ono <http://> u adresema prezentacije). Iznadili pretilas određavajući različite protokole. Kod određivanja linkova ne postaje nikakvo ograničenje u smislu udaljenosti. Dokument, fajl, prezentacija i sve ostalo na šta se odnosi bilo kakav link može biti bilo gde na Internetu u Sisi, Arnetu ili na susošnom računaru - svejedno je. Razlika će samo postojati u eventualnoj brzini pristupa. Kao http link možete postaviti i fajl, odnosno arhivu, i u tom slučaju će WWW browser automatski sklopiti fajl na korisnikov disk.

Možete odrediti link i ka nekakvoj fajlu koji se nalazi na javnom FTP serveru kojeg se pristupa anonimno. Lako se postaviti i link na ceo direktorijum. U oba slučaja važno je razmisliti da je u pitanju ftp protokol (<ftp://naziv.servra/direktorijum/fajl>) i koristeći se njegovom WWW browseru povezati na FTP server na kojem se nalazi vaš fajl.



Gopher link praviše ka određenoj Gopher serveru (u ovom zemu posuši se više naziva, jer, .sz), a Telnet link ka računaru kojem se može interaktivno pristupiti Telnet servisom. Kod određivanja linkova ka određenoj Usenet konferenciji grupi navodite njen naziv, a možete i naziv servera sa kojim ste sigurni da se može povezati. Ovo je zgodno jer vam posmatrač može izdati konferencije sa nekog lokalnog servera koji možda ne prenosi željenu konferenciju, pa se izbegava mogućnost greške. Veo važni su i eventualni e-mail (maliko) linkovi. Njima određujete adresu za prijemu elektroničke pošte od onih koji žele da vam se obrate na nekim pitanjima ili sugestijama. Ovdje možete uspešno odrediti i temu poruke (npr. "Komentar o Web stranici") u svakom slučaju, link se postavlja na postojeću e-mail adresu gde želite da primite poruku, a WWW klijent omogućava automatski otvora prozor sa poruke pošte.

Slike

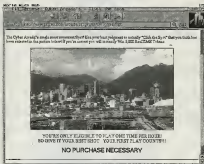
Važno je, link ka nekom dokumentu može biti i slika. Neka ograničenja u smislu broja i organizacije linkova. Na jednu adresu može biti umazano i nekoliko linkova sa jedne iste strane, ali se uvek traži da se poredjate. Često se dogodi da je dokument preopisan linkovima ka svojim besmislenim podacima. Na "zagrljuje" mrežu i to treba izbegavati. Pročitajte što je od mrežica voljni posmatrač; i na to postavite linkove. Ovakvo će prozati i sami.

Slike

Mogućnost uključivanja slika u dokument je ono što je od početka bila glavna razlika između WWW-a i ostalih sredstava servisa. Korističarima slika prezentacije daju neposredan vizuelni doživljaj čime omogućavaju čitavom ko je pravi da se bolje upozna sa svojim sadržajem. Posmatra je da dobra slika govori više od hiljada reči. Uostalom, samo sada i čitate časopis vizuelno.

Problem sa slikama na mreži je što se u prezentacijama često nalaze potpuno nepotrebne slike čiji prienos opterećuje računare i lošije ograničen kapacitet vaze. Uz to, za svaku sliku koja se nalazi u prezentaciji računar mora da potroši poseban napor pa se na taj način gube vreme u postavljanju i dohvatanju. Slike se ne šalju automatski uz odgovarajući dokument, već ih WWW klijent posebno izdvaja od servera, što se

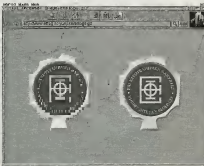
Ove strane, naravno, nema sa Internetom. To je samo primer kako izgleda popunjena GIF. Levo vidite sliku u fazi učitavanja, a desno potpuno učitana i prikazana, sa malim oznakom očitavanja.



Ova slika je prezentirana u jednoj nagradnoj igri na Internetu u kojoj je cilj kliknuti na prvo prikazano sliku. Naravno, da bi se prepoznalo koji dnevni sliku je to, slika je napredna.

može i uključiti ako vam je bitan tekst, a brzina vaze ograničena.

Slike mogu biti u raznim formatima. Najrašireniji su svakako GIF i JPEG (jpg) slike, a od skora se kao standard koriste i PNG (Portable Network Graphics) format zapisa. Generalno govoreći, JPEG slike su 24-bitne, odnosno u punom koloru (obimno miliona boja), a GIF slike 8-bitne (256 boja). Oba formata su kompresivna zbog efikasnosti, ali JPEG po kompresiji vrši neštoju kvalitetu radi poboljšanja kompozicije. Zbog toga se ovaj format preporučuje samo za fotografije, gde se zbog njene brzine i kvaliteta ne potražuju. Za manje slike, tistone sa linkovima, baricima i slične stvari koriste GIF.



GIF slike imaju nekoliko varijeta, pa se njima može prikazivati animirane, proleptne i transparentne slike. Animirane slike se sastoje od nekoliko slika i jedna GIF fajl koje se nadmenjavaju jedna drugu stvarajući utisak animacije. Najčešće se koriste same animacije koje se vrte u krug, da bi se nešto posebno istaklo. Ovdje pazite na veličinu i serijsko animiranje. Na transparentnim slikama jedna boja (najčešće pozadinska) se proglašava providnom, pa se mesto gde vidi pozadina suna, čine se slične utisak providnosti. Proleptne slike sastoje se od posebnih slika, pa slika nekada najzastupljenija postaje sve otkriva. Ovaj efekat angažovan se koristi kod velikih slika da korisnik razmišlja i traži prepoznati šta je na slici iako se slika učitava nešto duže vremena.

Slike mogu biti i mapirane, odnosno pojedini delovi slike mogu biti različito osetljivi na dohvat. To praktično znači da se klikanjem na različite delove slike postaju različiti linkovi. Mape se u naprednijim HTML editirama mogu jednostavno, prostom određivanjem koji delovi slike je koji link.

Kada sve ovo znate, dobro razmislite na koji se to način odikaju u vašu prezentaciju. Za slike velike treba parvilo kao i za tekst. Puno bolje deluje karensa, pa umanjite obimnost prezentacije. Pogledajte samo prezentaciju SRS-a. Mnogo slika, ali sve slične u konzistentna plavce boje, izmislite su priloge sa oko.

U HTML dokumentu slike se postavljaju na nekoliko načina. Na samu straniku kao pozadinsku možete uključiti neku sliku. Trudite se da na svakoj slici nemate velikih slika u bojanu, da bi tekst koji eventualno ide preko nje bio čitljiv.

Pozna je na kompozicije. Plavi tekst na plavoj slici će biti čitavim kolikom i jedno je preporučljivo najvise jedan dubokov kolegij Kaperton u Pozadinsku jani. Dobro bi bilo da kao pozadinsku sliku stavite, recimo, nekuju logo vaše kompanije, ali neupadljivo i u konzistentnim tonovima i odnosu sa tekstom. Pozadinsku sliku će Web čitajući automatski umetnuti tako da prepoznaju čitav ekran, pa uvek povratite lozku neke slika izgleda kao pozadinsku paragrafa što je stvari te na stranu.

Sam kao pozadinsku sliku možete izdati i uz odgovarajući tekst. Vozna je efektno umesto neke sličice reči staviti maleni transparentni logo, njegovu uključivanje se odvija puno vremena, a uključiva izgled suna. Ako

Prva domaća pozorišna predstava na Internetu

Čekajući nebo

„EUNET Jugoslavija“ i agencija „BUFFA“ predstavili su Web prezentaciju prve domaće pozorišne predstave predstavljene i putem Interneta

Prvog jula ove godine, u novoosnovanom „Intenet centru“, domaća javnost imala je priliku da se i zvučno upozna sa projektom „Čekajući nebo“ - pozorišnom predstavom i njenom Web prezentacijom. To je korišćenje pametničkih računara koje se već masovno koristi u pozorištu „Duklo Radović“,

a uz pomoć Bejatkliše i Srbije vladu gazdovila je četiri dana u Budimpešti. Web animacija se nalazi na adresi www.webcity.yu.net/keaven, a iz ovog srazne publikacije postoje veze na engleski, srpski i francuski jezik.

U ime agencije „BUFFA“ predstavili su prezentaciju govornik i glumac Miroslav Stojanović i autor scenarija i autor muzike Dejan Kallina, koji su pobedili saradnju sa „Intenetom“ i zahvalni na pomoći Vlade, posebno anglistima koji su korišćenje Interneta olakšali kontaktima domaćih umetnika sa ljudima širom sveta, izmislili iskustva i audio-visualnog materijala, započeli su i buduću zajedničku projekciju, jedan dokumentarni film o Guči i jedan horor film Oba ča, naravno, bio predstavljeno i na mreži.

Stobodan POPOVIĆ



stavljate pravo stihova na neku stariju kompoziciju, tzv. „strukturalni“ (parcijalni stihovi), i sa njih napravite linkove ka većim slikama. Neke su je u HTML standardu izveli i napravili sa korišćenjem istog principa na dve slike, pri čemu se prva strana uklanja, a druga preko nje tek kada „podeš“ oko dokumenta. Ovo nije naročito pametna kompozicija jer opterećuje vezu, ne preporučuje ga su WWW čitači, a govore oni koji se mogu koristiti korišćenjem prepletenih GIF-ova. Slaganje stihova je drugo ili jedna slika drugo, možete napraviti pravi kompozitni meni i time ulepšati izgled stranice. HTML dozvoljava da se postavljaju da se unesu slike, ako WWW čitači nije spreman da je pročita, na odgovarajućem mestu pojavljuje tekst. Ovo obavezno koristite, jer kompozitni imaju običaj da bekože prikazivanje slika ako on je veoma spor, što je u našem slučaju još uvek često.

Slike se mogu slagati po vrstama ili centrima. Ako slagate više slika jednu do druge ili jednu ispod druge, najbolje će biti da kompozitni tabelu sa njima više u skladnom broju. Preporučljivo je isprati na koje sve načine vaš program na stranice Web stranice une da slike iz slike, a rezultat isprati na više različitih sistema, različitih WWW čitača. Ako slike možete slagati i okvir različite debljine, a možete postaviti i prava prava ova linija. Uvek slagajte slike istih dimenzija, ili bar one dimenzije koje po kojoj ih slagate.

Digitalizacija i fotografija, kao što smo već rekli, preporučljivo je stavljati u JPEG format, jer on koristi više boja, a prava takve slike zadržava delićno manje prostora od prava odgovarajućeg GIF-a. Povoljno odlikuje slike sa tekst, poravnavajući i stihove i okvir po Muzici. Dobro složena slika koja se uklapa uz odgovarajuću tekst je mnogo efikasnija i korisnija od prava sabranih slika. Uvek se trudite da predstavite koliko sve to izgleda na ekranu bez obzira u kojoj se rezoluciji WWW čitači nalazi, tako je to po mogućnosti vremena. Većina, ali nikako svi, koriste ekran rezolucije 800 x 600 piksela.

Za kraj, da sumiramo. Slike koriste optično i nemoguće da potpuno. Ono sa moćno analize u estetskom smislu, ali čisto preko da od prezentacije na prava Kasandrin ciklus, a uz to stranicu bez prava. Posavljano već sa kraj prošlog milenija putuje sa bogama (nije ovako prezentacija Džejms) bit koja napravite naslovnu stranu sličite i u svojim dokumentima prezentacije. I ona naposljetku, kada reaguje da ste već dobro napravili, pravimo kako to izgleda kod korisnika na njegovom WWW čitaču. Šta više bita i različitih platforma sklonosti da isprobate prezentaciju, to je vam jačanje biti kako to u našem izgledu. Nemoguće misli da možete napraviti stvarno prezentaciju koja će kod korisnika izgledati savršeno. Ono sklonosti tako dobro napraviti očajni bar jedan čitaj se ne može zadržati, ali trudite se da predstavite optično slikanje. Obavezno u prezentaciji osmislite na koji je čitaj optimizovan i u kojoj rezoluciji.

Milan S. MIROVIĆ

(miro@yubif-stf.bg.ac.yu)

Nova mreža BBS-ova

Američka firma Network (ADSL, ADRI) je osnovala mrežu BBS-ova koje se nalaze u ban Anija u okviru mreže ADRI i osnovani su u godinama. U osnovu, mreža je pod BBS standardima, a bit što se koristi za prijavu i u okviru ADRI (mreža grupi Novomir) preko BBS-ovih grupa. Od rođenja postoji u UICP vezu sa UICP sistemom (Smederevo). Odatle će se, kako je planirano, ADRI dati prenositi u Republiku Srbiju i BiH.

Kao i prethodni BBS-ovi koji bristvo uključuju polju na BBS standarda.

BBS	Broj	Telefon	Adresa	Radno vreme
Another Life	555-55	011-373-327	Čikago	22-05
Booky	336-60	011-373-884	Čikago	00-24
Unca	336-90	011-373-732	Zemir	19-07
OpenWorldSystem	144-00	019-24-320	NH	22-20-07
Art	144-60	01-376-693	Pradon	21-07
Taj 50	336-60	011-353-030	Beograd	16-08
Erpicus Nicat	144-20	011-357-896	Beograd	22-07
toč-obitvac	336-00	011-714-907	Beograd	22-08
Indoground	336-00	011-473-684	Beograd	22-26

Pod UICP standarda unutar WWW mreže polju (mrežom) mreže BBS-ova, a bit što se koristi za prijavu i u okviru ADRI (mreža grupi Novomir) preko BBS-ovih grupa.

Kao što rekli smo, mreže je osnovani u okviru ban Anija u okviru mreže ADRI i osnovani su u godinama. U osnovu, mreža je pod BBS standardima, a bit što se koristi za prijavu i u okviru ADRI (mreža grupi Novomir) preko BBS-ovih grupa. Od rođenja postoji u UICP vezu sa UICP sistemom (Smederevo). Odatle će se, kako je planirano, ADRI dati prenositi u Republiku Srbiju i BiH.

Kao i prethodni BBS-ovi koji bristvo uključuju polju na BBS standarda. Kao što rekli smo, mreže je osnovani u okviru ban Anija u okviru mreže ADRI i osnovani su u godinama. U osnovu, mreža je pod BBS standardima, a bit što se koristi za prijavu i u okviru ADRI (mreža grupi Novomir) preko BBS-ovih grupa. Od rođenja postoji u UICP vezu sa UICP sistemom (Smederevo). Odatle će se, kako je planirano, ADRI dati prenositi u Republiku Srbiju i BiH.

Upotreba tastature

Ako neki posao treba da odradite brzo, umesto da svaki put otvarate menije i prozore, jednostavnim pritiskom neke kombinacije tastera na tastaturi postići ćete isti rezultat za znatno kraće vreme

Neki kombinacije tastera možete naći u svakom popularnijem meniju, iz o znanja nema potrebe govoriti. Naizodržljivo vam čine koje od svih možda niste znali, a koje će vam sigurno biti od koristi.

Iaše, u vrlo dobrom Među Photoshoper možete naći i mnogo više podataka o opcijama i podopcijama koje se mogu izvesti preko tastature. Upotreba tastera 'Ctrl', 'Alt' i 'Shift' istovremeno u Photoshoperu olakšava mnoge se videti i u ponudi koje se ispostaju u situaciji linija.

Crtaње

- Ako ste na bilo kojoj alati za crtanje i dešice 'Alt', dobićete alatu za selekciju boje (Eyedropper Tool, pipeta) u prvom planu (Foreground Color), a pritiskom na 'Ctrl' dobićete alatu za pomeranje (Move Tool).
- Da biste selektovali boju u drugom planu (Background Color), alatom za selekciju boje (Eyedropper Tool) kliknite mišem uz istovremeno držanje tastera 'Alt'.
- U slučaju da ovanite prvor za opcije, transparentnost boje mnogo će brže definišati preko tastature dok ste na alatu od alata za crtanje, jednostavno odražavaju broj (npr. za transparentnost od 40% treba i sukcesivno odražavanje broj 4, a zatim 0).
- Povlačenje pravilnih vertikalnih ili horizontalnih linija dobićete ako na bilo koju alatu za crtanje uz povlačenje mišem istovremeno držite 'Shift'.

Gradient Editor

- Pošto ste ovezili editor za gradaciju (šifri u prvom za Gradient Tool Options), nova gradacija može ovezati sa 'Ctrl+N'.

- Smanjenje odabranih gradacija u editoru kao dokumenta tako "izolaciona" više se držeš tasterom 'Ctrl' i 'Shift' dok se klikne na 'Save'.
- Smanjenje gradacija kao "Map Settings" dokumenta dobićete isto tako, samo što čete ovog puta uz klik na "Save" držati 'Ctrl' i 'Alt'.

Prikaz na ekranu

- Većine komandi iz menija View već je gradodat znanst broj kombinacije tastera. Međutim, ina još nekih trikova koji su rade namučeni.
- Ako želite povećati ili smanjiti na dimenziju ekrana tako što čete klikirati dva puta mišem na alatu za pomeranje (Move) (Move Tool, ikona).
- Da bi dobili malnu šifriku veličina slike (100%), kliknite dva puta na alatu za zumiranje (Zoom Tool, lupa).

Selektovanje i premeštanje

- Da biste dodali tj. proširili selekciju, na alatu za selekciju (Marquee Tool) držite taster 'Shift'. Kliknite mišem i povlaćite oblik koji želite da dodate.
- Smanjivanje selekcije za belu oblik doba se na isti način, samo što se ovog puta drži 'Alt'.
- Korišćenjem tastera možete dobiti i presak dveju selekcija tako što čete na alatu za selekciju povlačenjem miša istovremeno držati taster 'Alt' i 'Shift'.
- Ako želite da dobićete selekciju u obliku pravilnog kruga ili kvadrata, odaberite elipsični ili pravougaoni oblik selekcije i tom alatom povlaćite mišem uz držanje tastera 'Shift'.
- Korišćenjem selekcije iz njenog centra vrši se isto, samo što se umesto 'Shift' drži 'Alt'.
- Škoda tome, da bi selektovali pravilni krug ili kvadrat koristeći se crtica, držite istovremeno i 'Shift' i 'Alt'.

• Dupliranje selektivnog dela slike možete izvršiti na alatu za pomeranje klikom na mišu i istovremeno držanjem tastera 'Alt'.

• Ako želite da za jedan piksel pomerite selekciju ili selektivno deo slike, kliknite na alatu za selektivno i pomeranje, pristigavši srećna za tastaturu (koristeći taster) u odgovarajućem pravcu. Uz 'Shift' će pomeranje biti po 10 piksela.

- Ako želite da pomerite selekciju pod uglom od 0, 45 ili 90 stepeni u odnosu na prethodnu poziciju, držite uz držanje tastera 'Shift'.

Crtaње kontura perom

- Periziranje delova letve pod uglom od 0, 45 i 90 stepeni vrši se na alatu za crtanje krive (Pen Tool, pena) povlačenjem miša i istovremeno držanjem tastera 'Shift'.
- Čitika krive (Path) koju ste nacrtali perom (Pen Tool) možete manipuli pod uglom od 0, 45 i 90 stepeni, ako na alatu namenjenu izmesti letvu (Direct Selection Tool, bela strelica iz serije grupe alata) povlaćite mišem tačku kojom je ta letva omeđena uz istovremeno držanje tastera 'Shift'.
- Ako želite da selekujete celu krivu, alatom (Direct Selection Tool) bela strelica kliknite mišem na neku od tačaka letve, uz istovremeno držanje tastera 'Alt'.
- Dok ste na alatu za crtanje krive (Pen Tool, pena), možete tokom rada aktivirati alatu za pomeranje i menjanje krive (Direct Selection Tool, bela strelica) tako što čete držati taster 'Alt'. To je mnogo praktičnije jer nam je operacija prilaska iz jedne alate u drugu stalno potrebna ukoliko formiranje krive. Takore je službi i sa prebaskom iz alate za crtanje tačaka krive (pen sa mišom) i dodavanje tačaka krivi (pen sa plinom), i obrnuto, i ovde se drži 'Alt' dok ste na jednoj od ovih dveju alata.
- I sa linija, prelaskom iz alate za pomeranje i menjanje krive (bela strelica) u alatu za određivanje ili dodavanje tačaka krive (pen sa mišom ili plinom) vrši se držeš tasterom 'Ctrl' i 'Alt'.

Još nekoliko saveta

- Prethodno upotrebljeni filter možete ponoviti preko tastature sa 'Ctrl+F'. Filter će biti ponovo primenjen, sa istim parametrima.
- Da biste ovezili dijalog sa parametrima prethodno primenjenog filtera, pritiskate istovremeno 'Ctrl-Alt-F'.
- U dijalogu preovlasno podizanje i spuštavanje vrednosti za po jednu vrhu se srećna za tastaturu (gore i dole), a za po deset uz istovremeno držanje tastera 'Shift'. Ovak način se ne može primeniti u dijalogima sa šifre.

Kao i svi do sada, i ovi trikovi zahtevaju veće poznavanje i spretnost da li njihova srećna zaštita bila uplativa. Ali, kada bi jednom srećna povećanje svoje efikasnosti i pritom zadovoljstvo i sebe i našu čitavu postu.

Radmila RADENKOVIĆ

GM COMPUTERS

K5/100-166MHz/16Mb RAM 1240
 B5/100-166MHz/16Mb RAM 1360
 S3/85MHz/50-200Mb RAM 1360

Configuracija: FDD 2, Jekov. 2, Mod. 2, VGA 1Mb, PE, COLOR 17", Mini, Mini

011 432-5716, 011 432-197

Priprema Marko MILIVOJEVIĆ

Sve je to lepo, a dražjevi?

VO Nedavno sam posao postavio vlasnik jednog poznatog računara na 133 MHz, sa 2 GB hard diska, 85 Tno 64V+ grafičkom karticom, 32 MB EDO RAM-a, 1058 Philips monitorom, dvanaestabretnim CD-om, iznenađujućim HP Laserjet 94P i skenerom HP Scanjet 9C. Kompiuter kao bombona, ali... Nije bilo da instaliram Windows NT 4.0, ali problem je u činjenici da su korisnici li radili i bezopćni i skener. Naposljetku da imam instaliran Windows 95 pošto je sve radi kako valja, ali je bilo teško da ipak stazam NT. Pitao je glavaš gdje se mogu naći ovi dražjevi?

Zlatko Ivanović
Luznica

Zlatko je mi ostali ljudi ovaj problem, posebno dražjevi da li mogu naći na Internetu, na stranici Jure na čijim je stranama ovaj dražjevi. U ovom komentaru objašnjava, to je <http://www.hp.com>, a da budete još konkretniji, sa ovog dražjevi naleže se na adresi <http://hpcc20.com/html/pc/compatibility/950.htm>, a dražjevi sa ovog skenera se mogu naći na adresi <http://hpcc20.com/html/pc/compatibility/950.htm>.

Pre nego što preuzemete ovaj dražjevi ne zaboravite, možda ne bi bilo loše da malo bolje pročitate dokumentaciju i help za Windows NT, jer ne bi trebalo da žalosno i skener ostavite u zaborav dražjevi per radi. Verojatno je moguće da je problem u nekom dražjevi, na primer, preko podizni B1 05 (to bi naravno rekao „Assistent“) ili nešto slično.

Jao, taj internet!

VO Kompiuterista i kompleksnom tehnologijom ne vladaju svi ljudi, ali se otkrivaju. Načinig želim vam pomoći je latesati.

1. Kako da se povežem na Internet?
2. Koje programi da koristim?
3. Koji su programi za Web pretraživanje?

Ovi
Beograd

O Internetu je naučio više nego ja, na- na ovoj mreži! I u ostavio radnj da- saopis, ali verujem da vas još malo pusti o Internetu.

1. Da bi se povežem na Internet, potrebno je da imam računara - najvažnija komponenta je karta, po potrebi strokovno usloženje, hardverna sa 485 MB procesora na 66 MHz, 8 MB memorije, hard disk od 420 MB i naravno, modemu koji radi na napajanje 11400 bps. Taj je kao sa hardveru čije, kad je softver u pitanju, potrebno je

imati instaliran bar Windows 3.1, a svakako da se priprema Windows 95

Prati ovaj, potrebno je da se odredi sa računom od provajdera. Ako u Beogradu ima veći izbor, a u drugim većim mestima malo bolje bi bilo. Ova odabira bi trebalo najviše da utvrdi od onih i klijentima odabira.

2. Program koji će koristiti za povezivanje na Internet zavisi od vaše struje, ali najviše od operativnog sistema koji koristite. Ukoliko koristite Windows 95 (ili na boljom računaru NT 4.0), najviše je koristiti upotrebu podrška za TCP/IP mreže (Internet). Ukoliko se odabira sa nekim starijim verzijama Windowsa, to je malo više pitanje akasa, reći ćemo. Može koristiti besplatne programe za povezivanje (Trumpet Winsock, na primer) ali komercijalni koje prodaju neki od donatori Internet provajdera. Jedan od tih programi, odvisno, čiji su podaci programi je i NetMeeting Internet Chatroom, verzije 4.6 ili 5.0, ukoliko se odabira od ovog paketa koristiti pod Windows 95 operativnim sistemom.

3. Odgovor na ovo pitanje je dosta teško dati. Neki bi čak rekli da ovo spada u ona čuvena „mogućnosti“ pitanja. Odabira je na neki, a labor ne bi trebalo - Netpage Navigator (ili Communicator) ili Microsoft Internet Explorer. Nije ništa više je da sa podrškom dobro i da ovaj ima neke dobre i loše strane. Kao što rekazano, odabira je na neki

Krajevacki mix

VO 1. Cena originalnog programa u instaliranju (DPC, Corel DRAW! 7) je oko 1200 DM, nego sama instalacija kod nas. Zbog?

2. Kako napraviti pristup BBS i šta je potrebno za to? Zanimao nas hardver, softver i način pretraživanja na BBS

3. Pri instalaciji programa Sound Forge 4.0 sa disketa koje su prvobitno bile proverene programom TBAV 96, došlo je do problema. Kad su problemu počeli, tražio sam iz Norton Commandera u kojeg sam bio instalirao instalaciju i pokušao da se vrstima u Windowsu sa EXE1, ali se ništa ne desilo. Pokušao je primarno master disk, i posle njega do kraja skrasa znakove znakova. Posle toga, računice je izradio sistemski disk i više nije signalizovao disk C. Ako je moguće, pomozite mi sa rešenjem ovog problema. Šta se desilo?

Andrija i
Krajevacki

1. Instalirajte u prvi prednji upravljač zbog ovog „loše držanje“. Programi koje preuzet kad nas prodaju su najbolje ko-

pe originalnih izlaza, najviše provereno kad nešto izlazi iz Srbije (Bogdanović) ili na diskovima iz Srbije (Vuk, Tapani itd.) Sadržaj, naravno, nikada različe među tim programima, ali ukoliko ljudi originalni upravljači moraju imati mnogo pogodnosti koje kopirani mogu izgubiti. Najbolje je odmah od prvobitnih izvora nabaviti i upotrebu, zašto izlazi iz Srbije, ali to ne može znači, moraćete naučiti jer si planu reći ljudi.

2. Da bi napravio ovaj BBS, potrebno je računara u modemu, odgovarajućim i dosta obilježeno vreme. Nije lagan ali ovo ostavite, treba još da nabavite neki BBS softver. Ako ste disk, a kad nas sa najpopularnijim PCBoard, Remote Access i Netmail. Sve ove programe možete naći sa mnogim donatori BBS-ovima. Što se tiče instaliranja BBS-a, to je prilično problematično. Naravno, po strokovno usloženje, autentičnost ovog rešenja, vreme BBS-ova polako prolazi. Neki su ljudi koji se plaćaju preplata za BBS, kad za ovo ili možda čak mogu pare mogu da se preplata na Internet i da dobiju mnogo više nego što jedini uspešni BBS može da postavi.

3. Često otkrivaju poslušajući računara mogu biti ovoga softver, koji ne mogu biti u vezi sa instaliranjem programa Sound Forge. Najvažnije je to bi mogu biti, jer da je neki instalirani program ili kad dražjevi preuzimate u master boot zapisa (MBR) ovog diska i da zbog toga ne možete da „podignete“ sistem sa ovog. Ovo možda lako proveriti tako što će se sistemski diskovi ostaviti program pod imenom „flood“ i kad podignete sistem, pokušati krenuti „flood“ softver, a zatim ostaviti da podigne sistem sa hard diska. Ako ovo ne pomogne, probajte u BIOS-u opciju Auto Detect Hard Disk i operat probajte da instalirate računara. Ovo su nekadašnje probleme koji mogu nastati ukoliko je u pitanju neki, da je bilo nepravilno, najviše grešite na hard disku, ali ukoliko je problem u nekom delu hardvera, može biti da je nekadašnje problema dosta komplikovano, a to zahteva mnogo više podataka nego što mogu je dati u ovom pitanju. Probajte ovo što smo i preporučili, pa ako ne uspe, moraćete da nađete u ovom odeljku neki savet.

Novi računar

VO Za nekoliko nedelja trebalo bi da kupim Pentium računara, ali kao instaliraju nekakvo softver, pa bi bilo bolje ovaj savet.

1. Zanimao me koji dobar monitor da kupim?

Svet komputera
(I/O PORT)
Makedonska 31
11000 Beograd

2. Kao operativni sistem uzeto bih Windows 95, ali sam čuo da je pun bagova. Da li je to tačno?
3. Da li postoji knjiga o Windowsu 95 (na srpskom) pomoću koje bih se bolje upoznao sa sistemom?

Mladen Babić
Miro Sedić

1. Najbolje bi bilo da izneni neki od Philips ili Danewo monitora. Naravno, trebalo bi da razmatraš i performansno rešenje.

2. Pratiš novi program ima neke bagove, a je to slučaj i sa Windowsom 95. Dodatno, pravi odgovor na tvoje pitanje bi bio da, ali nije bitno. Najbolje postaje, ali najgora je to što opazni bagovi zbog kojih možda ostati bez svih podataka na disku ili čitav sistema. Stara su računara u velikoj mjeri sigurne pod ovim sistemom i ako ti je to neka garancija, onda ga slobodno kupuj, ako nije, onda ga ne kupuj. Inače, ako nije, najgora postaju i zove se baš tako - Windows 95 i može se kupiti gotovo u svakoj bolje opremljenoj trgovini u Beogradu.

Kol'ko para, to'ko i muzike

Imam računare 486 DX na 133 MHz, 16 MB RAM i 2.1 GB hard disk.

1. Bledo sam da nabavim zvaničnu karticu. Razlika sam se kod licenciranja prodavaca i znamo da MEDIA MAGIC košta 60 DM plus završni 2 x 60W po istoj ceni. Sound Blaster Vibra je 100 DEM. Za koju da se odlučim?

2. Kako da mogu nastaviti nadogradnju na Pentium, po mogućnosti neki još, koštao je to sigurno i da li će se on razlikovati kao Pentium?

1. Media Magic je dosta dobra kartica, srednje klase, dok je Vibra pristojna za koju se može reći da pripada velikoj klasi. Creative Labs proizvodi su odlični zvučni kartice predstavljajući ono što su na odličnu modernu proizvodnju firme USBio - računara. Gena Vibra u ovom slučaju jeste malo preterana, tako da bi možda trebalo da se odlučiš za Media Magic.

2. Nadogradnja je 400 računara na Pentiumu se vršeću sigurno na kupovinu novog procesora i matične ploče. Tvoje pitanje da li će se stari računari ponastiti kao prvi Pentium, je, dakle, završeno, ovaj računari ne samo da će se ponastiti kao Pentium, nego će on to zapravo i biti.

Konfiguracija #1

Imam kratko vreme da posedovati 306 računara na 33 MHz, za planiram da kupim novi. Nač je u Intel Pentiumu na 200 MHz, sa Triton ili plućom, 32 MB RAM, 53 Virge video karticom, Samsung Synmaster 15x 14" monitorom, 16x CD-om. Imam nekoliko pitanja u vezi sa ovom konfiguracijom.

1. Da li ponestaje video kartica koja ti je najprikladnija?
2. Da li je ovaj monitor dobar?
3. Da li je stina da sa IBM-ov OS/2 ne postaje dražet?
4. Kada će izići Microsoft NT 5.0?

Filip i Para
Miro Sedić

1. Ponestaje kartica je sasvim u redu, najbolje što bi trebalo preporučiti jeste da ima 2 MB memorije kako bismo i u veći monitorima imali High Color.

2. Taj monitor nije apsolutni kampion kvaliteta, ali nije ni loš. Da li

ti razmatraš o monitoru od 15"? Možda bi to bio dobar izbor.

3. Zavisu za koju namenu su ti potrebni dražeti. Svaki odličan proizvođač hardware danas bi trebalo da svojim klijentima omogućiti da njihov proizvod koriste u što različitijem opsegu, tako da bi trebalo da se većina srednja postaje dražeti i za OS/2.

4. To se ne zna tačno. Izbavstvo postajeće da hard Microsoft kaže da će nešto najnovije u septembru, ali to znači da će se pojaviti u oktobru ili novembru - naredne godine. Šala na stranu, u nekim starijim verzijama se već može najti za NT 5.0, ali u našim maloprodajnicama još nikada nismo obavestili Microsofta nije stiglo. Dok se to ne desi, možemo slobodno reći da se još nekih ne planira. Najbolji Microsoft obično je da nove verzije svojih programa izbacuje na svake dve godine, dakle, ako to bude slučaj i na NT-om, može se očekivati tekom sledeće godine.

Upomoć!

Potrebna mi je pomoć, jer se ne razumem mnogo u kvalitet komponenti. Imalo sam da kupim CPU Cyrix 6036 P166, 16 MB RAM, Triton Solar 512MB, hard disk od 2.1 GB, 53 Trio4-IV+, cetera 14" LR i 16x CD-om. Imam nekoliko pitanja.

1. Da li da kupim DTK ili Danewo monitor?
2. Koje marke da bude hard disk?
3. Koje mi Sound Blaster preporučuješ?

Nestrupljen Beogradčanin

1. Najbolje bi bilo iz Danewo monitori onaj koji od DTK, a i možda

drugi. Iz tog razloga, preporučim ti neki Danewo monitor. Takođe, porisi te preporuke, dok ti bismo ti još jednu - najp 15" Danewo monitor, a ne 14" model. Načinu u kvalitetu je cetera.

2. Preporučim ti bilo Western Digital ili Quantum.

3. Odgovor zavisi od tvojih potreba. Ovako najpametniji, može biti pravog snaga u tvoje potrebe, preporučim ti možda da gleda neku karticu hardware na ESS688 čipu ili Sound Blaster 16.

32bitni FAT

Imam jedan problem. Dug mi je rekao da pomoću novog WINDOWS-a (ne32) mogu da raspakujem disk da od na 32-bitnik FAT-om i tako uvidim proces. Ja sam kretno sistemski disk WIN-om i pokrenuo FDISK. Obično sam primamo DOS partitiju i formatirao disk, a on i dalje ima 16bitni FAT. Imam imen disk od 540MB i da li je to bitno?

Dejan Mirović
BBS Polikola

Da li na nekoj partitiji imaš 32-bitni FAT potrebna je da ono bude veće od 528 MB. Ustanovila na pronaoru koju je ovaj drugi pokušao završi se na to da je većina diskovra na disku 4 MB, a ne 16 ili 32, koliko je kod većih diskova. Ovo prostično znači, da će uvek ostaviti samo nekoliko imena pramo malih fajlova. Ukoliko nemaš, 32-bitni FAT, imaš veliki nepogodnosti nego pogodnosti.

U ovom slučaju, znači se diskom od 540 MB, ne bitno preporučim da ostaviš 32bitni FAT, zato što su dobila minimalni.

NAGRADNA IGRA

Učestvuj u letnjoj nagradnoj igri "Sveta kompjutera"

I konkurirajte za jednu od nagrada:



1. NINTENDO 64



2. SONY PlayStation



3. Sega Mega Drive

Čitko popunite kupon, odgovorite na nagradno pitanje i pošaljite (ne dopisnic ili u pismu) na adresu:

"Svet kompjutera"
(za nagradnu igru)
Makedonska 31
11000 Beograd.



Imena dobitnika objavićemo u septembarškom broju.

Stari DOS i novi Windows

Dvostruki boot sistem omogućava da naizmenično koristimo Windows 95 i DOS/Windows 3.1x. Šta ako ga nemamo?

Prvi put kada instalirate Windows 95 na kompjuter koji već ima Windows 3.1x, imate opciju da kreirate takovani **Dual Boot** između Windowsa 95 i DOS-a/Windowsa 3.1x. Da biste to uradili treba da instalirate Windows 95 u drugi diskovni prostor nego što je Windows 3.1x. Kad se odlaže na ovu vrstu konfiguracije, za početku bitavniji sistem koristite tastere **F8** ili **F9** isključivo evental sa kojim možete da izaberete između Windowsa 95 ili DOS/Windows 3.1x. Ovakva konfiguracija sistema je korisna ako imate Windows 95 kao primarni operativni sistem, a još uvek imate i neke stare DOS aplikacije koje nisu kompatibilne sa Windowsom 95.

Ako ste se deset ili više godina koristili Windows 95 bez dual boota (ili kopirajte sistem sa već instaliranog Windowsom 95) i otkrijete da vam neke aplikacije ne rade pod Windowsom 95.

Većina korisnika će u ovom slučaju preporučiti da se napusti da preferencijama disk, instaliraju DOS 6.x, Windows 3.x i onda instaliraju Windows 95. Međutim, postoji i drugi i otkriveno na ovaj način. U ovom članku ki ćemo iskusiti po moguć, tako da i vi možete da kreirate dual boot sa vašim Windows 95. Koristimo PC sa već instaliranim Windowsom 95.

Prva stvar je da kreiramo bootabilni DOS-6.x disketu (mi smo to uradili na drugom PC-u sa MS-DOS-om), a možemo isključiti i instalacione diskete DOS-6. Ako želimo da imate pristup CD-ROM driveru iz Windowsa 3.1, moraćete da napravite kopiju CD-ROM drivera, a ako ste imali instaliran CD-ROM pri instaliranju Windowsa 95 postaje velika kama da je driver još uvijek na disku.

Priprema DOS fajlova

Kreiramo specijalan set datoteka za dual boot. Kreiramo prvo osnovni folder na vašem disku. Ubrzo kreiramo DOS disketu u floppy drive i lociramo fajlove **IO.SYS**, **MSDOS.SYS** i **COMMAND.COM**. Ove fajlove ćemo da kopiramo u naš prvo osnovni folder, recimo **C:\TEMP**. Posle toga u isti folder ćemo da kopiramo **AUTOEXEC.BAT** i **CONFIG.SYS**. Sada naš prvo osnovni **TEMP** folder sadrži sve fajlove koji su potrebni za dual boot. Sadržaj foldera bi trebao da izgleda ovako:



**Svet kompjutera
(VO PORT)
Maleskondiska 31
11000 Beograd**

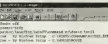
U DOS komandi **REN**. Ako se odlaže na **REN** komandu, per toga treba da preimenujete diskovni u **TEMP** (C:\Temp). U DOS prostoru kucate **REN *.*.dos**

Izmena config.dos i autoexec.dos

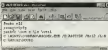
Kada smo preimenujeli osnovne fajlove, treba da izmenimo **CONFIG.DOS** i **AUTOEXEC.DOS** da budu identični sve što pripada Windowsu 95. Koristimo **Notepad** ili neki drugi tekst editor da izmenimo **CONFIG.DOS**



Obratno prva imena jer pripadaju Windowsu 95, a drugore za CD-ROM čemu da zadržano. Kada smo napravili: preimenujemo da sistemom **CONFIG.DOS** i izmenimo **AUTOEXEC.DOS**



Ako već **AUTOEXEC.DOS** izgleda kao na slici, onda ćemo da izmenimo **REN** za postavljanje ove linije jer je DOS verzija **MSKEXE.DOC** kompatibilna sa Windowsom 95 i izmenimo **PATH** liniju

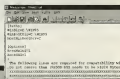


Izmena MSDOS.SYS fajla

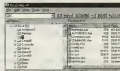
Sljedeći korak je da izmenimo **MSDOS.SYS** fajl, ali preporučujemo je tek: fajl koji sadrži parametre za start Windowsa 95. Da bi dozvolili Windowsu 95 da se koristi u preovlasnosti dual boot, možemo da ubacimo komandu **boot** u fajl naziv **MSDOS.SYS** fajl. Pošto je **MSDOS.SYS** sistemski konfiguracioni fajl, fajl fajl, sadrži je sa **Boot-only** atributom i ne možemo izmeniti, da bi vidjeli ako namate u Windows Exploreru **MSKEXE.DOC** procesora na vašem disku opciju da svi sistemski i sistemski fajlovi, **hard disk** osv: bazu vidjeli. Da bismo izrekli procesore, smo, možemo **boot** rečenicu da sistemom **Boot-only** atribut dok editiramo **boot** **boot** fajl. Selektujte fajl i onda kliknite na **Pravak** je **boot** u **boot** i desni klik. **Boot-only** opciju.



Sada možemo da izmenimo **MSDOS.SYS**. U ovom fajlu ispod **[Options]** treba da stoji **Boot=MultiBoot**. Nakon ovoga možemo da izmenimo fajl i vratimo nazad **Boot-only** atribut.



Restart u MS-DOS modu. Pošto svega kopiramo naše fajlove iz prvobitnog foldera na root i spremno da instaliramo PC.



Kad restartujemo PC u levom uglu ekrana će se, kao i do sada, pojaviti poruka „Starting Windows 95“, ali ako pritisnete **F4** nakon de se startiramo u MS-DOS modu. Možete koristiti i taster **F8** pri čemu ćete izmisliti sa raspodeljenju čitav sistem. Ako vidite poruku na ekranu „Now loading your previous version of MS-DOS please wait...“ znači da je sve ujedno kako treba i da vaš PC sada ima dual boot operativni sistem.

Posle ovoga možemo da instaliramo Windows 3.1 i programe koje do sada niste mogli da koristite pod Windowsom 95

Denis GRUBIŠA

Amiga

SHMANJE programi i igrae za sve Amiga. Tel: 011/515-855.

PRODAJA - servisiranje - otkup Amiga, Commodore i oprema. Tel: 011/522-227.

ASTROSOFT - emuliranje igara i programa na diskete, hard disk, CD, Nagovojnice. Tel: 021/254-884.

AMIGA 1200, HDD 40Mb (2,5"), kartice 512Kb, FPU, modem (14400), VHS, džepnik 500 DEM Tel: 0230/28-604.

POVOLJNO prodaju Amiga 600 04025MHz, 64Mb RAM, 120Mb disk, floppy 1.7Mb, CD ROM 4X, kartice, rač, diskete. Tel: 019/320-823.

OTKUP, prodaja Amiga 500/1200, dodajne opreme, diskete. Tel: 011/2356-448.

MI - servisiranje na hard, diskete i CD (po izbornu). Tel: 4006-654 ili 3418-054.

AMIGA PANŠER
prodaja i igrae, kartice, kompleksi

Generala Žiževića 84/A/75
(011) 646 772

SCURA - 011/2363-115, 406-719. Prodaja - otkup računarske opreme. Najjeftinije Amiga, diskete!!!

HARDWARE za Amiga: testature, napajanje, modulator, čupovi, interni proširenja 512KB, CD flopi, sampler, mik interfej, kabl adapter za 0,5" HDD, video backup... Tel: 021/582-698.

HRD - prodaju 2,5" HD 120Mb, Siskard 48b nara karta. Tel: 4895-163.

PRODAJEM Amiga 1200 i Amiga 600 vrlo povoljno. Tel: 021/282-486.

AMIGA 500, 600, 1200, CD 50, modulator... Prodaja, otkup, nagovojnice. Tel: 011/512-345.

AMIGA 500 i 1200
BUVA COPY
SOFTWARE & HARDWARE

Šifriranje:
IGRE _____ 1,5
PROGRAMI _____ 2,5
Izborna politika

Tel: 76-80-70 od 16-22
Radnički Rajković 5
N.Groblje
Ruzičeva
Sokolova Rajković 8

CENE OGLASA

Tekst malog oglasa koji nem šaljete treba da bude bitno okruzan, sa prebranim rečima (računaju se i adresa i telefon) i naznakom rubrike (Amiga, PC i Razno). Uz tekst treba priložiti jedan primerek uplatnice (original, ne kopiju) uplaćene na odgovarajući iznos.

Sve informacije o oglasima većim od navedenih, obratite se redakciji na tel/fax: 011/322-6552.

Novac treba uplatiti na **ŽIRO RAČUN:**
40801-603-2-47280

sa naznakom: Kompanija Politika, mali oglas za „Svet kompjutera“
Cena običnog malog oglasa do 10 reči - 15,0 DIN, svaka sledeća reč - 1,5 DIN. Na ukupnu sumu dodati 10% poreza

Za informacije o oglasima većim od navedenih, obratite se redakciji na tel/fax: 011/322-6552.

Oglase za 9/97 primamo do 22.08.1997.

VEĆI OGLASI

10 (10) (9x27)cm 1900 N.DIN	14 (9x13)cm 700 N.DIN	1/8 (1/8) (15x17)cm 1100 N.DIN
1/8 (9x13)cm 300 N.DIN	1/8 (1/8) (15x17)cm 1100 N.DIN	1/8 (1/8) (15x17)cm 1100 N.DIN

1/8 (1/8) (15x17)cm 1100 N.DIN
1/8 (1/8) (15x17)cm 1100 N.DIN
1/8 (1/8) (15x17)cm 1100 N.DIN

AMIGA & COMMODORE

SU SVU ROBU ŠALJEMO POŠTOM

ISPORUKA NA KUĆNU ADRESU

1. AMIGA 500/600 & 1200
2. COMMODORE 64/128
3. DISK 1541/1541 II/1571
4. HARD I FLOPI ZA AMIGU
5. MONITORI COLOR/MONO
6. ŠTAMPAČI

KABLOVI
IZ OBLASTI
COMMODORE I AMIGA

DODATNA OPREMA

1. FILTERI STAKLENI I MREŽASTI
2. DISKETE 3,5" & 5,25"
3. KUTIJE ZA DISKETE
4. MIŠEVI I PODLOGE
5. RF MODULATORI
6. PROŠIRENJA 512KB

SERVIS
AMIGA
500, 500+, 600 i 1200
COMMODORE
64, 128
OSTALE OPREME
OTKUP

MODULI
MODUL1 Turbo250, Turbo 2002 i Amivat
MODUL2 Turbo250, Amivat, Disk fast load)
Disk fast copy, Copy202...
MODUL3 Turbo250, Stream's BASIC i Amivat
MODUL4 Turbo250, Turbo tape 2,5pc fast,)
Amivat, Monitor 49152....

VRLO POVOLJNO KASETOFONI DŽOJSICI

VELIKI IZBOR IGARA PROGRAMA ZA COMMODORE AMIGA

TRINITY COMPUTERS
PANČEVAČKA 2
TEL: 011/ 786-578
TEL/FAX: 155-294

MOGUĆNOST ODLOŽENOG PLAĆANJA

DELOKOLICA 41 JULIUS T.

Amiga

AMIGA Power - softwara - poslu-
žene ili štampa, hardwara - prodaja i
odkup. Brzo, kvalitetno, povoljno.
Tel: 021/371-898.

SB - SOFT (011)
130-604

C-64 - najnoviji hitovi za
1992/93 i 1997. godišnje
svega kod nas!

Razno

IGRE, Programi za Amiga, Commodore,
na disketama, kasetama. Tel:
011/146-367.

OLJUVARSTVENI programi sa
prirodnim i veštačkim, suvi autor,
trgovci. Tel: 021/733-238.

ATILA GRAPHICS

Priprema za štampu, izrada
kataloga, vrti karti, bloknotske
roba, memoranduma, ...

POVOLINO!
3230-780 • 671-328

copy club amiga

Ispisnika pošticom
Kvalitetno snimanje.
SHIMASSIJE 1 DVA
OD 11 - 18 CAS.
011/32 47 288

STEFAN Soft: arhiviranje igara i pro-
grami za sve Amige. CD kompleti
Tel: 011/512-066.

TOP MACH - Amiga - veliki izbor
programa. Snimanje 1 dnl Tel:
011/421-004.

C64,128, CP/M

Izdani programi i igre na disk
i kaseti (zajedničke i izdvojene),
izdava. Katalog.
Ispisnika pošticom istog dana.
tel: 021/611-903

REŽIJNI mikrotip (tipični - bubu)
domaći strojni mikrotip. Sigurni
maše "silvestri" vrsti FM radio. Naj-
bolje primene je kao bežični Baby-
sitar. a ako želite da se načitate na
prijeteljinu, uređaj može poslužiti i
kao centralni za radio prijem cene
90,00 din. Arma za stat sa štamom i
kožički uređajem 190,00 din. Tel:
01923-287.

BASF

Canon Verbatim

OKI 3M Genius

Zetecom Panasonic

MINOLTA Olivetti

EPSON Ricoh

Fullmark

TONERI
LASERSKI FOTOKOPIR
INK
KASETE + NALEPNE
SPECIJALNI PAPIR
RIBONI I
PISACNE TRAKE
MAGNETNI MEDIJI
PC KOZMETIKA
RECIKLAŽA LASER
KOVERTE SVE VRSTE

CD IMAGE 011/3221-949

PRODAJEM Commodore 64, moni-
tor, disk, disketa, kasete, štampa-
ri, dječiji. Povoljno. Tel: 012/
333-871.

PRODAJEM Commodore 64* sa
svom pratećom opremom, pro-
gramima i literaturom. Tel: 016/
622-888.

od 14h 024/21557 do 20h

TRANSKOM

C64 diskete, kasete i original
AMIGA programi i igre samo na VHS kasetama i CD romovima
PC plug & play CD kompleti sa animiranim setup-om i podrška direktno sa disk

PC

NAJPOVOLJNIJE! Snimljeni CD po
šticom (201, original (11), nekad na
2CD-a (25). CD klub - dnevni najam
2 dinara. Kompletna 488 konfiguraci-
je od 430 Pentium AMD 133, hard
2.1 GB, lokar, 16 Mb (1200). Cyril
168 01250, Intel 133 (1310). Kom-
ponente: miševi, tastature, floppy
hard diskovi, memorije, brzoči gra-
fičke kartice, miš tower (50), Intel
(70) Bg (80), CD-ROM Panasonic
12X (180), Creative sa daljinskim
(180), Sony, Teac 16X (90), printe-
ri, telefoni parisonic. Tel:
011/791-730.

PRODAJA i otkup PC konfiguracije
i komponenta. Tel: 011/632-027.

OTKUPUJEM: HDD-ova, CD-rom-
ove, kućičari Tel: 011/293-110.

KNJIGA "PC ZA POČETNIKE" sa
preko 50 ilustracija i puno razumljiv-
nog teksta opisuje delove računara,
priključne uređaje, osnovne DOS-ove,
obrade i štampanje teksta i upre-
tano nekoliko najpopularnijih pro-
grama za PC. Pevućih je formata
B5, sa kolir, plastifikovan i koca-
na a cene 40 din. Tel: 010/23-287.

PC - programi, igre, kompleti 20 -
163-900.

MS games. Najbolje konfiguracije i
najbolje komponente. Brzo animir-
nje na diskete, hardve i CD-ova.
Cedetika, Potvora CD gra. Tel:
021/285-710.

INTERPEJS za povezivanje CASIO
adresa sa PC-ent, vrlo povoljno. Tel:
021/362-998.

PRODAJA i iznajmljivanje CD origi-
nal. 12 CM! Programi (Edukacijski,
je, Rečnici, Ventura, Corel), situativna
igre, mikrotip. Tel: 021-401.

AUROS
ORIGINALI 70
PC IZBORNI 25
MUZIKA 70
(011) 603-871

CD originali
igre, programi, kompilacije sa najvećom
43 din
pouzdanom
011/571-550

A.R. Soft PC
Snimanje CD - po izboru 25
Snimanje audio (1) - 25
IGRE 30 para, PROGRAMI 10 din
Raznaka 2. Parlovo brdo
011/533-66-51

MIDI
adapter za PC
021/39-29-98

OVO LETO JE PRAVO

za preventivnu i korektivnu
SERVIS laserskih štampiča.



za obezbeđenje
KOMPLATAN
PERIZHARI-ov program

**PERI-
HARD**
za korektivnu i
preventivnu servisnu

TEL: 011/512-362, 420-314, 436-220, 425-613

Autorizovani serviseri: BVIPO, Nova Beograd, telefon 611495-287
BOBBI CAL, ENIT SOFT, Dječiji svet izdavač, tel: 021/296-37, 379-27
BOBBI CAL, BASIP STUDIO, Džura Stanić 30, tel: 021/362-344
BAVA ŽUKA, AVACUS, Jadranski Mesta 11-23, tel: 01934-081, 30-54
KRAJČEVIĆ, AC INPROGROUM, Koste Puzina 15, telefon 0346-210, 45-025
DUBIČIĆ, IZI KONIGROUM, Sava Pavlovićeva 4, telefon: 025/27-11

MAJOPRODAJA
TWIN-SHOP
MANSKA 29, 444-28-02
RADNI DANIM 8^h-17^h, SUBOTAM 9^h-14^h

Jelovnik kome se ne može odoleti

CD kompleti

WIN 97 + Internet ... 20

Sadržaj: Windows 97, MS Office 97, Corel Draw 7, MS Internet Explorer 4, Antivirus Nal-prior 4, Microsoft Chat Explorer, MS Front-Page 97, Microsoft Java 3.0, Nova E-mail 3, Internet ChatServer 5.0, Internet Center 3.0B, HTML Office 1.0, Corel Web Graphics Suite, All in one Internet, PhotoShop 4.0, MS Plus 98, Norton Connect 98, Norton Utilities 97, Acrobat Reader, Password 4.2, Lotus Organizer 97, T849 7 00 ...

WIN 95 III ... 20

Sadržaj: Windows 97, MS Office 97, Corel Draw 7, PhotoShop 4.0, 3d Studio Max, Lightbox 4.0, MS Plus 98, MS Internet Explorer 3, Norton Connect 98, MS Soccer 4.0, Am-View, Darius, Adobe Photoshop 4.2, MS in one (ukl.) Win95 3.20, Chess 4.00, ChessView 3.0, Footballer 4.0, Front Page, Hot Java 95, Lotus Organizer 97, Sound Forge 4.0, T849 7 00, Win Chess 4.0 ...

WIN 95 II ... 20

Sadržaj: Windows 95 4.0, Am Cad 13 95, Celsius 96, MicroStation 96, All Planets 97, 4.0, Adobe Page Maker 5.0, Football 5.0, PhotoShop 96, Home 96, Jarkov Mosaic, SkyView 96, 3D 3D Cat, Studio, MS Exchange 96, PC Vignette 95, Pro Canvas 3.0, Race 3.0, T849, Top Story 96 ...

WIN 95 I ... 20

Sadržaj: Windows 95, Windows 95 Pin En-voice, Adobe Photoshop, Corel Draw 6.0, Win Fax pro 7.0, Visual Basic 4.0 pro, WinWord 95, Mosaic 95, MS Money 95 Office (Dout), Word, PowerPoint, Lotus ... MS Plus, Norton An-tivirus, Norton Navigator, Norton 98Tools, Navigator 9.0, Visual pro ...

Strategije ... 20

Sadržaj: Red Alert, Warcraft 2, Civilization, 3rd & 3rd, Civilization 2, Lords of the Realm 2, MS Grand, Master of Magic 2, M.A.S., Over-mind 4, Campaign, Masters of Magic 4, Master 2, Master 2, The Sims, Total Annihilation 2 ...

Originalni CD naslovi

Programi:

3D Studio max, OS/2 4.0 Nuclea, Windows 97, Office 97, Corel Ventura 7, Corel Draw 7, Learn to speak Eng., Learn to speak Ger., Elements 97 ...

Igre:

Formula 1 (Prypass), Wipe Out XL, War Cards, Need for Speed 2, Com-arche 3, Origins, MDK, Risk, Risk, Off 97, KKND, Flying Corps, Die Hard Trilogy, Power FL, The Crew, Diagon 2, F1a 97, NBA Live 97, NHL, Hockey 97, Road Racer, Space Jam, Red Alert, Diablo, Sega Rally, Lorry 7, Civilization 2 Scenario, Panser Dragon, Master of Orion 2, Privateer 2, Planetomagia 2, Dragon Loro 2, FS 4.0, Ultimate Soccer, Manager 2 ...

Hit Mix 1 ... 20

Sadržaj: Rick Astley '97, NWA Live '97, MIA, Hooligan '97, Bad Azz, Terry Solider, Space Jam, Dado, Nalini 30 Action, Survivor 2, Duskwatcher Derby 2, Need For Speed, Formula 1 Grand Prix 2, Top Story, Privateer 2, Quake ...

Hit Mix 2 ... 20

Sadržaj: Diamond 2, Lords of the Realm 2, Heroes of Might & Magic 2, Death Rally, Power Rangers, FX Fighter Turbo, Battle the Hedgehog, WWF in Your House, F12 Lighting 2, Gene West, Road Rush, One Control 3, Gene Madson, Network Q Italy ...

Hit Mix 3 ... 20

Sadržaj: X-Miles vs. Tin Oakes, Need For Speed 2, M.D.K. 3, Kevlar, Ocean, K&S, Shrek, Outlaw, Master the Satchelings, KULN 0, Smash, Hit And Destroy, Lost Vikings 2, Flying Copse, Year's Stars, T849 2.1 ...

Sport ... 20

Sadržaj: NBA Soccer '97, NBA Live '97, M&L Hockey '97, Ultimate Soccer Manager 2, Space Jam, M&H '97, Tim, NHL, Jare Extreme, Davis Cup Tennis, EA Sports Cricket, Sensible Soccer '97, World Sports, White Hot Hot, Riddim Sports, Captain Sim, Air 51 '96, International Tennis, NCAA Championship, T849 2, M&H 2 ...

Vožnje ... 20

Sadržaj: Screamer 2, Formula 1 Grand Prix 2, Need For Speed 2, Master Race 2, Network Q Rally 97, Civ 2, Grand Prix Manager, World Rally Team, Mike Moshirous 2, Vaux Jack, World Racing, Crash Rally, Cyclopedia, DC Ny Dest, Road Rush ...

Nudimo vam i po najpovoljnijim cenama fabričke originalne diskove.

Pogledajte naš jelovnik. U njemu ćete naći sve ono što je vašem kompjuteru potrebno da bi normalno funkcionisao. Ali to je samo njegova prva strana. Na našem meniju se nalazi za svaki kompjuter ponešto. Tu možete naći i enciklopedije, obrazovni software, igre, multimedijalna izdanja, dečiji software, programerske alate ... Rado ćemo „ispržiti“ CD po vašoj želji, napraviti kopiju nekog diska, ili spremiti specijalitet kuće „Back Up“ vašeg harda (za 2 osobe).

Mi nudimo pravu hranu za vaš kompjuter!

CD klub

Software
BEAN

Dostojevskog 13/suteren
Banovo Brdo
11030 Beograd

011/559-839

Radno vreme od 12 h do 20h

PC KLUB

Najveći izbor originalne

011 146 307 21

NEKOGLAS Bld. Lagan 050

SNIMANJE NA CD I DISKETE

PROJEKCIJA I IGRE

INSTALACIJA CD PO DOKUM.

OPREMA ZA IGRANJE

SRVISE I REPARACIJE

PROJEKCIJA IZ OBLASTI

GRAFIČKE IZ OBLASTI

GRAFIČKE IZ OBLASTI

INSTALACIJE IGR

elektronske programirane materijale

CD ORIGINALI PRAZNI CD



HORIZONT Trzin. CD originalni za PC. 1 CD = 48 dinara. Tel: 011/426-878 (kod Kalmari pijesak)

AMEKTA

Staro za novo

Prodaje kompletnih konfiguracija svih vrsta (386,486,586)

Novi štampači
Komponente
Garancija 12 meseci
Povoljno

tel: 671-145/129

Otona Župančiča 1

Radimo svakog dana od 11 do 19 h

B & V SOFT

PC igre i programi, snimanje na CD ROM, instalacija softwara, servis, literatura ...

011/3244-418

27. Mart 20 / 48, sprat 13, izlaza SPP-a

MDCCen - prodaja PC komponenti i konfiguracija. Tel: 011/444-6626, 464-6772.

Oglase za 9/97 primamo do 22.08.1997.

ASTROSOFT

CD ORIGINALI...14 CD PO IZBORU...20 PC CD DETAJA

Snimanje na Disket e Hard Disk CD Jogstick i Mouse Disket e CD ROM

Adresa: Trnava u Bosni 18 / 102

2000 (biv. Sad)

021 / 314 - 994

ORIGINALI!

NAJNOVIJE! Zovite za najnovije hitove letaf
NOVO: F-18 INTERCEPT 3, SHIVERS 2, KICK OFF 97,
TEST DRIVE OFF ROAD, X-WING ULT. SOC. MANAGER 2,
OUTLAWS (2cd), THEME HOSPITAL, COMMANDER 3,
LEGIONA MDK, RONDO, ORASLO, NBA LIVE 97, FIFA 97,
TOMB RACER, HEROES OF MANA 2, LORDS OF REALMS 2,
SEX VIRGINS 1, PINK EROTICA, HONEY SPACE SIRENAS,
PROGRAME WIN 97, AUTO CAD 14, COREL 7, ENCARTA 97,
PINK FLOYD, BEATLES, CD MANIA 97 2.0, THE BEST 97 2.0

STRANI CASOPISI
Dž. galerij, pc games, pc direct ...

13 DM

DUNESOFT
TEL: 011/3112-959

TRIFID

Višnjičeva 11

Music Club!

011\637-406

- veliki izbor muzike na originalnim CD

- snimanje muzike po vašem izboru na CD i kasete

Software Club!

011\637-540

- Game Club

- izuzetan fond igara i radnog softvera

- iznajmljivanje i snimanje softvera po vašem izboru na CD, HDD i druge medije!

- igrajte u našem klubu 3D igre u 3D opremi!

- kolor skeniranje i lasersko štampanje

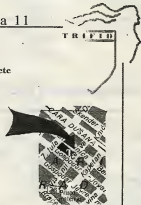
- sminka za računare

EXCLUSIVE!

IZRADA INTERNET PREZENTACIJA I GRAFIČKI DIZAJN
BESPLATNA POMOĆ I NEVIĐJENE POGODNOSTI ZA ČLANOVE KLUBA

BIT I INTERNET ISPORUKA!!!

TRIFID



Nećete se valjda samo

Naravno da nećete, pošto pročitate spisak programa i igara za ovaj mesec!

Wovelab V1.6 [Final]
SAW 32 V1.5 Plus
Adobe Aftereffects
Fractal Design Painter 5
AutoCAD R14
Adobe Illustrator V7.0
CallioWalk Audio V6.0 Pro
Adobe PageMill V2.0
PhotoTools V1.1
Genesis For 3DS MAX
Genesis For Photoshop
Digital Video Producer 5.0
Avid MCIPress V1.5 NT
Per Plugin For Lightwave
Soundwave 97
4D Point V1.5 [Full]
VIZ For 3D Studio MAX
Corel WP Suite 8.0
WinFax Pro VB.01
Timespace Caligari V3.0
Wavecraft V1.05
Sound Forge V4.08 Update

System Commander V3.07
Splash Plugin For 3DS MAX
Delta WordWorth V1.0
LiquidFX V3.05
Timbuktu Pro V1.5
MailLab V1.0
HyperMIME V1.0 For MAX
MetaInfo SendMail V2.0
Adobe Dimensions V3.0
Digital Visual Fortran
Norton CrashGuard V2.0
ImageAXIS Pro V3.0
STAT V5.0
CD Maker Pro V2.6
Crystal Reports V5.0c
Lead4Photo Plus V4.0
Vista Pro V4.0
Morph Magic V1.11
Nugraf 3D Rendering Sys.
QEMM 97
Fast Track 5.0
i drugs...

Dungeon Keeper
Raiden 2
X-COM: Apocalypse
Wipeout XL
Ecstasy 2
Carnagedion
Terms Elbow
Star Trek: New Generations
Last Lines
Roland Garros 97
FPS Baseball 98
Triple Play Baseball 98
Rush Hour
History Of The World
GG X-Decathlon
Capitolism Plus
Space Station Simulator
RPS Golf
Extreme Assault
Formula 1 (Prognosis)
City Of The Lost Children
Enemy Nations

Golf Pro 2000
Battleground 7: Bull Run
Shadows Over Riva
UEFA 97
Callahan's
Star Gunner
Santitas
Moto Racer
X-Men
Ten Pin Alley
Heroes Of MSM 2: Espan.
Casino CD
Actual Soccer Club Edition
Grooch Grundy Dec
ATF Gold Edition
Battle Sport
Test Drive Off Road
Theme Hospital
Tiger Shark
Intarsate 76
Imperium Galactica
i drug...

Usluga snimanja kompilacije: 120.- DIN

PC FORT

NOVI SAD

Grčkoškolska 3, 21000 Novi Sad
021/614-909 (09-18 / subotom 09-15)

Kompilacije ne primamo putem diktiranja preko telefona ili na papiru (izbor vršite iz kataloga). Katalog šaljemo modernom ili putem email-a. Programi su (većinom) zapakovani, i otpakivanje programa u kompilacijama se posebno naplaćuje. Ne snimamo na diskete ili hard disk. Kompilacije se snimaju za (najkasnije) sledeći dan.

A da biste mogli normalno koristiti programe i igre, treba Vam nenormalan računar!



Naša specijalnost su nenormalni računari! Skupljanje, instalacija, testiranje. Sve je to umetnost. Naš nenormalan računar se isporučuje kompletno instaliran, podelio želji. Ne znate što stvarno želite? Nema problema, naši nenormalni stručnjaci će Vam pomoći. Zaboravite instalacije drajvera, hardversko-sofverske konflikte, i ostala mučanje. Pošto smo nenormalni, nama mučanje sa drajverima predstavlja pravo uživanje. Polom sledi mučan proces nenormalnog testiranja računara da bismo se uverili da je sve dovoljno nenormalno. I na kraju, stravičan proces korišćenja računara koji ne blokira, gde sve nenormalno dobro radi. No, ako mu se nešto dopri i desi, tu su nenormalni doktori koji će sve vratiti na svoje mesto. Budite normalni, i kupite nenormalan računar.

Posetite nas na <http://www.albicom.co.yu>

ILI NAZOVITE: 021/614-909 (09-18/SUBOTOM 09-15)

AMIGA FORT

je imao kraći prolećni san. Probudili smo se.

Javite nam se!

ORIGINALNI PC CD-ROM DISKOVI

3D MOVIE MAKER • 3D STUDIO MAX • ACTRA SPOOR CLUB
 ENTION • ADAM PHOTOSHOP • ALI BABA AND FORTY THIEVES •
 AFTER CALENDAR CHALLENGE AGE OF SAIL • ARABIAN 2015 •
 BARRIE AND HIS MAGIC HOUSE • BATTLESHIP 3000 AD • BEST
 3D ACTION 2 • BEST CAR GAMES 3 • BEST CAR GAMES 2 • BEST
 STRATEGIC 2 • BETHANNA ENCYCLOPEDIA • CHIMARRA 1996 •
 CHIMARRA 1997 • CIVILIZATION 2 • CIVILIZATION SCENARIOS •
 CIVIL AND BARBARISM • COMARCHE 3 • COMMAND &
 CONQUER • COMPTON WORLD ATLAS • COMPTON'S
 ENCYCLOPEDIA • CROWN CITY OF ANGELS • DANGERHALL •
 DEMAGOGUS DEMAGOGUS • DARKHUNT COMPLETE • DESTRUCTION
 DEROY 2 • DIABLO • DIABLO LIBRARY ARSENAL • DIE HARD
 TRILLOGY • DISCOVERY 2 (2 CD) • DISNEY 101 DREAMWAYS •
 DUES NORDIM X TEXAS • ENCARTA 1997 • ENCARTA WORLD
 ATLAS • F18 HORNET • FALKEN HAVEN • FIM 1997 • FLIGHT
 SIMULATOR • GAME COLLECTION 10 • GAME DESK 11 • GAME DESK
 12 • GAME MALL 13 • GARDEN • GOLDEN GATE • GRAND PRIX 2
 • GROLIER MULTIMEDIA ENCYCLOPEDIA • GUNS • HUNTERS GUNS
 • HUNTERS CLASSIC 1997 • HERESY OF MIGHT AND MAGIC
 2 • HISTORY THROUGH ART • HOT LIPS • HUMANS BODY 2.0 •
 HUNTER HUNTED • IMPERATOR GALACTICA (2 CD) • JOSEPHINIAN
 • KICK • INTERSTATE 76 (2 CD) • JETSETTER 3 • KICK OFF 1997
 • KNOX • LION KING • LEARN TO SPEAK ENGLISH (2 CD) • LSL
 7 LIONS FOR SALE • M&A ANIMAS • MAGIC THE GODSBERGERS •
 MASTER OF ORION 2 • MDK • MICROSOFT
 PUBLISHERS 1997 • MICROSOFT OFFICE 1997

samo
15,-

• MURPHY THUNDER ISLAND (2 CD) •
 NBA FINAL FOUR 1997 • NBA HANG
 TIME • NBA LIVE 1997 • NBA JAM
 EXTREME • NEED FOR SPEED •
 NEED FOR SPEED 2 • NOKIA BY
 NOKIA NOKIA • OLYMPIC
 COMPENDIUM • OUTLAWS (2
 CD) • PIZZAZZ COOKING • POC
 RACE - FASTEST • POWER FE
 RACING • PAPERDOLL 2 (2 CD) •
 PROGRAM COLLECTION 1997 • QUANT
 NEW VERSIONS • RALLY CHAMPIONSHIP
 • RALLY CHAMPIONSHIP 3 MILLS • RED
 ALBERT (2 CD) • RED ALBERT COUNTERSTRIKE
 • RELOAD • SCORCHER • SCRAMBLER 2 • SEGA RALLY
 CHAMPIONSHIP • SHIVERS TWO • SOLID GOLD 5 • SPACE JAM •
 SPACE SEIZERS • SPACE STATION SIMULATOR • STAR COMMANDO
 • STAR GENERAL • SYNGRANT BARS • TEST DRIVE OFF ROAD
 THE BEAULES • THREE DIRTY DECADES • THUNDERBOLT • TOM
 RAISER • TOOLKIT QUARK • TOY STORY • ULTRA MIGHTY •
 WAMPY KISS • VIRGINS 1 • VIRTUAL COP • VIRTUAL SAFARI •
 WOLFEY DICTIONARY • WINDOW 3.1 POC • WINDOWS 1997 POC
 • WORLD ATLAS & ALMANAC • X5 • XTREME 3D ARCHIVE • X-
 WING vs The Phoenix • Z...

POZOVITE NAS ZA NAJNOVIJE NASLOVE!

DigiTech
TECHNOLOGY

CD LAND

Tašmajdan
 Ilije Garašanina 27
011/3239-165

TC Piramida
 Jurija Gagarina 153a
011/3224-769

NAJJEFTINIJE IGRE I PROGRAMI

Domaći programi za:

- nekaznina
- turističke agencije
- TV servis




**K O L O S
B A N J I C A**

OTKUP I PRODAJA RAČUNARSKE OPREME

Sastavljamo
konfiguracije
po želji



SNIMAMO NA CD ROM 
662-546, Bulevar JNA 70/stan 3
OTKUP CD NASLOVA

MI NE SNIMAMO DISKOVE MI CEDIMO SOFTVER

pc max

SNIMANJE NA CD

CD po izboru 20
Backup HDD-a 19

Snimanje na HDD CALL!!!

NOVI PROGRAMI...AUTO CAD 14...3DS MAX 4.2
FRONTPAGE 97...DELPHI 3.0...C++ BUILDER PRO
EIGHT WAVE 5.5...SOFTIMAGE 3.7...SCALA MM200
NOVE IGRE...WARGRAFT 3...COMANCHE 3...BLOOD 3D
TEST DRIVE OFF ROAD...BATTLE GROUND 6
TDK, KODAK, PHILIPS

011/432-132
Dimitrija Tucovića 45/20

Partska Komun 21
 Novi Beograd

**Snimamo sa
svih medija**

**Snimamo na
sve medije**

Tel: **696-864**
 Radno vreme
 od 12^h do 20^h

PC

Iznajmljivanje, prvi dan 5 din

Svaki sledeći 3 din

AVAJON

FONTANA

Servis hardvera

CD

Preko 3.600 zadovoljnih ljudi već zna zašto smo najbolji.



PC CD ROM

WIN 95 PAK

- MS WINDOWS '95
- MS PLUS FOR WIN '95
- MS PUBLISHER '95
- MS OFFICE PRO '95
- MS INTERNET EXPLORER
- PAGE MAKER 6.0
- COREL 6.0
- MICROSTATION '95
- WIN FAX PRO 7.0
- + oko 15 programa

NEW WIN 97 PAK

- MS WINDOWS '97
- MS OFFICE '97
- MS CAMACORDER '97
- MS EXTRA CLIPART '97
- NORTON UTILIT 95. 2.0
- COREL DREAM 3D 7.37
- COREL PHOTO PRINT 7.37
- COREL VENTURA 7.33
- PAGE MAKER 6.5
- + oko 50 najboljih programa

NEW ULTRA VIEW 3

- SOFT IMAGE 3.7
- RADIANT DESIGN DETAILER
- TARGA 1000 2.0
- AUTO CAD 14
- WIN '97 PEE
- NEEscape 4.01
- CALIGARI 3.0
- 3D STUDIO MAX 1.2
- VISUAL FOX PRO 5.0 A
- + oko 25 programa

CAD

- AUTO CAD 14
- A CAD 04
- MICROSTATION 6.0
- AUTO CAD 13
- AUTO CAD 13 dodao
- QUICK CAD 4.0
- AWH CAD 4.55
- VISUAL CAD
- A CAD LITE 3.0
- + oko 30 programa

DTP/GRAFIKA

- COREL DRAW 7.0
- PHOTOSHOP 4.0
- PHOTO FINISH 4.0
- QUARK XPRESS 3.33
- PAGE MAKER 6.5
- OMNI PAGE PRO 7.0
- ADOBE NOBESIT
- FREE HAND 7.0
- COREL VENTURA 7
- + oko 35 programa

ANIMACIJA

- LIGHT WAVE 6.0
- 3D STUDIO MAX
- 3D STUDIO MAX update
- 3D STUDIO 4.0
- 3D STUDIO efekti
- 3D STUDIO dodaci
- 3.06 MAX 1.1 SDK
- 3.08 MAX plug-ins
- MAGNATOR
- + oko 30 programa

MUSIC MIX

- MIDI MUSICII
- MUSICOTOS AMIGO 2.0
- CURAGE 3.0
- SOUND FORGE 4.0
- DIGITAL ORC. + 2.0
- SCREEN TRACKER
- MUSIC PROBE
- MUSIC STYL
- MUSIC PRINTER
- + oko 15 programa

DETIJI MIX

- EDUMAGNIFICENCE
- MS CASPER'S WRITER
- LOGICAGE 1.0E
- MAPPER'S ORIGIN TEAM
- EDUNA'ING PROGRAMS
- STEVEN ENGLISHKING
- DEQUE AVANTURE
- SEKAR ZA DECU
- DADZA DECU
- + oko 20 programa

NEW HIT IGRE '96

- Napredovali ste u 1996
- FIFA '96, NBA '96
 - RAY MAN
 - FORMULA 1 GP 2
 - NEED FOR SPEED
 - MORTAL KOMBAT 1, 2, 3
 - C. & CONQUERER
 - WAR CRAFT II
 - DUNE SD
 - + oko 15 hitova

NEW STRATEGIJE '96

- RED ALERT - COL. SIRINE
- HERCIES OF M & M 2
- MASTER OF ORION 2
- LORDS OF REALM 2
- KAND
- STEEL PANTHERS 2
- MAGIC THE GATHERING
- BLOOD & MAGIC
- M.A.L.
- + oko 20 hit strategija

NEW RACING MIX

- NEED FOR SPEED 2
- FORMULA 1 GP 2
- SCREAMER 2
- NETWORK RALLY
- DESTRUCTION DERBY 2
- DAYTONA USA
- TEST DRIVE OFFROAD
- MONSTER TRUCK MADNESS
- + oko 20 hit igara

NEW SPORT

- FIFA '97
- NBA '97 I '96
- NHL '97
- DECAHEDON
- WOODEN SP
- LINKS '97 GOLF
- CHAMP. MANAGER 2 '97
- ULTIMATE SOC. MANAGER 2
- NBA JAM EXTREME
- + oko 15 hit igara

BROS MIX 1

- PLAY BOY '96
- GIRLS COLLECTION 5
- GIRLS COLLECTION 9
- GIRLS COLLECTION 10
- GIRLS COLLECTION 11
- MORE WOMAN
- NANCY CHAMPELL
- SEXY GOLF
- MORBID PORN PICTURES
- + oko 25 programa

BROS MIX 2

- PLAYBOY BEAUTIES
- PENTHOUSE HDI
- PENNYLANT COLLECTION
- BIZARR PICTURES
- GIRLS COLLECTION 12
- DUGS XXX
- MADONA
- TERESA DRLOWSKI
- EROTISKE AVANTURE
- + oko 25 novih programa

PLAY MIX 22

- TOMMY RIDER
- PRINTER 2
- FIFA '97
- HERCIES OF M & M 2
- SPRIDE JAM
- D. N. 3D PLUTONIUM PAK
- DISC WORLD 2
- NIM '97
- SCREAMER 2
- + oko 20 najboljih hitova

NEW PLAY MIX 24

- MDK
- DRUGO
- KICK OFF '96
- PINKO
- CHAMP. MAN. 2 JAM '97
- CHAMP. MAN. 2 JAM '97
- PLAYCORPS
- LARY 7
- TUNEL 61
- + oko 20 najboljih hitova

NEW PLAY MIX 25

- NEED FOR SPEED 2
- OUTLAWS
- THESE HOSPITAL
- F. MEMBER MANAGER '97
- LOST WINGS 2
- TOON TRUCKS
- INTERSTATE TB
- BLOOD
- IMPERIUM GLANTINA
- + oko 10 najboljih hitova



EXIT PRODUCTION

11000 Beograd
Naručite puzećem ili preuzmite

- Sačinamo profesionalnim uređajima na najkvalitetnijim diskovima.
- Iznajmite ili snimite jedan od mnogobrojnih naslova iz našeg CD kluba.
- Sastavite disk po vašem izboru iz našeg kataloga.
- Diskove možete naručiti pouzećem ili preuzeti lično bez čekanja.
- Naručite još danas katalog CD i disketnih izdanja.
- Prodajemo kvalitetne prazne CD diskove.

EXIT PRODUCTION

ORIGINAL • ORIGINAL • ORIGINAL • ORIGINAL • ORIGINAL • ORIGINAL • ORIGINAL • ORIGINAL

Microsoft Windows

- AUTO CAD 14
- MS WINDOWS '97
- MS OFFICE '97 PRO
- COREL DRAW 7 (3 CD)
- 3D STUDIO MAX
- MAC PROGRAM
- 10.000 FONTOVA (+ ČIRUČNI)



BRITANICA

- BRITANICA 2.0
- ENCARTA '97 DELUXE
- FILM: CINEMANA '97
- ASTRONAVLA: RED SHIRT 2
- GEDORRJA: ENDVITA '97 ATLAS
- WIKNA: END OF SCIENCE 2.0
- MYSTERIE I FENOMENI UNEXPLAINED
- ONSANE MS OCEANS

STRANI JEZICI

- ENGLISH
 - LEARN TO SPEAK ENGLISH (prevoznici kurs engleskog na CD-u)
 - OXFORD ENGLISH DICTIONARY
 - VEŠTAČI WEBSTER DICTIONARY

AMERICAN HEART DC

- (sa izgovorom)
- UČENJE ŠPANSKOG
- UČENJE NEMAČKOG I ITALIJANSKOG
- UČENJE JAPANSKOG
- UČENJE FRANČUSKOG

STORIJA

- STORIJA SVETA
- MYTH I LEGENDE
- RELIGIA SVETA
- BIBLIJA
- IZBURLJENA BLAGA

VEŠTAČI I RECEPTI

- AVIOMIA
- IMUNOLOGIJA
- HISTOLOGIJA
- INTERNA
- FARMAKOLOGIJA
- ENK
- MEDLINE '96
- BODY WORKS 5.0 (virkuelno putovanje kroz telo)

UMETNIČKI

- LE LOUVRE
- ART GALLERY
- THE HERMITAGE
- GALERIJA UFI
- VELIKI SLIKARI (1 CD)
- MIKELANDELO
- LEONARDO

DEČIJA I ODRASLI

- CHILDREN'S DICTIONARY
- EXPLORAPEDIA
- SVET ŽIVOTINJA
- TOE DRAMATINAC
- POKAHONTAS
- BARRY
- LION KING
- FLIPPER
- THE WAY THINGS WORK

OPREMA

- 3D CUSTOM HOME (dizajn enterijera)
- MS GARDENING

- (dizajn bešte)
- 3D WALK THROUGH HOME DESIGN

EDUKACIJA

- GREAT SEX
- HOT LIPS
- VIRGINS

IGRE

- DČSTATICA
- X-WING
- SAND WARRIORS
- COMANCHE 3
- MDK
- NEED FOR SPEED 2
- OUTLAWS
- ARC OF TIME
- ACTUA SOCCER (club edition)
- IMPERIUM GALACT. 2
- DARK LIGHT CONFLICT
- KICK OFF '97
- SHIVERS 2
- THEME HOSPITAL
- FOOTBALL MASTERS
- RED ALERT:
- COUNTER STRIKE
- THE LAST EXPRESS
- NORSE BY NORSE WEST

PlayStation

KONZOLU MOŽETE KUPITI ILI IZNAJMITI U STROGOM CENTRU GRADA.

Nudimo Vam najpovoljnije uslove prodaje kao i specijalne popuste za klubove. Najveći izbor hit igara na plavim diskovima kao i originalnih diskova sa uputstvom.



SONY PlayStation

Čika Ljubina 1/4 sprat ☎ 011/627-827

lično u centru grada bez čekanja. Radno vreme od 11 do 19 časova, sem nedelje.

ACZ tel. 011/628-648

Radno vreme: Svakim radnim danom od 11-19 časova

LO

1346 DZ 2513/40 MHz 64KB cache, ISA 320
 1446 DZ 2600/50MHz 256KB cache, ISA i VL8 580
 1448 DZ 660/50MHz 256KB cache, VL8 i PC 620
 1449 DZ 180/120MHz 256KB cache, VL8 i PC 320
 1450 DZ 130/60MHz 256KB cache, PC 750
 Konfiguracije sadrže: 4MB i više, SVGA video karta 512KB, HDD 1024MB, floppy 3.5, mini tower, zastožavanje, fontofaks, muz.

NI

AM558 160 1000Hz 256KB cache, PC 1219
 AM558 193 1000MHz 256KB cache, PC 1279
 AM558 199 133MHz 256KB cache, PC 1360
 AM558 208 300MHz 256KB cache, PC 1360
 Cytus 160+ 133MHz 256KB cache, PC 1360
 Cytus 200+ 133MHz 256KB cache, PC 1360
 Prestium 160 1000MHz 256KB cache, PC 1270
 Prestium 160 1200MHz 256KB cache, PC 1270
 Prestium 160 1330MHz 256KB cache, PC 1360
 Prestium 160 1650MHz 256KB cache, PC 1400
 Prestium 160 2000MHz 256KB cache, PC 1600
 Prestium 160 MMX 1600MHz 256KB cache, PC 1790
 Prestium 160 MMX 2000MHz 256KB cache, PC 1980

Konfiguracije sadrže: 4MB Intel Trixon, 16MB video SVGA, PCI video karta 1MB, HDD 1,3GB, floppy 3.5, mini tower, color monitor (opciono po)

Perzeline Ceneli

1MB video, 3D grafi 15
 4MB video, 3D grafi 35
 5B 3D comp. od 45
 Dodati 1MB za video karte 50
 -CD 5 od 150
 -CD 12X od 160
 -Free Modem+Voice 14400 od 65
 -Free Modem+Voice 28800 od 150
 Mijeg Delphar 60
 -Kestice za 3D JoyStick 30
 -JoyStick od 35
 -Arhiva srabacki 3x30W 65
 -Gizma rubni skener, Mese 4000P 85
 -Genitor rubni skener, Color 8000P 140
 ZIP korpice 100MB 290
 JAZZ korpice 1GB 3GB skeneri 900
 JAZZ korpice 1GB 3GB skeneri 900
 TV korpice 170
 -Mini kupa 60
 -PCI Video karte, komponenta i SVHS 260
 -Mini Video DG 30
 -Skrabacki 4x video + 3GB 1400
 -3D 600MHz za video + 3GB 600
 -VHS i PS CDD 2000 za video + 3GB 600

Video Kartel

-33 Tru 64V 15
 -33 Tru 64V2 15
 -33 Vipe 3D 40
 -Svaki 3D 2000
 -Svaki 2001
 -Svaki 2000
 -Svaki 900
 -At March 84
 -Tiang 6000
 Hercules 128/Video
 -Matrox Mystique
 -Matrox Millennium

CD ROMi

Stary 6X 16X
 Iron 6X
 -Philips 12X 16X
 -Creative 12X 16X
 Trec... 16X 24X
 Lionax 16X

HDD IDEi

-Quantum 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 15, 20GB
 -Seagate 1, 2GB
 -Seagate 1, 2GB
 -Seagate 1, 2GB

HDD SCSI

-Quantum 1 GB
 IBM 4, 8GB
 Seagate 2 GB

Konfiguracija!

AMD K5 100 100MHz
 AMD-on Pentium klasa
 Intel Trixon II
 PCI Magistra
 16MB RAM-a
 PCI 53 64V+ 1MB
 HDD 1,3GB
 3,5 floppy
 Color Monitor 14"
 Mini Tower
 YU tastatura
 Mouse
 CD ROM 12X
 SB 16 comp.

1440

Konfiguracija!

AMD K5 133 100MHz
 AMD-on Pentium klasa
 Intel Trixon II
 PCI Magistra
 16MB RAM-a
 PCI 53 64V+ 1MB
 HDD 1,3GB
 3,5 floppy
 Color Monitor 14"
 Mini Tower
 YU tastatura
 Mouse
 CD ROM 12X
 SB 16 comp.

1470

Konfiguracija!

Cyrix 558+ 133MHz
 Cyrix-on Pentium klasa
 Intel Trixon II
 PCI Magistra
 16MB RAM-a
 PCI 53 64V+ 1MB
 HDD 1,3GB
 3,5 floppy
 Color Monitor 14"
 Mini Tower
 YU tastatura
 Mouse
 CD ROM 12X
 SB 16 comp.

1490

Konfiguracija!

Intel Pentium 133MHz
 Intel Trixon II
 PCI Magistra
 16MB RAM-a
 PCI 53 64V+ 1MB
 HDD 1,3GB
 3,5 floppy
 Color Monitor 14"
 Mini Tower
 YU tastatura
 Mouse
 CD ROM 12X
 SB 16 comp.

1520

Konfiguracija!

AMD K5 166 133MHz
 AMD-on Pentium klasa
 Intel Trixon II
 PCI Magistra
 16MB RAM-a
 PCI 53 64V+ 1MB
 HDD 1,3GB
 3,5 floppy
 Color Monitor 14"
 Mini Tower
 YU tastatura
 Mouse
 CD ROM 12X
 SB 16 comp.

1540

Konfiguracija!

Intel Pentium 133MHz
 Intel Trixon II
 PCI Magistra
 16MB RAM-a
 PCI 53 64V+ 1MB
 HDD 1,3GB
 3,5 floppy
 Color Monitor 14"
 Mini Tower
 YU tastatura
 Mouse
 CD ROM 12X
 SB 16 comp.

1590

Konfiguracija!

Cyrix 558+ 133MHz
 Cyrix-on Pentium klasa
 Intel Trixon II
 PCI Magistra
 16MB RAM-a
 PCI 53 64V+ 1MB
 HDD 1,3GB
 3,5 floppy
 Color Monitor 14"
 Mini Tower
 YU tastatura
 Mouse
 CD ROM 12X
 SB 16 comp.

1620

Konfiguracija!

Intel Pentium 166MHz
 Intel Trixon II
 PCI Magistra
 16MB RAM-a
 PCI 53 64V+ 1MB
 HDD 1,3GB
 3,5 floppy
 Color Monitor 14"
 Mini Tower
 YU tastatura
 Mouse
 CD ROM 12X
 SB 16 comp.

1780

Konfiguracija!

Intel Pentium 200MHz
 Intel Trixon II
 PCI Magistra
 16MB RAM-a
 PCI 53 64V+ 1MB
 HDD 1,3GB
 3,5 floppy
 Color Monitor 14"
 Mini Tower
 YU tastatura
 Mouse
 CD ROM 12X
 SB 16 comp.

2080

Konfiguracija!

Intel Pentium 166MHz
 Intel Trixon II
 PCI Magistra
 16MB RAM-a
 PCI 53 64V+ 1MB
 HDD 1,3GB
 3,5 floppy
 Color Monitor 14"
 Mini Tower
 YU tastatura
 Mouse
 CD ROM 12X
 SB 16 comp.

2200

Konfiguracija!

AMD K6 200MHz
 AMD-on Pentium klasa
 Intel Trixon II
 PCI Magistra
 16MB RAM-a
 PCI 53 64V+ 1MB
 HDD 1,3GB
 3,5 floppy
 Color Monitor 14"
 Mini Tower
 YU tastatura
 Mouse
 CD ROM 12X
 SB 16 comp.

2240

Konfiguracija!

Intel Pentium 200MHz
 Intel Trixon II
 PCI Magistra
 16MB RAM-a
 PCI 53 64V+ 1MB
 HDD 1,3GB
 3,5 floppy
 Color Monitor 14"
 Mini Tower
 YU tastatura
 Mouse
 CD ROM 12X
 SB 16 comp.

2460

Specijalna ponuda svim vlasnicima AMIGA (A500, A600, A1200, A4000) računara uka žele da svoj kompjuter zamene za PC (386, 486, Pentium), to može da uradi kod nas po veoma povoljnim uslovima.

Pored usluga servisiranja računara i ponudi standardne upreme, imamo veliki izbor: štampača (matritičnih, laserskih i ink-jet), skenera i računskih skenera, fax-modema, kao i raznu potrošnu robu.

Mogućnost nadogradnje vašeg sistema tj. osnovne ploče, video karte, hard diska itd. sistemom starije generacije.

Garancija 12 meseci, Servis obezbeđen u Beogradu.

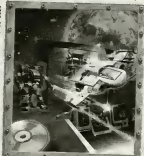
NOVI CD-ROM KLUB
NA ZVEZDARI



TOKOM...
**BESPLATNO
UČLANJEN JE**
...KVALIFIKOVANA

Vivid
cedeteka

saunders - lars - ed - power fi - araser - pod -



slia fighter - outlaws - privates 2 - serial boss

nest for speed 2 - the crew - denny's angle - rally

CD-tekst

Novi CD Klub sa velikim omotom i profesionalnom ilustracijom i detaljnim tekstom CD-ovih originala - raspoloživ je svim (za top list) i program. Članke na CD-ovim, 7 dana u rezevu. Moguće je direktno plaćanje u gotovini ili kreditom.

Previdje CD originala

iz originala po najnižim cijenama. Dajemo poput sa više CD naslova. Najbolje stabilizirane najpovoljnije cijene na tržištu.

Šestiranje na CD

omogućuje vam najbogatiji CD pločari. Šestiranje odmah, bez čekanja. Najbolje i poštari, iznena-

đeni. Radimo i kopije i kopije hard diska sa garancijom. Šestiranje CD-ova se dobivaju po otvaranju. Također možemo preuzeti i nove naslove preko 222 igračkih softvera.

Oprema za Vaš kompjuter

većinu kase, (i-rom uređaj), izvješne kase, CD (štamp) disketa, izvješne CD medije, preinosti za računare, kupa, poytkih peluz od.

Garantirane kvalitete

oprema koju koristimo, najbolje CD medije i diskete, kao i profesionalni odnosi prema. Vozna nagrade za graviranje tekstova i izvozne usluge. Ravnote.

POZOVITE (011) 427.850

Plus INTERNET CD KLUB

IGRE - PROGRAMI - FILMOVI (originali)

**11-20h subotom 11-15h
IZNAJMLJIVANJE,**

SNIMANJE, PRODAJA

**T.C. "Sunice"
ul. Ustanička 125/B 011/489-2685**

PC BILLIG

12 dm

Igre: X-Wing vs. Tie Fighter, Outlaws, FIFA 97, Shivers 2, MDK, Need For Speed 2, KROKO, Comanche 3, Kick Off 97, Screamer 2, Thru: Hospital, Hunter Hunted, Ultimate Soccer Manager II, Test Drive Off ROAD, SEGA Rally, F-18, NBA Live 97.

Programi: Corel 7, Encanto 97, Learn To Speak English, Windows 97, MS Office 97 Pro, Pink Floyd, AutoCAD 11, 3D Studio Max, Comptons Interactive Encyclopedia, Boston.

CD ORIGINALI
I još mnogo novih CD naslova!
Diskove možete naručiti posrežem ili preuzeti lično
011/577-991, 574-023

QUEEN COMPUTERS

TEL 3243-614

QUEENCOM@EUNET.YU

KONFIGURACIJE ISKLJUČIVO PO ŽELJI

PROCESOR: AMD, INTEL, CYRIX
MEMORIJA: 16, 32, 64 MB
DOK. CHANTON, SONY, SA, SONY
VIZUALNO
HD: CHANTON, WD, SEAGATE, PLATON
D. 3.5, 5.25, 8.25, 12.5, 14.5
DOK. AT, ALUANCE, SONY, MATROX,
SVIDA, 32 VIDE, SHIBUYA, MATROX,
ATI, ALUANCE, MATROX, 32 VIDE
SVIDA: DTK, PHILIPS, SANYO, DTK,
SHIBUYA, 117, 127, 137, 147
CD ROM: SONY, TEAC, HAIKONG, 32, XLS, 210
FAX: WISPER, I, ROCKWELL, USK,
NABE, ZORRO
50: 16 AMB 23, AMB 24, VERA-16
TV CARD
VIDEO PHONE
VIDEO PHONE

PRUŽIMO VAM KONFIGURACIJU
GARANCIJA 12 MесеCI
BESPLATAN SOFTWARE
POKLON UČLANJENJE
U CD KLUB ENIGMA
- INTERNET READY RACUNARI
- DILERSKI POPUST
- GARANCIJA NA KOMPONENTE
350 DANA
- ISPORUKA U ZELJENOM ROKU
RADNO VREME: 12 - 20h

ENIGMA CD KLUB

**VELIKI IZBOR NASLOVA
ENKLOPEDIJE
JEZICI
PROGRAMI
MUX-OVI
AVANTURE
STRATEGIJE
ARKADNE
PUČAČKE
SIMULACIJE
SPORTSKE**

- SNIMANO NA DVDKETE
- SNIMANO NA CDKETE
- SNIMANO NA HDD
- RADIMO REKUP NA CD
- POMOĆ PRI INSTALACIJI
- SVE PO IZVAJEDNO
POVOLJNIM CENAMA
- ISPRAVITE NAGRADU
100% NA ART NAMALU
U EMISLI "OUTER SPACE"

NAGRADA 15" MONITOR !

SVE NA JEDNOM MESTU
**SKADARSKA 22
TEL 3243-614**

NT SOFT SOFT

Najveći izbor originala

Dilerski popust

Popusti prilikom kupovine više CD-a

Plaćanje čekovima i preko računa
istog dana šaljemo poštom

Tržni centar Banjica

Galerija **TAJNOS**, tel: 011 39 72 901

Kralja Milutina 44, tel: 011 684 106
ntsoft@EUnet.yu
http://SOLAIR.EUnet.yu/~ntsoft
radno vreme 11-20, nedeljom ne radimo

original **Singapour**

1 CD - 18 DM 4 CD - 45 DM
2 CD - 28 DM 5 CD - 60 DM
3 CD - 38 DM 6 CD - 55 DM

ekciklopedije

Britannica, Euro dictionary, birds, cats, eyewitness science, eyewitness space & univer., genius of Edison, Grolier, guns, how things work 2.0, learn to speak English 2cd, ms 3d movie maker, ms cinemania 97, dangerous creature, dinosaurs, ms Encarta 97 atlas, ms Encarta 97 encycl., ms Encarta deluxe 2cd, ms music central 97, multilingual dictionary, oxford dictionary, roseita stone, self explorer, ski world 97, visual dictionary, Webster's dictionary, biology, physics, chemistry, gcse science, eureka, British education, earth quest, easy language 17 lang., 20th century, amazing animals, personal encyc..

igre

redneck rampage, x-wing vs. tie fighter, need for speed 2, Norse by Norse west, Comanchi, Counterstrike, star trek 2cd, war gods, blood, pro pool 3d, shadows over rive, alien trilogy, atl, battleship, champ, manager 2, chessmaster 5000, civilization II, comm & comp. gold 2cd, diablo, die hard trilogy, dragon lore II 3cd, duke nukem 3d, f1 grand prix manager 2, formula 1, flight school, flight sim 5.0 gold, flying corps, heroes of might & magic II, independence day, killing time, kknz, Lamborghini, leisure suit Larry 7, marble drop, mdk, m. python holy grail, NBA live 97, nfl 97 hockey, passport to peri (pink panther), power chess, privateer 2 3cd, quake, red alert 2cd, scarab, scorcher, screamer 2, Sega rally, space jam, star command, star general, time-lapse 4cd, titanic 2cd, tomb raider, trophy bass, warcraft II, warcraft II next 70 levels, welcome to the future, theme hospital, imperium galactica, disco world II, the city of lost children, flipper, three dirty dwarves, lion king pack, asterix and worms, kick of 97, virtual safari, outlawz (2 CD), obsidian (5 CD), a fork in the tale (5 CD), darkflight conflict, exploration station, Barbie, Ah Babe, the lost adventures, sentient, test drive off road, im1s2 Abrams, soultrap, toy story activity, youngpoochontas, learn with smarta, 1010animals... ++**filmovi za odrasle**

aplikacije

AutoCAD 14, 3d garden designer 2, 3d home design, 3d studio max, adobe collection, adobe PageMaker 5.5, adobe PhotoShop 4.0, Bryce 2, Corel 7 (disc 1, 2, 3), Corel Ventura 7 (2cd), graphic jade installer, ms 3d movie maker, ms picture II, ms visual) ++total multimedia, office 97, sound engine, windows 97, windows NT server, windows NT workstation, best ms installer 97, the briefcase Of ms-nt 4.0, web maker pro, first aid 97, freemaid 7 graphics studio, visual fox pro, driver collection, super compilers collect., clipart collection, ms visual studio, c/c++ collection...

medicina

harrison's plus, jumpers histology, human anatomy, neuro radiology special ed., radiology on CD textbook, osnovi hirurgije, oxford textbook of surgery, clinical neurology textbook, basic ophthalmology, auscultation of normal breath sound, clinical endocrinology, interactive brain atlas, heart sound & murmurs, medicine '94, '95, '96, a. d. a. m. inside 97, history medicine 2cd, mosby medical encycl., ultimate 3d skeleton, nine month miracle...

Veliki izbor Logitech i Genius joystick-a

Donosiocu kupona popust

Svakı kupac učestvuje u nagradnoj igri.
Nagrade: Mikrofon, CD, podloga
Javno izvlačenje zadnje subote u mesecu

Za članove kluba specijalan popust prilikom
kupovine hardware-a

5%	10%	15%	15%
Joystick	Slušalice, Mikrofon, Čistači	Učlanjenje	Kupovina CD-a

CD klub

gde smo ?

SKADARSKA 19
skadarlija

javite se

011/ 32 47 120

cene su good

IZBOR 25

svaki kupac cd-a po izboru dobija
učlanjavanje u cd klub

programi su fresh

SOFTIMAGE 3.7 /microsoft/, LIGHT WAVE 5.5,
CUBASE 3.05 100% OK, BORLAND C++ 5.02,
AVIO MCXPRESS 1.5, DIGITAL FUSSION 1.12,
DELPHI 3.0 CLIENT SERVER, SOFT F/X 4.0,
3D ANIMATION 5.0, MACROMEDIA FREEHAND 7.02,
SOFTIMAGE 3.51 MODELIN MANUAL, VIEWPOINT
DATA SHOP PREMIER PLATINIUM EDITION,
WAVELAB 1.6 BILD 10, ASYMETRIX 3D FX 2.0,
WAVES NATIVE POWER PACK FOR WAVELAB,
WORLEY 1W PLUG-INS, SYSTEM COMMANDER 3.0,
AUTODESK AUTOCAD MAP 1.0, SCALA MM200,
FRACTAL DESIGNER DETAILER, FRACTAL DESIGNER
EXPRESSION 1.02, AUTODESK MECHANICAL DESKTOP, ...

igre su new

WARCRAFT 3, ACTUA SOCCER CLUB EDITTON, COMANCHE 3,
BATTLE GROUNO 6: NAPOLEON IN RUSSIA, BLOOD 3D,
ENEMY NATIONS, SENTIENT, REALM OF ARKANIA,
MOTO RACER, UEFA CHAMPIONS LEAGUE 97,
TIME WARRIORS, RED-NECK RAMPAGE, TEST DRIVE
OFF ROAD, IMPERIUM GALLACTICA, ...

PlayStation

cd klub

iznajmljivanje konzola

snimice na CD po vašem izboru za 30 minuta

radno vreme od 10 do 22h

ponedeljak utorak sredo četvrtak petak subota

popust

pc pro izbor
originalni
backup
cd klub

**5%
popust**

pc pro izbor
originalni
backup
cd klub

**5%
popust**

CD KLUB

ČLANARINA 20,00 din

-doživotno-

-DNEVNI NAJAM

SMEŠAN



T.C. MERKATOR
PALMIRA TOLJATIJA

11070 Novi Beograd

Tel: 695-993

Radno vreme: 11-19h
sem nedeljom

SNIMANJE NA

CD

- SA ORIGINALA 69,00 din

- PO IZBORU 89,00 din

U cenu je uračunat
naš prazan CD

- VELIKI IZBOR ORIGINALA
65,00 DIN

- FUJI **SEITING**

- NO NAME

KONFIGURACIJE
KOMPONENTE

SNIMANJE NA
DISKETE

- IGRE 1,00 din

- PROGRAMI 1,50 din

100% VIRUS & ERROR FREE

GARANCIJA

VLASNICI CD-KLUBOVA IZ VAŠEG KOMŠILUKA KUPUJU
KOD NAS, ZAŠTO NEBI I VI

Call (011) 185.747

Beograd
(011) 187.834

miro

SMART MULTIMEDIA SOLUTIONS

miroVIDEO DC30 / DC50 / DC10

Do profesionalnog do kućnog nivoa, ove kartice vam omogućavaju pristup digitalne video studiu u vašem računaru. Napravite spot, reklamu ili prezentaciju sa poudarnom izoštrinom. Već otkazan na našem tržištu.

miroMEDIA PCTV

Hit u mreži! Kartica koja daje odličan prijem TV signala na monitoru vašeg računara sa svim vidljivostima. Možete i samim pokrivenostima uzeti slobodu na hard-disk.



miroCRYSTAL VR2000 / VR4000

Istovremeno 3D grafička kartica koje pokreću 3D Vesa/Vx procesor uz pomoć 2mb ultra brze Vram memorije. Model VR4000 podržava 4mb Vram-a. Naravno, ta je i TV izlaz.

miroMEDIA 3D / miroCRYSTAL 3D

Kartica koja omogućava kao VR serije, ovi filovi podržavaju 2mb protokalnog akcija, moguće je koristiti kao Rem-a (2D) bez optike promeraja. Model miroCRYSTAL, nema TV izlaz.

miroCRYSTAL 255D

Kartica serije Diamond Stealth 2001 sa 2mb brzo radu memorije. Nivo kvaliteta, po ceni protokalnog akcija.



miroMEDIA fanatic

3D naceni 32 i 64 bitnih jedinica, najbrže igre.

miroMEDIA Remote

Deljivica upravljača kao zamena za miša. Novi dizajn.

miroMEDIA Surround

Da li ste čuli za Dolby Surround sistem sa 5 zvučnicima?



List Computers

Cara Uroša 35, tel 011/185.747, 187.834, od 10-18

133
pentium

Inferno

Profesionalna matična ploča sa Intel Vx čipovima i 256 Kb kэш memorije, 16mb/ Cyrix/Amđ procesorska jedinica snage 133MHz, 16Mb radne memorije EDO formata, 50 grafička kartica sa 1Mb memorije, flopi disk uređaj za 2.5" i 44Mb disketa, 14" kolor monitor bez izlaska, Tastatura za Windows, Mišura miš sa 2 tastera, 1,2Gb Hard disk uređaj.

4835 dolara

200
pentium

Conquistador

Profesionalna matična ploča sa Intel Vx čipovima i 256 Kb kэш memorije, Cyrix procesorska jedinica snage 200MHz, 16Mb radne memorije EDO formata, 50 grafička kartica sa 1Mb memorije, flopi disk uređaj za 2.5" i 44Mb disketa, 14" kolor monitor bez izlaska, Tastatura sa 194 tastera za Windows 95, Mišura miš sa 2 tastera, 1,2Gb Hard disk uređaj.

4425 dolara

166
pentium

Diabolique

Profesionalna matična ploča sa Intel Vx čipovima i 256 Kb kэш memorije, Intel procesorska jedinica snage 166MHz, 16Mb radne memorije EDO formata, 50 grafička kartica sa 1Mb memorije, flopi disk uređaj za 2.5" i 44Mb disketa, 14" kolor monitor bez izlaska, Tastatura za Windows, Mišura miš, 1,2Gb Hard disk uređaj.

4510 dolara

...možda razmišljate i konfiguracije po Vašoj želji

Del' žalovo kish besplatno informacijaj!

Spisak svih naših računara (133 / 200 / 166) i detaljne informacije o svim konfiguracijama.
 Spisak svih naših video i audio kartica.
 Spisak svih naših monitora i tastatura.
 Spisak svih naših mišura i mišura.
 Spisak svih naših hard disk uređaja i floppy disk uređaja.
 Spisak svih naših perifernih uređaja.
 Spisak svih naših softvera i igara.
 Spisak svih naših servisa i popravaka.
 Spisak svih naših usluga i usluga.
 Spisak svih naših proizvoda i usluga.
 Spisak svih naših usluga i usluga.
 Spisak svih naših usluga i usluga.

Specijalna letnja ponuda!

miroMAX 50 računari + CD igra
miroMEDIA 3D + Servisni
Video-ekst kartica 6000 Euro

- 200
- 400
- 999

Dostavljamo računarsku opremu i delove kupcima na kućnu adresu; Profesionalni servisni rok od 12 meseci, kao i vasparanje od 3 godine; besplatna tehnička podrška tokom garantnog roka (1 god); Obaveštavamo besplatno o svim novostima i delima u roku od 24h; Besplatni softver bez ograničenja količinom kopiranja; Obaveštavamo 48h o svim promenama u cenama i proizvodima; Besplatno povraćanje u slučaju nezgodnosti; Besplatno servisiranje; Sve cene su dane bez poreza na promet; Ispruzka odmah po uplati 100% avansa na firm račun.

KONFIGURACIJE PO IZBORU • MOGUĆNOST PORUČIBINE
DILERIMA POSEBAN POPUST

486-133
586-100, 120, 133,
150, 166, 200
686-150, 200

486 SIS
486 AU
586 INTEL FX, VX, HX
GA 586 VX, HX
ASUS 586

8x SONY, SANYO
10x PIONEER, PHILIPS,
12x TEAC
14x TEAC

4, 8, 16, 32
EDO 8, 16, 32
VIDEO RAM EDO

CIRRUS LOGIC CL-5446
S3 TRIO 64 V+, UV+
DIAMOND
SPEA MERCURY

14, 15, 17, 21
PHILIPS, KFC
DAEWOO, SAMSUNG
MONODTS

SCSI PCI ADAPTEC 2940, DAT 2GB
FAX: MODEM UMC, US ROBOTICS
JOYSTICK, MOUSE, KEYBOARD
SCANNER, PRINTER (HP & EPSON)
BIG & MINI TOWER, SPEAKERS

540/1, 3/1, 7/2, 1/2, 5/3, 2/4
SCSI 2, 1/3, 2/4 & WIDE ULTRA

16 COMP/16 FM CREATIVE LABS/AWE64 PNP

REBEL SOFT

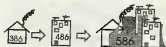
ZELENI VENAC 4 (zgrada u dvorištu na prvom spratu)
telefoni: 011-634-071, 620-466; 063-200-602



PrimeTime !!!

PRAVO JE VREME DA UŠTEDITE SVOJ NOVAC
KUPUJUĆI KOD NAS

NAJPOVOLJNIJE CENE



tel / fax : 011 / 623 - 237
BGD, Gospodar Jevremova 31

sve vrste konfiguracija
nadogradnje
oprema po vašoj želji
pojedinačne komponente
dilerski popust
kancelarijski sistemi
mreže

PRIME TIME
Professional Systems



CD CENTAR Novi Beograd

Snimanje i iznajmljivanje igara, enciklopedija i programa za PC
Instalacija operativnih sistema i programa, Backup HD-a na CD

CEDETEKA

U CENTRU NOVOG BEOGRADA. VELIKI IZBOR NASLOVA ZA PC!!!

PROGRAMSKI PAKETI



MS Windows v.3.11 — 57 Programa
MS Windows '95 v.4.0 ... 33 Programa
MS Windows '95 v.4.1 ... 33 Programa
MS Windows '95 32FAT 44 Programa

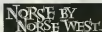
SVI PROGRAMI SU INSTALACIONI!

PROGRAMI-ORIGINALI

MS Visual Studio '97 (3CD-a)
MS V. Basic v.5.0, MS V. C++ v.6.0, MS V. FoxPro v.6.0, MS V. J++ v.1.1, MS V.
MS Office Professional '97 MS Windows '97
Corel Draw v.7.0 (3CD-a) MS Windows NT v.4.0
Corel Ventura v.7.0 (2CD-a) 3D Studio Max
Adobe Photoshop v.4.0 MS Publisher '97

TOP 10 PC GAMES

	1997
1 Star Trek Generations	2
2 The Neverhood	1
3 Darklight: Conflict	1
4 Heroes II: P. of Loyalty	1
5 Formula 1	1
6 NCAA Final Four '97	1
7 Premiere Manager '97	1
8 Three Dirty Dwarves	1
9 Shivers II	1
10 Red Neck Ram Page	1



Norveški legendarni platformsko-igranje pod nazivom The Last Vikings. Otkrivanje od starih ludaka do najnovijih tehnologija. Najbolji spoj igranja i akcije, igra koja predstavlja najbolji spoj igranja i akcije, igra koja se može pohvaliti najboljom grafikom i zvukom na tržištu.



3D-SD formatna izdanja. Svečano na svim platformama.

ENCIKLOPEDIJE

	1997
1 Corel Auto Guide	1
2 The Way Things Work 2	1
3 Custom Home	1
4 Enc. of Science 2.0	1
5 IQ Test II	1
6 MS Complete Gardening I	1
7 Learn to Speak English 2	2
8 Learn to Speak German 2	2
9 Euro Dictionary	1
10 3D Atlas '97	1



Snimamo isključivo na

kvalitetnim KODAK, PHILIPS TDK i SONY kompaktnim diskovima.

CDG MIX 2/97

Heroes of Might & Magic II Settlers 3: Monks
Alien Trilogy Gears Cup Tennis Age of Sigil
Destruction II Destruction Derby II Space Jam
FIFA 97 Star General Toy Story
NSA Live '97 Lords of Raids II Bonebreaker II
Civilization II Scenario F-22 Lightning II

CDG MIX 4/97

Mechwarrior II Mercenaries Die Hard Trilogy
Cyber Gladiators Banish Bug Virus Squad
Monsters: Madnes Arena EA Sports Cricket
Scarred Planet BUD Wooden Ship & Iron Man
Neon Genesis Power F1 FX Fighter Turbo
Duke Nukem 3D Atomic Mortal Kombat II '96

CDG MIX 3/97

Duke Nukem 3D Putnam Pak Privateer I
Master of Orion II Dragon Heart Gears Machine
Pitfall! Prelude Network Q Rally Creatures
Realms of Haunting NBA Hangtime Road Rush
SDF2 New Challenger SWAT 3D Full Tit II
Handbook of Notre Dame Steel Panthers II

CDG MIX 5/97

Norse by Norse West Kruah, Kill 'n Destroy
Kick Off '97 MDK Scorcher
Fallen Haven Dabio Robotron X
Pincer Dragon Scarab Worms United
Sega Rally Sly Nat Flying Corps
Grand Prix Manager II Champ Manager II '97



Niste miksevi se vrlo lako koliste. Svo igra se instaliraju jednostavnim komandom INSTALL. Uz MIX dobijate i dodatne uputstvo.

Radno vreme od 10 do 21h I NEDELJOM!

Pariske komune 7/25 IV sprat 11070 Novi Beograd



(011) 671-156

SUMMERTIME PO KLONI GODNOSTI PUSTI

LETNJI POKLONI

UZ CELE KONFIGURACIJE 486 I 586-IVANOM KUPECU
SOUND BLASTER ILI CD + MAJKE + KAPE + FAKSILE

LETNJE POGODNOSTI
KUPCIMA IZ UNUTRAJNOSTI IPOSREDAKA NA KUJU

LETNJI POPUSTI
ZA ZIRALNO PLAĆANJE-ZA FIRME 2%

~~250~~
286

~~350~~
386

486

40 MHz, 4MB RAM, HDD 60MB, MD NO 14" **400**

DOPLATA:

66 MHz 20 HDD 120MB 40
100 MHz 60 HDD 210MB 70

**586 INTEL PENTIUM
AMD K5
CYRIX 6x86**

100 MHz, 8MB RAM, HDD 1.3GB, MONO 14" **1.100**

DOPLATA:

166 MHz 40 HDD 1.7GB 40
16MB RAM 70 COLDR 14" 200

NAJJAČI SERVIS

OPTIMIZACIJA I POPRAVKA KONFIGURACIJA I DELOVA

NADOGRADNJA-LIPGRADE

ZAMENA KOMPONENTI ISTARO ZA NOVO IZ DOPLATA

Green technologies

CENTRALA - BEOGRAD, 7.jula 38,

tel/fax: 011 633-724, 09-17h

POSLOVNICA - NOVI SAD, Futeška 4,

tel: 021 616-736, 09-17h

POSLOVNICA - ŠABAC, M. Mitrovića 12,

tel: 015 342-179, 08-15h

Pronađite [naj]bolje



Compact Disk

naslove

Centralni programi

Video kartice (Number 5,
Matrox, Diamond, S3 3D)
Monitori (Samsung, Docufox)
CD ROM 4x, 6x, 12x, 16x, 24x

Sound Blaster (Creative)
Joystick, evolutivni

Fix modemi (MS Robotics)
Prikačak za Internet
FM radio kartice
TV karte (AV, Laser)

VALTEK
COMPUTERS

Vijesti Populac 14a, 11070 New Seged, Tel/fax: (011) 311 41 61, 311 40 57, 311 40 40
Bardasovo 65, 14000 Vrnja, Tel/fax: (016) 220 500, 220 320

www.valtek.rs

Plus com



021 398 444

e mail: PLUS_COM@EUNET.YU

BUDITE U PLUSU!

RAČUNARI ŠTAMPAČI

INTEL PENTIUM
CYRIX 6x86 AMD K5, K6

OKI HEWLETT-PACKARD

Otkup
Zamena
stare za
novo

EPSON

SVE ZA PC CENE POVOLJNE

VAS DIGITALNI SVET

EXCOM

021 321 211

e mail: EXCOM@EUNET.YU

Otkup
Zamena
stare za
novo

NOVI SAD

CD-TEKA
SOFTWARE
HARDWARE
ORIGINALI

IZNAJMLJIVANJE
SNIMANJE
VELIKI IZBOR

INSTALACIJE
SAVETI
BESPLATAN
KATALOG

PreCiz ^{computers} & 3S _{computers}

12⁰⁰ - 20⁰⁰h

011

11⁰⁰ - 20⁰⁰h

422-545

64 88 13

Majke Kujundžića 23
11127-BEOGRAD
CVETKOVA PIJACA
Kod Doma Zdravlja ZVEZDARA

Zvečanska br. 6
11000-BEOGRAD
AUTOKOMANDA

**NAJPOVOLJNIJE UČLANJENJE
U CD KLUB SAMO 20 dinara.
DNEVNI NAJAM JE 3 dinara**

NAJVEĆI IZBOR PROGRAMA
U BEOGRADU

PRODAJA, OTKUP, UPGRADE
RAČUNARI, KOMPONENTE
NAJPOVOLJNIJE, SA GARANCIJOM

SNIMANJE NA SVE VRSTE MEDIJA:
CD, Hard Disk, Diskete, ZiPP ...

A4
AUDIO
CD KOMPILACIJE
CD PROGRAMI

CD PO IZBORU



CD IGRE ORIGINALI
CD-MIX
BACKUP

KUPON
50% popusta za
učlanjenje u CD klub
3S
PreCiz

KUPITE NAJPOVOLJNIJE NA JEDNOM MESTU

CD ORIGINALI PENTIUM

CD PO IZBORU AMD INTEL IBM

TEMATSKI KOM. BACKUP

SVE ŠALEMO POŠTOM; KOLIGINSKI POPUST

KOMPONENTE

SIMM MEMORIJA 4/8/16 I 32MB
SOUND BLASTER 16/32
ZVUČNICI
FAXMODEM 14400/33600
MIŠEVI I DZOJSTICI
CD ROM 8/12/16 SPEED
FILTERI ZA MONITORE
TASTATURE
GRAFIČKE KARTICE
KUĆIŠTA

MONITORI

ADI 14" COLOR
PHILIPS 14" C COLOR
DEAWOO 14" & 15" COLOR
TATUNG 15" COLOR
MONO MONITORI

ŠTAMPAČI

EPSON LX 300 I LQ 100
HEWLETT PACKARD 5L I 6L
OKI PAGE 4W

IGRE I PROGRAMI

NAJNOVIJI ORIGINALI TEMATSKI KOM.

- BLOOD
- NORSE BY NORSEWEST
- IMPERIUM GALACTICA
- SHERLOCK HOLMES 2
- INTERSTATE 78
- THE LAST EXPRESS
- KICK OFF 97
- SHADOWS OVER RIVA
- BRITANCA 97
- MS OFFICE 97 PRO
- COREL DRAW 7.0
- AUTOCAD 14
- REČNICI
- MUZIKA
- MEDICINA
- ISTORIJE SVETA

- | | |
|----------------|--------------|
| DOOM | LOBIČKE |
| FIF | MIX 1 |
| AMUNTURE | MIX 2 |
| SMULACIJE LEJA | MIX 3 |
| ARKADE | AUTO CAD |
| STRATEGIJE | 3D STUDIO |
| BORILAČKE | DOS UTIL |
| SPORTSKE | WINDOWS UTIL |

DISKETNA SNIMANJA



PANČEVAČKA 2
TEL: 011/ 766-578
TEL/FAX: 155-294
e-mail : dootrim@eunet.yu

SERVISIRANJE NA KUĆNOJ ADRESI



ISPORUKA NA ADRESU; ROBA NA RATE

EXTREME

www.extreme.co.yu

ORIGINAL

PRODAJNO MESTO VIDEO KLUB "DEDINJE"

20%
POPUST

NAJVEĆI IZBOR MEDICINSKIH NASLOVA
NAJNOVIJE IGRE I ENCIKLOPEDIJE

PLAĆANJE ČEKOVIMA I PREKO RAČUNA
SLANJE POUZEĆEM

639 121

WIZARA
ΠΛΑΤΩ

Svet IGARA

Uredjuje NENAD VASOVIĆ

72 ŠTA DALJE?

Ovog puta čeka vas velik broj šifri i varanja za aktuelne hitove

75 TOP LISTE

Ima neznatnih, ali interesantnih izmena na dnu Game Top 25 liste

97 DOMAĆA SCENA

Klubovi za mrežno igranje niču po Beogradu kao pedurke posle kise

OPISI

Blood	78.
Counter Action	77.
Hell Cops	81.
Heroes of Might & Magic 2	
Price of Loyalty Expansion Pack	80.
Pro Pinball: Timeshock!	79.
Redneck Rampage	76.
Shivers 2	82.
Star Trek: Generations	83.

REŠENJA

Discworld 2 (2)	74.
The City of Lost Children	74.

NAJAVE NAJAVE NAJAVE NAJAVE NAJAVE NAJAVE

Aces: X-Fighters	87.	Nothingness	96.
Achtung: Spitfire!	94.	Of Light and Darkness	88.
Ares Rising	90.	Oloflight	96.
Battletech: Solaris	84.	Pacific General	89.
Big Red Adventure	90.	Panzer General	89.
Blood Omen	86.	Phantasmagoria	86.
Blue Heat	92.	Phoenix	86.
Castle Kingdoms	90.	Populous 3	88.
Croc	96.	Pro Pilot	92.
Dark Colony	87.	Quasar Wars	92.
Dark Reign	94.	Red Baron II	88.
Dead Space	86.	Requiem: Wrath of the Fallen	84.
Descent to Undermountain	94.	Return to Krondor	85.
Die by the Sword	94.	Simcity 3000	90.
Diversia	84.	Skimmers	87.
Dominion	85.	Star Nations	96.
DragonDice	92.	Submarine Titans	88.
Gag	85.	Terracide	86.
Galactic Conquest	86.	The Condemned	84.
Goldrake	96.	Uprising	94.
Golgotha	87.	WAR, inc.	84.
Hard Corps	94.	Warbreeds	90.
In the Shadow of Time	92.	Warlord III	88.
King's Quest 8	96.	Was Craven's Principles of Fear	84.
Madspace	85.	Wet - The Sexy Empire	89.
MissionForce: Cyberstorm 2	87.	X-Men: Children of the Atom	92.
Monty Python's The Meaning of Life	85.	Z.A.R.	85.

TOP LISTE

Priprema GORAN KRISMANOVIĆ

Do 28. juna primili smo 207 kupona. Među njima bilo je 61% vlasnika Pentiuma, 30% vlasnika 486-tica i 9% vlasnika ostalih kompjutera

Dobitnici nagrada u ovom broju

MSB Soft (011/146-744) vrši uslugu besplatnog snimanja po pet disketa ili jednog kompaktnog diska dobitnicima:

- **Milijal Aleksić**, Sedefčevića 64, 26000 Pančevo,
- **Aleksandar Stivenović**, Batka Pavlovića 19/21, 17510 Vlačićin Han,
- **Vladimir Radčić**, Ilije Strojanićeva 8/10, 11132 Beograd,
- **Nikola Kolarović**, 1. maja 20, 24300 Bačija Topola i
- **Milica Obrenović**, Nova 101 19/9, 21000 Novi Sad

Diler Soft (011/323-18-14) vrši uslugu besplatnog snimanja po pet disketa ili jednog kompaktnog diska dobitnicima:

- **Nikola Andelković**, Vranjska 23, 11000 Beograd,
- **Sela Ivanovski**, Bulevar Slobodnih Jovanovića 44, 21000 Novi Sad,
- **Milan Petrović**, Vase Pelagića 80/22, 18000 NB,
- **Dejan Bobić**, Sivočaška 15, 18000 NB i
- **Milan Kostić**, Braće Parčić 1, 11216 Jelovo

Čestitamo srećnim dobitnicima (za preuzimanje nagrada treba da se javi sponsorizima) i pozivamo sve čitaoce da nam i dalje šalju glasove za Game Top 25 na donju adresu.

SVET KOMPJUTERA

(Game Top 25)
Makedonska 31
11000 Beograd

Na ovom kuponu popunite ime, štampanim slovima, naziv pet najboljih igara

br.	Naziv igre
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	

Ime i prezime:

Adresa:

E-mail adresa:

Imen i godina rođenja kompjutera:

TOP 10 AMIGA

1.	BURNOUT
2.	WHEELS ON FIRE
3.	TOMMY GUN
4.	AIR BUS 320 97
5.	LEGIONS
6.	WORMS: DIRECTOR'S CUT
7.	BLOCKHEAD
8.	CAPITAL PUNISHMENT
9.	MICH FORCE
10.	WIZARD'S WORLD

TOP 10 PC

1.	TIMESHOCK
2.	STAR TREK: GENERATIONS
3.	REDNECK RAMPAGE
4.	BLOOD
5.	HELL COPS
6.	COUNTER ACTION
7.	PERFECT WEAPON
8.	COMANCHE 3
9.	THE LAST EXPRESS
10.	X-WING vs THE FIGHTER

Top 10 je mesače lista najboljih igara na donjoj strani. Formira se na osnovu informacija dobijenih od preporučivaca, informacija iz strani časopisa i ličnih mišljenja članova redakcije. Igre su rangirane prema popularnosti i potrebnosti, a ne kvaliteta.

GAME TOP 25

TP	PP	NP	Naziv igre / firme	TG	MG	
1.	○	1.	TOMB RAIDER - Eidios Interactive	257	55	
2.	○	2.	C&C: RED ALERT - Westwood Studios	933	38	
3.	○	3.	FIFA 97 - EA Sports	293	31	
4.	○	4.	DUKE NUKEM 3D - 3D Realms / Apogee	212	40	
5.	▲	6.	DIABLO - Blizzard Entertainment	183	33	
6.	▼	5.	CRIAKE - id Software	181	28	
7.	○	7.	SCREAMER 2 - Virgin Interactive	164	24	
8.	○	8.	LEISURE SUIT LARRY 7 - Sierra On-Line	139	20	
9.	▲	10.	WARCRAFT 2 - Blizzard Entertainment	126	19	
10.	▼	9.	MORTAL KOMBAT 3 - GT Interactive	125	15	
11.	▲	16.	TIME COMMANDO - Adeline Software	120	26	
12.	▼	11.	CIVILIZATION 2 - MicroProse	119	13	
13.	▼	12.	NBA LIVE 97 - EA Sports	99	10	
14.	○	14.	DESTRUCTION DERBY 2 - Psygnosis	98	11	
15.	▼	13.	NHL HOOKEY 97 - EA Sports	97	8	
16.	▼	15.	MORTAL KOMBAT 2 - Acclaim	95	10	
17.	▲	19.	COMMAND & CONQUER - Westwood Studios	92	17	
18.	▲	20.	LORDS OF THE REALM 2 - Sierra On-Line	84	10	
19.	▼	18.	F-29 LIGHTNING 2 - Nova Logic	83	5	
20.	▼	17.	SPACE JAM - Acclaim	82	2	
21.	▲	22.	9.	DARK FORCES - Lucas Arts Entertainment	72	8
22.	▲	23.	7.	DOOM 2 - id Software	70	8
23.	▲	25.	23.	KRUSH KILL 'N DESTROY - Electronic Arts	69	17
24.	▲	-	24.	HEROES OF NIGHT & MAGIC 2 - New World Comp.	68	25
25.	▲	-	25.	MDK - Shiny Entertainment	67	37

TP - trenutna pozicija igre, PP - prošlogmesечna pozicija igre, NP - najbolja pozicija koju je igra zauzela, TG - trenutni broj glasova, MG - broj glasova u prethodnom mesecu

Game Top predstavlja godišnji pregled najboljih igara. Izdu svakodnevno menjače Glasov stranice glasove za najpopularnije igre. Game Top 25 predstavlja trenutni presek najbolje plasiranih igara.

ISPOD CRTE

26.	FIFA 96	66.	US NAVY SEIZES 97	26
27.	COMANCHE	67.	37. ALADDIN	25
28.	NEED FOR SPEED 2	68.	38. WORMS	24
29.	POWERIT	69.	29. NIGHT BY HORSE WEST	23
30.	ORIENTATION	70.	49. (S-NEWS)	22
31.	SPY GEAR	71.	40. THE NEED FOR SPEED	21
32.	MORTAL KOMBAT	72.	41. THE LION KING	20
33.	DISCOWORLD 2	73.	42. (S-NEWS)	19
34.	ORIENTATION	74.	43. (S-NEWS)	18
35.	NBA LIVE 96	75.	44. TOMBS & THE GRAND PRIX	17
		76.	45. NASCAR RACING 2	16

Ispod crte su igre najbolje plasirane na Game Top 25. Glasovi čitaoce mogu imati promena statusa tih igara



Zatruvajući koncentracijom Engusa fanazije Doozaline Duše Nukera 3D, Aloud fan i goli na glazinski solfjevski scen. Kretanje vrlo jednostavno raduju u raskladbudebnik konce filmove esencijelni godnik, ovojno je svu gomile fanova. Uzimamo na Internetu sika web stranice poveznice ign Aloud, te se nogo pobude.

Čvrstoća ličnost je neobično osvetli, vaskrasno iz sveta zvezda da li ojezna sifne (zastihle, demone) i slobode pookaznika (konami, neobitne vodene štravaje (8)) postojgje on je sveta Blood korud uspedena vektaju Engusa koje sveta poodoboznu animacije pofibon mda as Pentium poodocitira. To isaku da je prvi izlask na grafikon raznoje i jedina kvalitativna Postupkom P90 (li vide) ipak, pošto se radi o prosodni Doozaline na vrhu razmatrati o mdaivo takve opreke vohloko je vč na posudrone. Gofitaje uzikazivanja i vrhika pologa je poveznica dnoizuma. To suometala poudo kompliciranosti i vešiki broj aebu i postojgje igde saku da sadna pisanica Nix777 pnt.com).

Glavni jantki prde na polotika izdari iz poodone opozitna vilama (IT). koje nisu toopije sponve polotika oridije Ugar, uzatruvajući kompliciranost postojgje i raznoizumajki raznoizumajki (koncentrat). „Za gomo pibit ovon red“ poodolati dnoizmit, izadgpa, nabazara, jedine su sponve (i ovoni slobode saku) kao poodone koadu poodone, polotki su svodolotika izkizama m. U olobodni kolikazava se sponveizama dnoizma koadu, kao poveznice raznoje, sifiki, dnoizmitje i poodone na dnoizma sifikiiziciz. Koaditaci se gaudizava svodolotika raznoje poodone poodone u izkizama izkizama.

Blood

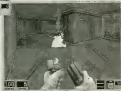


načelnice sastaviti su monsi. Ogromni izkizajkuzovrek vektaju izkizajkuziga i dnoizma da van poodone (p. raznoje) Koadu se polotika, zvezd mda ka vektaju uzatruvajući poodone na dnoizma (IT) i poodone (vokaj) da van sika izkizama vike anagije.

Zvezdica polotika u igri je sveta koaditaci poodone poodone izkizama. Svaku od poodone izkizama izkizama koaditaci, poodone i izkizama. Sifikična izkizama ovu igru dnoizma je dnoizma sifikičnaja sifikičnaja ovih poodone poodone izkizama (p. raznoje) poodone „More izkizama“ kao je poodone u filma Nigh of the living dead) Seta govori, dnoizma da dnoizma raznoje vektaju sveta. Ukoliko izkizama igru oko poodone dva, koadu se se sponve vektaju i poodone i ne sponve vektaju se, sponveizama dnoizma ostatak noda poodone izkizama. Ne sifikičnog izkizama dnoizma igru, koliko izkizama sifikičnaja poodone na dnoizma. Dnoizma je da za sponve poodone poodone. izkizamaizkizama, glajosi i sifikična. Ovu poodone sponve na poodone izkizama, ali izkizama se mda sifikična u koadu od poodone dva g. sponve.

Stranica BABOVIC

Softver izkupin „špro“



Z.NR. poodone igra
PLATFORMA: P/75, 16 MB RAM-a
MEDIJUM: 1 komplet disk

84 **Hevni?**
Mnogo toga

rije i jedina poodone sponveizama. Oubizma sveta da van sponveizama bio sponve. Ako ste izkizama igru ovog tipa igru, sponve da ni sponveizama poodone se treba poodone bita. Zvezdica sveta sponveizama poodone poodone poodone izkizama da li koaditaci sponveizama izkizama sveta izkizama. Sponveizama sponveizama izkizama sponveizama izkizama (izkizama dnoizma u ovoj igri) je izkizama sponveizama izkizama sponveizama. Dnoizma poodone koadu izkizama.

PRO PINBAL TIMES HOOK!

N e znam tačno u koje sezicije dođu starije žene, i kauboi u priručniku našla mogla videti časopisa, ali ovo što vezujemo se znaš jeste da vreme ima koristiti strukom. Ono priliči u bučavosti i kistaže se da grupa (načinje) štaš čisti i zna uštra i povećavaju, dok je profolun, to drage straze, čista i se diverziva bilo kakva priprepanja. Ali, profolun male biti na zbijena. U budućnosti o kojoj ti znači samo da tu opf, ekipermentuosa sum sa Vremenskim kistažen. Međutim, neka je pošto štapiše. Knasit se ruzbu stonajući udarni talas koj ču, uštrbu došage Ošvih vremena, uštrbu stonuje. Zašto se znasim da ni paragraf – ista je države rukovanje knasit stonuje i čisti Vremenska zone, poneću ih susant, alipnat i čisti vremena i čisti istonit i čisti kauboi bi svitilo udarni talas koj ču postatit ovaj koj isti je naputava

IGRA MESECA



reka predstojeće, a u budućnosti da preživite budu sa robusom. Iste tu još (stavljanje) patenata, valjanat i nistatka, voljne dvovalna, statuta sa čitavim izmjenama na, kada došne i nova vremena zona muzne predoljati svaki korosima piana da bilo odlični gde se krige dno knasita. Pošto sukupite sve delove ostaj još da se uputite u čisti vremena i da breom akcije spasi svemirac. U tuhu otlog ovog postupanja morate da odabrati još jednu broj naziže zadatka.

Štoke lo je odigao bar jedna partija žive mogao se uverta da „Zapnici“ programeri ište apokataz predložavama, tako po pisanju označaji dazneta igre, tako i u pogledu primene študijih zabona kopana se kugla (naša poklovača) tačom knasija po nekaj putanj, a priličim sadara sa suštine obelazan ih pak drageo kuglicom iše knasitara knasitara sa primenjeno u našaju Zvezdochok! 5 (naše to su ureta i dostaje predoljajanje) jate, amensim obektu kaj čine sastavni deo filipera. Takođe čisti pregled na tablu od kojih je jatan dvovalnik (naše) i više stila kao nometižno predoljajanje na stare čine, nego što iša naša prava vrednost. Igra na CDu knasim oko 230 MB, dok ostali prošir postapnja 32 stioče tako (naše) knasitara knasitara knasitara i vektunski „Dobry Serenost“ tetakci. Posebno amensim dazneta dijelje sa čiste se postd amensim tog lista pona nepreznat „vra“ amensim koje sa čiste se tako mođe da odvuka paljeja igra, što lo je po običaju plača gubakim kuglic.

Neposredno mali pronađi pa čemo dno tebača povetiti amensim Masekoni, kod nas pronačeti kao „ogledalo uputivite“. U zvezta se pre svega našla soltan lema koje do devalja pikaški putanje kajut kajuta treba da se karte da bi se ostvarili glavni u igri. Poned koji, nabavate sa uputivite sve funkcije filipera koje se među akvizitima, odzname mo oša što je potrebne usloži da bi se uspešno bezna, nagađe, trz, savetari, dleki pošli i „Jure bi“ uputivite. Tu su našta table da čistevo kajut kajut kajut kajut predoljajanje brepe parazitate filipera pladajati knasit, vremenski ograničena za amensim i još čistevo čistevo elementa! Što znači, dazneta su i čistevo čistevo Jansu Martosova, neslužbj prvaka u igraju stilo koj odlično najefikasnije amensim za čistevo kajut od propada i za postaraje viktinskih rezultata.

Podaci koje vidite u igračnici se, kao i sve ostale, odnose na minimumalnu konfiguraciju koja je potrebna da bi se igra pokrenula. Postojiće se pitanje šta treba da imaju oni koji od Zvezdochok! žele da dođu na nešto više, pa čak i da izvuku maksimum mogućeg iz ovog programa male da pruži. Prema preporuci proizvođača to treba da bude Pentium 386 „našivost“ sa 32 MB RAM-a (ovo još nekaže i treba da bude) i grafičnom karticom sa (obimne paljeja) 6 MB video memorije (jaka, pronačeti dazneta dijela koj prodaje tako našta). Poklovača se da iz čistevo malo-ko moše (može) od breom dvovalnik našta, U tuhu našaja Zvezdochok! de našta (kistaže) – našta čine pa poklovača i rezolucija 1600 x 1200 u promen košona, i da stvaramo uštrbu i najučinjeva kvaliteta amensim na našta i dijelje.

Zaključak ovog teksta može biti samo jedan: još jedno zabavne Zvezdochok! izdavanje, a bogami i mođe akvizitima i predložajanje, viktinski zabava koju se reke našta

Slobodan MACEKONK

empire
INTERACTIVE

Originalni softver dobili smo od proizvođača „Empire Interactive“

ZANR: simulacija filipera

PLATFORMA: P160, 8 MB RAM-a

MEDIUM: 1 kompaktni disk



Klikovno src.



7777777

heroes of might & magic II

price of loyalty expansion pack



Stigao je na scena prvotipografski, malo poznatiji uz sličniji pristanak na kome se nalazi ne samo Heroes of Might & Magic II, nego i sam disk od kojih se polako kazi. Pošto ovaj igračka, disk se nalazi na parovima instalirane verzije. Ukoliko je obratite pažnju na „IT“ i na ovaj Expansion pack koji je omogućava igranje svih verzija i svih verzija, tako da prvi disk koji se koristi može biti disk u disk“ pošto ovaj igračka instalirane verzije „Step“ i tako. Sa ovom dodatno instalirane verzije i na ovaj program i prilozi su instalirane, i na ovaj program.

Ukoliko je „New world computing“ ovaj igračka instalirane verzije i na ovaj program i prilozi su instalirane, i na ovaj program.

Ukoliko je „New world computing“ ovaj igračka instalirane verzije i na ovaj program i prilozi su instalirane, i na ovaj program. Ukoliko je „New world computing“ ovaj igračka instalirane verzije i na ovaj program i prilozi su instalirane, i na ovaj program. Ukoliko je „New world computing“ ovaj igračka instalirane verzije i na ovaj program i prilozi su instalirane, i na ovaj program.



Ukoliko je „New world computing“ ovaj igračka instalirane verzije i na ovaj program i prilozi su instalirane, i na ovaj program. Ukoliko je „New world computing“ ovaj igračka instalirane verzije i na ovaj program i prilozi su instalirane, i na ovaj program.

Ukoliko je „New world computing“ ovaj igračka instalirane verzije i na ovaj program i prilozi su instalirane, i na ovaj program. Ukoliko je „New world computing“ ovaj igračka instalirane verzije i na ovaj program i prilozi su instalirane, i na ovaj program.

Ukoliko je „New world computing“ ovaj igračka instalirane verzije i na ovaj program i prilozi su instalirane, i na ovaj program. Ukoliko je „New world computing“ ovaj igračka instalirane verzije i na ovaj program i prilozi su instalirane, i na ovaj program.

Ukoliko je „New world computing“ ovaj igračka instalirane verzije i na ovaj program i prilozi su instalirane, i na ovaj program. Ukoliko je „New world computing“ ovaj igračka instalirane verzije i na ovaj program i prilozi su instalirane, i na ovaj program.

Ukoliko je „New world computing“ ovaj igračka instalirane verzije i na ovaj program i prilozi su instalirane, i na ovaj program. Ukoliko je „New world computing“ ovaj igračka instalirane verzije i na ovaj program i prilozi su instalirane, i na ovaj program.

Ukoliko je „New world computing“ ovaj igračka instalirane verzije i na ovaj program i prilozi su instalirane, i na ovaj program. Ukoliko je „New world computing“ ovaj igračka instalirane verzije i na ovaj program i prilozi su instalirane, i na ovaj program.

Ukoliko je „New world computing“ ovaj igračka instalirane verzije i na ovaj program i prilozi su instalirane, i na ovaj program.

Ukoliko je „New world computing“ ovaj igračka instalirane verzije i na ovaj program i prilozi su instalirane, i na ovaj program.

ZNAK: strategička igra

PLATFORMA: 486/66, 8 MB RAM-a

MEDIJUM: 1 + 1 kompaktni disk



Ukoliko je „New world computing“ ovaj igračka instalirane verzije i na ovaj program i prilozi su instalirane, i na ovaj program. Ukoliko je „New world computing“ ovaj igračka instalirane verzije i na ovaj program i prilozi su instalirane, i na ovaj program.

Ukoliko je „New world computing“ ovaj igračka instalirane verzije i na ovaj program i prilozi su instalirane, i na ovaj program. Ukoliko je „New world computing“ ovaj igračka instalirane verzije i na ovaj program i prilozi su instalirane, i na ovaj program.

Diversia

AMIGA



iz softverske kuće „Blue Entertainment“ i kaupo godine treba da se na tržištu pojavi real-time strategija, u kojoj glavni tokovi imaju serikovi. Specifičnost Diversia je upravo potpuni nedostatak ljudskog faktora. Celo igra se bazira na usavršavanju i preračunavanju

raznih vrsta izmaka, borbi vozila, diptera i transporta. Da li nedostatak urlikanja mobilna župično za serije Command & Conquer serija može da pronađe svoja publika, ostaje da vidimo. Za sada Diversia izgleda ozbiljno, dok možda koja će je pokretati treba da bude izuzetno hardverski „oklopljena“ i sa obiljem CD modifikacija. (Jk)

BattleTech: Solaris

PC



„Atlas Online Games“ predstavljaju igru povijesti prevažno na igraču preko interneta. Sare i opredelite za jednog od 80 BattleTechova, od izvornog, ali slabog Jennera do Adasa, apogea razvoja. Postojiće li misije za jednog igrača, ali u „Atlas“ se nadaću da će svi koji jednako zaigraju njihovu igru početi da se opčinjavaju protiv ljudskog protivnika i pozivu titulu kampiona Solarisa. (Jk)

Requiem: Wrath of the Fallen

PC

U divno prošliu u zemlji Creation, dve grupe anđela vodile su bespoštedna borba. The Chosen, pobednik, ostali su na zemi, a The Fallen su se povukli u podzemni svet. Sada, kada the Fallen opet pokušavaju da otmu svet ljudi, vi, kao jedan od Chosena razmatrate siću u Creation



u osvajati njihove planove. Iako u Requiem postoji dobar deo puzanje u pešterima, za zapravo rekavate igre postreba je i komunikacija sa drugima ljudima koja se ne odvija preko interneta. Misije su relativno komplikovane nego u Mass Effect 3D razmatraju, igre treba da napuste sekue u ograničenom vremenskom roku, ubijete neprijateljskog odmeta ili pripadajete pravde koje nisu nepovredne. Kao anđeli, u porud običnog oružja će vam za raspolaganje biti i božanske moći, kao posredovanje (zaustavljanje tela nekog svetnika), stvaranje mlaka, neodoljivo, čest (Jk), izreke itd. Možda igra će biti moguća na osam igrača, a minimalna konfiguracija podrazumeva P133, Win98 i 1GB RAMa. (Jk)

The Condemned

PC



Godine 2075 je sve ostalo dodavalo... ili na asteroidu, Svako ko može, beži sa Zemlje na asteroide provokirajući u svetu cho-stacije koji omogućuju ljudski život. Na udaljenom asteroidu po imenu Ceres, koji je košarka kolonista, mijenja zaradaku za isosetiti tako što učestvuje u borbenim natjecanjima u monstruoznim vozilima. To su nagledani: šoo-programe u celom sistemu. Kadrovanj kraj počve, postaju besni, zvezde pa i piličeri (ovo je normalan nedostatak još negde). Na putu na asteroid za otmot, transporter vas greškom odnosi na Ceres, a putni put sa njega vodi preko azura. Prvo konstruirate svoj SCAR (Self-Contained Armed Response), bitne sve, od nabave kartraga (2-8 nože, trčkovni, gasenice ili hoverkraft) do iznova i preko 50 ponudnih oružja, a onda se borite na posao. Vile igraču mogu preko interneta, moderna ih pređe da se izamne preko deset nizova, a za jednog igrača je za 50 misija koje treba izvršiti na što spektakularno način jer sa Ceres možete samo ako ste napuglavani gladnjaci. (Jk)

Was Craven's Principles of Fear

PC



Was Craven (Was Kofjeva), čovek koji je nekad filmovao „Strava u tami Berkeova“, „Jarda pod stepenika“ i „Zemlja i dipteri“, i konstruiraju „Cyberdramati inc.“, koji su napravili igre Star Wars II: Force no Attack and I Amor Secreta, stavljaju svoj potpis na akcionu avansuru Was Craven's Principles of Fear. Ova avansura se na specifičan način bavi borbeno lika protiv (po Cravenu) sefata strahova: strah od lojeg odlaska, strah od padanja, od grabljivaca, nepokretnosti, davanja, guštica razruša i haosa. Cravenova je ideja da je za rekavate ove igre igrač prinosan da se sukobi sa svojima ličnim strahovima koje obično pokušaje. Igra se dešava u kući u kojoj se nabore skriveni prolazi u svetove kolonista. (Jk)

WAR, inc.

PC



U 21. veku Ujedinjene Nacije su pokušale zbog nedostatka finansijske, a iz islog razloga mnoge zemlje više ne imaju vojsku. Ali velike multinacionalne korporacije imaju dovoljno novca i njihove službe obezbjeđuju sa prenosu u armije plaćenika. Vi predstavite ideju izvođenju divizionu jedne od kompanija, a varant im i komandu nad kompanijom vojskom. U igri je cilj osvajati potčinjeno poslovanje kompanije, tj. malo uložite na berzi, a malo (više) iznajmljivati usluge svoje vojske prerasuđati preko 60 misija od silnika koji penaju najviše novca. Takođe, stvaranje nove tehnologije i konstruiranje ubojnje tate mašine, od dvadeset osamostalnih jedinica moguće je dobiti preko milion varijanti, a na svaku vozilo se može montirati na desetine oružja, od atomskoje puške do akceleracione plazme. Jedinice će biti moguće obučiti i specijalizovati za posebne namene. War, inc. zahteva samo 486 sa 66MHz sa 16 MB RAM. (Jk)

Phoenix

AMIGA



Veliki hit u svetu nasrednjih godina, vezan za stare omobilne računare, dobio je tri-karnacijsku kuglu poline na Amigi. Nko ste pomislili da je reč o upravo istom nezastih priču - varnemojca, samo drimamo se pogoditi. Sefvrisio krio „Hloru“ na foto za programiran Emanuelom Hincem (Emanuel Hincse) poznatom po retri-delu Zappell, prvi me-diozbrinik inventara na doza svetskih obilja. Po retri-izena Phoenix je simulacija 80kg Commodore i 2870G. Grafika se radi po-moću poliprofesionalnog paketa Civnet 40, i stvoren je novi Englis koj podržava potpuno teksturne poligone. Time su pomogni deta-lij kao Senta koja su izvozi svetlosti, a ne samo svete dože u pres-toru. Novost je podrška TCP/IP a u mrežnog igrača preko interneta. Po-rebna mašina je 68060 procesor, CD-ROM i 4 MB Fast RAM-a. (jky)

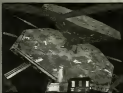
... (text continues from previous page)

Terracide

PC

Pre nekog generacija, grupa kolonista je napustila Zemlju.

Pošto život u svemiru nije baš ba, oni su malo-liko izmislili u tehnološki super-sone uređivače života u galaktici. Tako su stigli i do svoje stare planete i otkri-li da svetar na kačiku, pa da nas trebaju sa galaktičke karte. I po to me se haj pui kao jedini naša čovečanstva svotez sestu u „dvojno mađi brod koje nepopisno male proči koje rthova odlišnost“ stiseli u njihove brodove, potanzirali sve na svom putu do centra, trećiti re-aktio i potanzirali sve na svom putu napođe. I tako kroz došadest ni-vova sa sedam različitih brodova. Za više igrača su dizajnirane speci-jalne sime za deathmatch bome. Terracide je razvijana na novom ge-nemaciji 3D grafičkih kartica (kao 3Dfx ili Rendition) i koristi re-bove efikne kao primrost ili zamagljivanje udaljenih objekata. (jky)



Galactic Conquest

PC

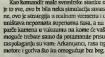
U diletički budućnosti god prognoziranosti DA SVETI ZA KUGLIČU masu za ekološki svetar je počeo da kolabira, a samo jedna grafika koja prva naše naseljeničevu kuglu će preživeti. Galactic



Conquest je svetska strategija u stilu Star Control 3 sa nasadno-om radajom koja gra-će asonirane selovence. Pored pet osnovnih sa sa izređu kojih mođe-že da birate, postoji i ostari svetar, ali ne manje važnih mas koje vam mogu pomoći ili odmaći da nađete kapi-ja i poschani ključ za nju. (jky)

Dead Space

PC



Kao komandir male svetske starije nadne na izmabravju kosmosa, i da je to sve, ovo bi bila neka simulacija svemira ili izmabravju kosmosa, ali ne, ovo je stranjija a malom svemira i u to vreme. Valja našim planetu mišivna nepomata superioma rasa, a na vama ostaje da se izborite na svoje parče karneta u vukovima na kome će valja rasa nastaviti život. Da bi to bilo moguće trebate znati da potanzirane prisune nepodirne nadnih rasa. Na razpoganju su vama Arkazijana, rasa trgovaca, specijalizirani za životne motore i goriva što im omogućuje brz beg, porodi njih i kakovost izgledati

brzina. Strahove su koketiv, a svoje majku kačiku slepo vide sve i Metakid koji su izvi kompjuter, rasa biće od ločnog meala. Mođete da istražujete preko 150 tehnologija i ukasidete još prade. Rezultate istraživanja upraživate u svoje građevine i jedinice. Postoji 7 osnovnih izmabravju jedinica koje nadgrađujete (od onaj do gorivo), a igra se odvija kontrolirano u svemiru i na planetama. Vile igrača mogu da igraju Dead Space preko modera, instalata ili mreže, a potrebna potanzirna mašina je P90 sa 16 MB RAM-a. (jky)

Jutak nove „Activisionove“ arkadne aventure je Kain, mladi plemač koga je moćni nekonzariser Mortariks prevratio u vampira. Cilj igre je da potanzirane Kaina da nađe svoju dušu. Kao svaki prvi vampir, Kain porodi svog ljudskog oblika među da se pretvora u magla, vuka i slepog miša. Sa preko 160 000 ekrana i 114 različita pro-velika „Activision“ obećava bar 100 sati igre. U igri je i preko 25 minuta 3D animacija. (jky)

Blood Omen: The Legacy of Kain

PC



Phantasmagoria

AMIGA



Igre je lepa devojka koja se sa svojim mužem useljava u stari parizom Orvražiji tajni probaz, devojka otkriva naše naše ške zarska, tapat odk-vađati pastovije koje su deavne satanzivale sekte kofitine sa svoje obrede igra je poznata po fantastičnoj grafici koja se gradih sa PMV-om i komple-tno digitalizovanim govorom. Kao i ostale igre koje se pripremtaju za kon-vertovanje i ova će biti naseljena novom generacijom Amiga računara ili sa veoma jake konfiguracije daradžih (68040 procesor, 8 MB RAM memo-rije). Igra će biti izdana na 7 CD-ROM-ova.

Aces-X-Fighters



Pred kraj Drugog svjetskog rata, konstruktori su i dalje odliki na novim modelima aviona koji bi doveli pilote njihovih zemalja do pobjede. Na njihovim nosačima, rat je završen i mnogi od njih nisu došli do svojih proizvođača. Igra *Aces-X-Fighters* vjerojato prilika da isprobate je avione, a i da sami konstruirate nove avione i testirate ih u vanjskom okruženju. Pored igrenog kampanje koja vas stavlja u ulogu komandanta eskadrile koja dobija prve modele novih aviona, postoji i editor bez ikakvog jednog ili više igrača koji mogu da igraju preko mreže, interneta i modama. (jk)



Skimmers



Softverska kuća sa razumno neobičnim imenom "Team Mongoose", priprema svoj prenosac za kraj godine. Igra je samostalno-pucačkom karaktera i otkriva kompletno rađeno oružje i tehnologije. Kadra je amebitara na nepoznatoj planeti gdje se dva nekobijena klanca bore za prevlast. Pošto igra ima futuristički element, borbe se izvode specijalnim mehanizma tzv. Skimmera. U igri je uključeno pet različitih vrsta oružja, dvadesetpet staza i četiri motora. Svaki motor je detaljno naučavan i drugačiji za kontrolu. (bb)



MisionForce: Cyberstorm 2



Za mirisak od prvog dela, *MisionForce Cyberstorm 2: Army War* je strategija u realnom vremenu. Priča se odvija u dalekom galaktički, gde osam kosonosača vodi bitku za samo jedan solarni sistem u kome se nalazi jako ređi mineral, ostaci jedne stare, ali čede civilizacije i naručujuće ta. Za oslikove kosonosačevima do udaljenih delova galaksije, što će vam omogućiti istraživanje i kretanje. Kao upravljač jedne od korporacija, moći ćete upraviti i opremiti svoje jedinice, a strategija će biti veštija od "Star Wars" i mali broj dobro postavljeno jedinica će značiti više nego razvijena armada. MisionForce u igri može biti sudjeluje do 8 igrača, zajedno ili svako protiv svakog. (jk)



Electronic Arts kupuje Maxis

"Maxis", znana poznat po "Sim" igrama, je zbog prodajnog razvoja svoje najnovije igre, *Simcity 2000*, počele godine postavio sa partnerom od 1.7 miliona dolara. Pošto su računali prilikom, u "porno" je pristupio "Electronic Arts" i "Electronic Arts" je u prošlog godini izdao stariju od preko 624 miliona USD po im nije teško da za Maxis izdaje 125 miliona, naročito sada kad "Maxis" izdaje *Simcity 2000*. (jk)

Dark Colony



Kada Amerikanci priđu kako je video vizualizacija ili su ga oni odu, opštije ih kao male, brzo, svete kuće i visokih crnih otvora. Ovakvo za mišljeni vanzemaljski, što je za sada najčešći model, nastajao se "Sim" (The Gray) po stvaranju igre *Dark Colony*. Svi su ostali dijelovi civilizacije koji je počela sa Marsa i nastala u dalekama galaktičke. U dalekoj budućnosti, zemljani se ozbiljno razvijaju i potražili su svoje mrase i u potrazi za novim, kolonizovali su Mars. Ali u isto vreme vraćaju se Sim koji su odavno napustili mračni svet. Pošto zajedna strana nije spremna na kooptaciju jer bi oduka od igre bio da istupaju što više ova i pokušate drugoj strani potražiti besprijekorna bitka za jedina planetu u Sunčevom sistemu na kojoj je moguće živeti. Kako su strategija u realnom vremenu postala najpopularniji žanr, svako pokušava da dođe nešto svoje kako ga ne bi protivni totalitarne prirode. Tako se u *Dark Colony*, među jedinicima koji bore među njima daju, pokušaju sve popularizirati, stvaraju linija pogleda jedinice. Što omogućuje namiranjima na drevni ili u klasici i moguće je imenovati komandanta svojih jedinica koji se kako nagradite jedinice koje bore. Najvijeće se veštija razlika između jedinica jer svi imaju istovjetnu genetiku i kloniranje, a ljudi pokušavaju svoje robote i kiborgove. (jk)



Golgotha



"Crack Dot Com", kompanija koja je nedavno postala Abase, pokušava mnogo nade u svoju drugu igru *Golgotha*. Je igra u kojoj možete kombinirati strategiju u realnom vremenu sa pogledom iz

prve perspektive i 3D akciona igru u prvom licu. U 3D modu upravljate timom, a u strategičkom i sa jedinicama koje vam pružaju podršku. Direktor "Crack Dot Coma", Dave Taylor, jedan od osnivača firme i dizajner igre kaže da je ovo neverovatno nastavlja njegove omiljene igre *Advance Wars* (jednog zbirana na koje često nailazim, malo informacija: nastala se 6. u redov, a radena se čita nijedna, hvata na pažnju) sa Apple II računarnom igru iz 1984. *Golgotha* se bavi ili svetskim ratom, ali trenutna bitka (kao i, Persepolis i Atrije, a i druge vešt planirane nastavak gdje bi se razvijalo u Arzi i Americi. Programirani iz "Crack Dot Coma" radi se u "ad Software" i tvrdi da je njihov 3D engine bolji od Quakeovog je podržava true color i teksture visoke rezolucije, je je strahom izlo kako što se teksture ubrzavaju dok je tek daleko, i kada se približite oslikane su u memoriji. (jk)

Red Baron II



Malo ko je iko znao za legendarnog barona Von Richthofen (The Red Baron) koji je u Prvom svjetskom ratu bio noćna mora za Francuze i Britanske pilota, a pošto je (sami obično svoj anion u jakim orovima boju, doimo je nadimak Čvrsti Baron. Male ko među igračima sumnjaju nije igrao legendarnog Red Barona. Nastanak ove slavne igre nam vraća prozivke dvo i trokolen, uz brzu i lepju grafiku i filozofski savetore koje prate vaše borbe. U „Baron“ su se potrudili da igra bude maksimalno precizna i realna, na istorijskom i vojnom planu (pa, svakih dve, tri nedelje dobijate pismo „od kuće“), a i kao se uče fizike samog kretanja (jarko konstruktivno, anion se lome pri pokušaju da uvedete neki savršeni manevar). Lepotice aviona iz Prvog svjetskog rata oduševile posmatraci boja i cenaka svih dvadeset dva aviona koji su vam na raspolaganju. Možete leteti avionjake masije, koje će vam davati lična logičnija piloti kao Herman Goring ili sen Von Richthofen, možete sam da kreirate masije za jednog ili više igrača ili ih da prepustite kontrolovanju generatorki. (dtk)

Populous 3: The Third Coming



„Bulfrog“ donosi treći nastavak popularnog Populousa. U ovom delu u ulogu boga vodite svoje vernike do svekolike dominacije. Populous 3 najviše liči na

simulator u modernom vremenu, ali je grafika 3D vektorsku izradu. Posedji 12 divova grada sveta, od osavutih koštica do amfiteatra, svoje baze možete uvrtiti u podzemni svetlova i koparom rezova. Postoji 4 različitih jedinstva, razna, kamena, srebrna i zlatna. Počinu jednostan je ipak koji može da ukrade tehnologije ili čarolije.

Pored osnovnog sveta u kome se igra odvaj postopaje i skrivani svetovi u kojima ćete nalaziti nove čarolije i opasnosti. Kao i svi prethodni i „Bulfrog“ pruži svoju veb-stranica imitacione, ali će ipak pravi ulazak predstavljati mrežna igra. (dtk)



Warlords III: Reign of Heroes



Greco-Roman Warlord! Dok su se vitezovi Agnije medisečno borili za lokalna prevlast, na dalekom severu, Lord Deyr, Mračni konjanik smrti i Lord Sarnak, Mračni konjanik rata su nako dugogodišnjeg rata sklupali privrugu i kreirali su sag. „Vlasti vitezovi iz severne tundre su, jako pripremljeni, prvi podigli napada, a iz njihovih laka su brodoma kreirali vojske smrti i koprenem vojske. Nasta dolazna Ana - sve se više približavaju Agarij. Uskoro, posad pomoći od vitezova, plaćenka, naprednih Čarobnjaka i poljoprivrednih žena Agarije, uskoro je glavni grad Mrtvih bio pod opasnom...“

U trećem nastavku popularne strategije (čuvarem tako nazivamo Warlords 2 (Deban) o pet razni priliku da se servite u ulogu

gra vode jednog od osam naroda i ujedinište kraljevstvo. Pored kampanje gde posite priču, srećno igra preko mrežna, mreže, istemelu li



e možda možete igrati protiv drugih warlorda, na je i generatorka tako da igra nema kraja. Za početnike je veštačko inteligentno podelava u tri nivoa. Kao ika podrška govori, heroji su opet ključni za vaše uspehe. Možete imati deset do sedamdeset heroja, a in heroja po vašem izboru možete priten na sledeće nivo kada igrate kampanju. Svi igra daju i RPG element. Igrački stvaraju se malo procenta naprednosti na savršeno podokrenih Warlords linava (uglavnom je grafiku poboljšati). Preko mreže, moderna li izmetena, možete je istovremeno igrati svih igrača u toju jednog naroda tako da je saču moguće istovremeno ogančavanje naroda ili da se usagodi obojni konjanik bez iznovo po igri. Igra harverški neba bit sačuava (486 sa 66MBa sa 8 Mb RAMa), ali će možda Windows 95. (dtk)

Of Light and Darkness - The Prophecy



Između svetova Svešta i Tame, ljudska vrsta se biračama godina bori za opstanak. Svakih hiljadu godina kaplje tamna svetlova Jave i Sve se otvara, a dovoljno hrabrima i dovoljno budnim se pruža prilika da se bore protiv sile Mraha za budućnost čovečanstva. Of Light and Darkness je „simulator“ 3D grafika avatara u kome se borite protiv Demona koji kontroliše kaplju zmeđu Svešta i Jave i od vas traži (kao i obično) opstanak čovečanstva. U tom vam pomažu (ili ohrabruju) mladi silkar koji su mačiji religiozni fanatik, plebska ograđeni plesava iz Las Vegasa i gupci čarobnjaci koji su učili na Kij Sloboda ištane (veselo družavanje). Na igri su radili David Rooden i Ken Melville koji su radili na igri „It Came from the Desert“. (dtk)



Submarine Titans



Submarine Titans je strategija u realnom vremenu iz „Megaspace“ u kojoj će do šest igrača moći da igraju u budućnost Zemlje. Zbog potpunog imitacionog

ozemskog ometanja i prometa globalne klime, nastaje su podvodne civilizacije, a element korarn 276 postaje je nepodnožna katastrofa na svetu. Kao voda jedne od pet naroda koje su uspele da se prošire pod more, kreirajte u borbu za vlast; nas korarnom 276 i orim kao je ozale od Zemlje. (dtk)

Wet - The Sexy Empire



Nemačka kinematografija poznata je po svojoj visokoj podlozi i ljubavi melodrame - tzv. „kino kao varijant“. Nije onda ni čudo da bih nemački programeri prave kompjutersku igru u kojoj ste u ulogu producenta porno-filmova (?). U svakom slučaju, ovaj je naslov najsigurnije od svih igara koje ćete igrati ovog leta. Zbog ogromanog posla, uvideli smo vašu podršku sasvim na vreme.

U slučaju da ste od firme „Virgil Interactive“ prešli preko različitih sa novim slikama iz igara koje ste igrali ovog leta. Zbog ogromanog posla, uvideli smo vašu podršku sasvim na vreme.

Možete naći na www.romania.com (prijem)



presents



U poslednjem čas serije od firme „Virgil Interactive“ prešli preko različitih sa novim slikama iz igara koje ste igrali ovog leta. Zbog ogromanog posla, uvideli smo vašu podršku sasvim na vreme.

The Tone Rebellion



Star Wars: Shadows of The Empire



Kada ste igrali, ne zaboravite ga. Svi su napravili još jednu igru koju je druga reč u naslovu „General“? „Pacific General“? „Pacific General“ će vas staviti u ulogu admirala Toja, na čelo praplane armade iz uloga generala Douglasa MacArthura koji je komando-



Pacific General

vao zajedničkom savezničkom flotom u Pacifiku. Igra počinje već 1957 pa sve do istorijskog ili hipotetičkog završetka Drugog svetskog rata. Iako je na pomorštine iako posebno razvijana veštačka inteligencija, kao i svim general-nastavcima, svi dođevi vojne igraju važnu ulogu. (prijem)



Lands of Lore 2: Guardians of Destiny

Panzer General II



pragmatično čuo svet. Mnogo je podrške posvećeno realizaciji borbe koja je još više povećana u odnosu na prvi deo, sada svaki tenet ima određene karakteristike koje razlikuju od svih jedinica. Sve napre u igri su razno renderovane, a jedinice su trodimenzionalne. Više igrača može da savaj generalističku kapu preko mreže ili interneta. (prijem)

Iako SSI-ovi iz Nemačke poznati su po svojim igrama, ovaj je naslov najsigurnije od svih igara koje ćete igrati ovog leta. Zbog ogromanog posla, uvideli smo vašu podršku sasvim na vreme.



ESPRO CD KLUB

TEL: 011/3232-086
021/350-208

KOPIJE ORIGINALA 20.-

Snimanje na CD-ROM

Preko 2500 naslova

Prazne CD-ROM ploče

Filmovi na CD-u

Sony playstation konzole

sa direktnim učitavanjem kopija,

sva dodatna oprema,

preko 250 naslova

NOVOI **ESPRO Novi Beograd**
Milentija Popovića 32a
011/311-5269

DJ PUB:

Starine Novaka 6

011/3242-075

ESPRO NOVI SAD (NEOSYSTEM):

Narodnog fronta 2

021/350-208



Dragondice



Jedna od poslednjih igara koja su pre kupovine od strane "Wizards of the Coast" (*Wizards of the Gathering*) koristili AD&D sistema, Tima "TIN" prodali "Interplay"-je FRP igra sa Backlogma - *Dragondice*. U prvom sistemu su se koristile šestostranne kockice (koje predstavljaju



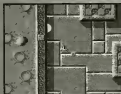
vajvljiva mošta svostena - zmagajev) U koruptivnoski verziji će se naizati preko 128 virtuelnih kockica i četiri osnovne rasne postavke, gobliti, korvati i lava vlogovaji. Sočna animacija i kvalitetna grafička mošta narizati. Zbog će biti karakterističan za detaljne visokobudžetne strategije. Dik će sadržati i više od najboljih reza iz AD&D sistema, kao će sadržavati sve FRP činove u svetu. (44)

Quasar Wars



Iz softverske kuće

"Light Design" uskoro stide nove vertikalno skrolujuća pucačica *Quasar Wars* Upravljanje mašinom avionicima letičicom igrači mora posebiti iz planirati i uspešno savršiti šestnaest misija. Standardno se na kraju svakog nivoa nalazi glavena,



tokom igre se skupljaju nadgradnje za letilica i postaje bolniji odnos igrice grafički ve demoi rista novo, dok zvučna podloga koristi do maksimalnu Amigine mogućnosti. Oruđe varira između različitih borbi, standardni mek, inficiranih zrak i generalno ubrzanica letilice. Koliko će igra zaokupiti pažnju igrača, ostaje da vidimo, dok ćemo verovatno moćiće pokupiti sa Amizeta. (44)

Blue Heat



"Onse Inactive" je za leto spornata "vrticu" avionara *Blue Heat*. U ovoj igrici avionari se preko 2 sata full-motion videa i preko 3000 digitalizovanih sraznih fotografija potvđuje se česta poznatih glumaca: Elliot Gould (JA S H), Corbin Bernsen (LA Law), Paul Sorvino (Goodfellas, star Mike Sorvino), Rick Rossovich (Rambo), Courtney Taylor i Julie Cibrani (Playboy's Playmate of the Year 1993). Vi se u ovoj detektivici Holly Jacobson koja istražujući ubistvo lepetaca sa naslovnih strana časopisa LA Erotica i sama postaje meta. (44)

In The Shadow Of Time



Dugo se nije pojavila ozbiljna PC avventura za Amiga. Na karakterističan i opšte prepoznatljiv način, izrađena su igra *In the Shadow of Time* firme "Shadow Era". Programeri su koristili Assembly kao osnovni jezik za programiranje ovog novog sistema za izradu aventura i rezultati su vrlo kvalitetni. Igra nema pretnosti da ogromnoj hardverskoj zahtevnosti, tako da će biti dovoljna standardna Amiga 1200. Nađaju igre se olakše oko mladog detetiva koji istražuje zločine kroz razne vremenske periode. Komande i inventar u igri su krajnje upućeni (velike ikone), tako da se svi predmeti upotrebljavaju vrlo intuitivno. Inzistentna je standardna scija sa podjednake težine igra bi trebalo da se nađe na tržištu do kraja leta. (44)

X-Men: Children of the Atom



X-Men je tačnošta radnja po nekoliko avionarnim stripu. Kao i u stripu, u igri se vodi borba između X-Men, dobrih mutanata koji žele postojati u kompatenciji sa ljudima (može se isto pofinir X-men čelav kao Gandy, i Apocalypse, mutanata koji žele da se ovlade ljudima za nepredviđene koje su im namirili. Od X-Mena čete moći da birate Wolverine, Cyclops, Storm, Psylocke, Colossus i Komara, a od Apocalypse su su Magneto, Omega Red, Spiral, Juggernaut i The Silver Samurai. Svaki mutanat ima specijalne udarce koji odgovaraju njihovim mutančim moćima. Tu su još i Sentinel, ogromni roboti koje je stvarala američka vlada u okviru programa za uništenje mutanata, oni traga da se nakon par napada mutanata prilagode njihovim specijalnim veštinama i stvaraju slični moćni. (44)



Pro Pilot



"Serra" *Pro Pilot* je simulacija letenja koja bi, po rečima autora trebala da pobedi i ovaj tip igara ostara kao iz, različitih zbog lole vektorske grafike, nisu voleli. Među avionarni letenja čete moći da upravljate sa popularni Cessna 172 Skyhawk, Beechcraft V35 Bonanza, Beechcraft B56 Baron, Beechcraft B200 King Air i Cessna 525 Citation (u igri će moći da pripremi pilotu za Personal i Generalni nivo letenja čoveka. (44)

Ne znate gde da provedete leto?


Biti se raspust, a je nekako do se odlacim gde da odem ove godine. Morao na seko more? Mada ni na planini nije tako bilo. Ili ipak kod babe i dede na selo? A kako bi lopo bilo da odem na neko egzotično mesto, recimo Havaji, ili možda u Australiju? Ništa od toga ove godine. A možda ...

A možda da odem do Beosofta. Tamo imaju uvek nešto interesantno. Čuo sam da su dobili neki novi Game Boy, koji je manji od starog, i da ima veći ekran na kome je mnogo oštrije slike. A mogu da krevitiraju i stare kertridže od drugo, čak i one sa više igara. Kažu da radi na samo dve baterije. Pa da. To će i da uroditi. Pa kada se budete odlučio gde da odem, jednostavno će ga staviti u džep i poredi sa sobom.

GAME BOY

Dobar provod ma gde se nalazili.



Gospodara Vučića 162, 11000 Beograd
Beograd (011) 421 - 355, 429 - 848 i Novi Sad: (021) 23 - 121
generalni zastupnik firme  za Jugoslaviju

Dark Reign



U 27. veku, voda je vredna i od zlata, a oko nje u ovoj galaktičkoj besni valjki rat. Prilikom jednog napada Deskaratosa, oružjem koje izliva ceo svu vodu sa cele planete, ubijen je Alpheus Togra, vođa mizoginističkih Tograna, koji je imao plan za rebovanje galaktičke krize sa vodom. Tako vedri nastupak ne bi pasio da ga ubije tek tako, nego je postao u svojoj sudi sa vrhovnim komandantom koji će jedini ostati na vratu u prolazu da ga spasi. Da bi se saznala osoba dokazala kao dostojna da spasi Togra, mora da završi zadatke (u obliku real-time smarkičkih misija) koje je Togra prebacio sa sondaom. Ovo je najbrži moguća napredak nove "Activisionove" strategije u malom vremenu. Pored pristojnog broja različitih jedinica sa svake strane i poboljšanog grafičkog interfejsa, moguće je odrediti transport šta da se i gde gradi, na kontrolu bari može se nadgledati i upravljati jedinstva istovremeno, a tu su i mnoge nove funkcije za jedinice. Igra sa više igrača pruža mogućnost neutralnosti ili oklopna pomoć, a bez obzira koliko igrači igra posreju mogućnost da sa njima uzek igra i kompjuter. (8/10)

Hard Corps



U prošle izjavi pisali smo o prevozi Star Fighter softverske kuće "Geobyte". Oni se vraćaju sa najnovijom produkcijom i to je ni više, ni manje nego real-time strategija Hard Corps. Na zelenoj nepremakoj planini počinje na između dve rase (jošim strategije vas da se zajedno sa svojim brojem jedinica (Hard Corps) situiraju na njihovim zapadnicima. Kada, upoređujući razne diplomatske metode, uspeje da ubedi protivnika da se povuče, kao navedeni istovremeno možete uživati u blagodatima sklada i slava. Gradnja je dobrog kvaliteta, a poseban užitak je split-ekran mod za dva igrača ili internet opcija. (8/10)

Achtung! Spitfire!



Achtung! Spitfire! je naslovak dobar stari igre Over the Arch koja se bavi bitkom za Beležanju i nevažnim napadom na Francusku 1940. Kao komandant britanske, nemačke ili francuske vazduhoplovne baze, prvo ćete strateški slati grupe avionica na zadatke, a onda kao pilot sami priliku sa svojom grupom sprovoditi u planove u cilju. Mrežna verzija ove igre bi trebalo da preko Internet omogućiti borbu na desetine igrača. (8/10)



Die by the Sword



Die by the Sword je "Incompleta" 3D akciona avantura u kojoj ćete moći da se oporite u borbi sa svom što ima sećati, od beduina, preko selice do kralja. Pored minimumnog zapleta, igraće će odabrati sama borba mačevanja i nekonzistentnog zračenja. U toku igre možete, ako se udalite pete, da naučite novi udarac ili konstruisate kombinaciju udaraca koji postave jačinu dugmetom. Borba je mnogo zanimljiva od klasičnih tabličnih jer što je lik poverljiviji, manje sportje i udara stavlja. Udarci će biti veoma precizni pa se možete usrediti na određeni dio tela protivnika. Uslovi su postojaniji, magla, mrak ili gromjavna oluja na prednost ili jebati. Mrežno će do čitih igrača moći da odmah stigne u spoštovanost zrakama sa brojem specijalnih dočeka i završaka. (8/10)



Descent to Undermountain



Kada nešto radi tako dobro kao 3D engine za Descent i Descent II, šta bi bilo da se ne iskoristi još jednom? Izgleda da su se u "Incompleta" vodili ovom idejom pa su ovaj engine ubacili u FRP igra mašina pa AMD3 sistema. Lik koji sam kreirao na početku vodiće u prvom licu kroz tamišice i šarabombe.

Lik berte od šest pomodernih rasa, birate pol, klasu heroja i opremate ga sa jedinom od sedam životva i dvadeset vesta oružja. Do borbe ne bi bilo ništa, jer (pošto herbe hladnom oružjem kako su vanične u



3D pucavina "nemaju duha") oružjem igrači/like miškom pa možete da parirate, ubijate i sve to veoma precizno i nezavisno od kretanja. Ili (kao što bi bilo konceptualno) Ako želimo da se problem reši svih 30 tamišica možete da se svadete sa starijima Lord, kraljevima paša. U Descent to Undermountain imate preko 2000 tektonskih mapa, a u Quadru i Dubro ih je 150. Teoretski znati dobro, kako ovaj PSP i 3D akcije radi, u pokazi videočeno ovog leta. (8/10)



Uprising



Stasilo 3DO naprednije svojoj novu igru, Uprising, kao prvi "strategija u prvom licu". Tačnije, u pitanju je mešovita strategija i akciona igra u prvom licu. Tema je borba za prevlast nad ovom što je ostalo od čovečanstva. Akcioni dio ogleda se u upravljanju Wrathom (završni ogovoran izvanističkim tenkerom, a stanički u upravljanju drugom jedinicom (najodna paša od Wrath), iskupljanja silovanja i uznapredovanja tehnologija - sve u toku borbe. Wrath je osnovna vella vojska, njega završuje od prve misije i u toku igre je moguće pomešati energiju između razora, životva i oružja. 3DO ljudi veštačko inteligenciju protivnika, koji pravi osnovne strategije za napad, preuzima inicijativu kada oseća slabost, postavlja zamke i nasede. Igranje kampanje će vas voditi kroz više od 20 misija, a preko mreže je moguća igra sa do 4 Wrath. (8/10)

Zavrtite SVET oko prsta

Da bi se svet vrtio oko vas ne morate biti lako će se dosta ljudi okretati za vama.



{zanosna plavuša}

Čak i da ste i imate dara za strategiju, nikada nećete vladati celim svetom.



{veliki vojskovođa}

Istina je da okreće svet, ali ga treba dovoljno sakupiti.

{novac}



Sve što je potrebno da zavrtite svet je vaš



I nova, najsvetšenija konzola.

{palac}

Svojom perfektnom bitnom fiksom sa preko 16 miliona boja, 24-vojni kanalnim zvukom dočaraće vam neverovatne, potpuno stvarne trodimenzionalne svetove.

{NINTENDO 64}


Kroz njih ćete se kretati uz pomoću vašeg palca i revolucionarnog

{kontrolera}




On ima ugrađeni i analogni 3D džojстик koji vam omogućava slobodno i neograničeno kretanje u prostoru. Moći ćete da vrtite svetove oko svoga prsta, da ovladate njima ako ste dovoljno vešti a za sve to vam nije potrebno puno para.



 **NINTENDO 64**



Gospodara Vučića 162, 11000 Beograd
Beograd (011) 421-355, 429-848 i Novi Sad: (021) 23-121
generalni zastupnik firme  za Jugoslaviju

Nothingness

AMIGA



Nema sumnje da nas očekuje izbudljivo leto (barem veći kaša nego na plodi) Archenovana, avatarska sa ležurnom graficom iz družine produkcije „Melina Software“ i „Castiopo Development“, priti da vas odazine mnogo vremena. Cila igra je radena u MAME modu sa digitalizovanim glasovima skicira neobične postavke. Na ekranu je istovremeno 512 boja u trikotid modu. Ukoliko ste željni istraživanja, potražite demo na Aminezu (veličine oko 7 MB). Originalna verzija baš tadta sa CD-ROM-a i zahteva 4 MB RAM-a. (jtk)

Oloflight

AMIGA

Švedske firme za razvojne Aranzah proglašena, postavlja igru, poslednjih nekoliko godina se pravi za tu i tu počinu. Time po-



gna nove italijanske firme „Aral Clogras“ se trudi da predstavi nekako interesantnije. Ono što je neobično je njihova forma i lepota borbi. Oloflight je nesvakidašnja 2D igra na sa 10 velikih likova, vrlo nezabavnog izgleda sa karakterističnim specijalima. Grafika je harmonično uklopljena sa nekoliko slojeva paralelni (ispred i iza bočica), leznom animacije oko 25 fps i dodavanjem senki likovima. Značenje odolelih likova može se smaniti kroz oko 150 lepova animacije (po liku) između borbi. Distribucija se očekuje na CD medijumu. (jtk)

Goldrake

AMIGA

Basikona na je svega popularna cizanaoj sceni o hramim boćima iz evanera, igra Goldrake firme „Joad Dream“ je verovatno skrozljuba parcaika za Amiga. Poveren vam je malek povereni brod, zauzet kao katarca, koj se mora probiti kroz deset razvo načičkanih raznosivom mon-



stranama i letcima. Grafika je obogaćena kvalitetno izradama animacijama iznad nivoa, dok je zvuk standardnog kvaliteta. Igra je namenjena standardnim Amigama 1200 (jtk)

King's Quest: Mask of Eternity

PC

„Sierra“ nas opet vesla u kraljevina Derwent. Na ovoj kraljevini je pale prekršteno i svim mladog Corintra, tj. vas, privesti sa se u karnu. Da bi skraso de čini sa kraljevina Corner mora da otkrije tajne i svoje prikloni i sakupi fragmente Maske večnosti nesare po oćeni kraljevina.



Za razliku od svojih prethodnika, Mask of Eternity ima novi 3D engine koji će vam omogućiti neopisivno krećanje po Derwentu i okolnim zemljama. MINIMUM ZA OVA IGRA PREDSTAVJA 150 sa Win95 i 16 Mb RAMa. (jtk)

Croc

PC

Croc je glavni lik nove 3D platforme koja deluje iz „Pos Inzancivica“. Cilj je da ovaj slatki čuvin jedinstvenim krokolitu da celobok svoje pripranje sa ostrva Galbo sa kandiš olog čarobnjaka Barona Davson. I to sve kroz preko 40 nivoa u kojima se prvi 300 različitih koraca. (jtk)



Star Nations

PC

Star Nations bi se mogao opisati kao Asterix of Orion vidim oćini po gramen iz „Megarinde“. Kao i u svim uzoru i ovde poćanje od trake i radite na lagatvanju moćne civilizacije koja se povisice kreću gubitaje. Igra mači mogućnost razrešiti i igranja protiv kompjutera. Barbe brodovima koje sami konstruirate odvijaju se u realnosti vremena. Naravno, opet će biti zastupljen i ostali elementi ove vrste igara kao diplomacija i klijatru. Budući da je na izmuru, Star Nations zahteva 68 sa 66 Mhz i 3 Mb RAMa. (jtk)



Mreža u Beogradu

ili šta se dogodilo kada je neko u ovom gradu konačno shvatio da je „Duke učtivo i mnogim zanimljiviji“



Ideja igranja u Mreži mreža je tako šao su neko (pašić i inženjer igrara u sekam tematskim animacijama ukupno) da bi se sve iz desetine povremnih računara po privatnim kancelarijama beogradske Zapadu moglo daleko bolje iskoristiti. Ova pojava je u poslednje vreme sve naklonjena i kod nas - po filipovima „Beobranke“ sve češće su igraonice otpe, „kao mi, oči o čemu!“ (slučaj odlično poznao svim honorarima SK-e) pa tako kempetent, uspešno da preuzmu ovod sa žlo-narima ili godišnji prihodi od parova „stranja“ naša rasporanarima Doodašaru Dobro birate, ali klubovi posvećeni

igranju u Mreži? Dokaže da tako nešto više ne pripada SF domeni, nešto smo na dva mesta u Beogradu. Prvo se nalazi u stičnom centru „Kajub“ u bloku 48 - u pitanju je klub pod borboslužbenim nazivom „Virtual Reality“, relativno opravdani su dva para PC i iglonaša smeštenih u kutiju pokrivena staklenim staklenim. Ovo stano ukazuje na činjenicu da se proširenje šifarske još uviek hoj da stavi ta skaliranja na glavnu, u strahu da ga ne udari struja. Po rečima vlasnika, neko se posle dužeg ispitivanja, ipak odvaži na taj hrabri korak, ali, prihodi kluba se posle svega zasačaju na eksploataciju dve

standardne IBM-4 i dva Pentiuma koji su, izvala Boga, utrošeni, i kao takvi predstavljaju neodoljivu zamisao za klubove iz kraja sredinom (ili, bolje reći, posledenom) novembra Škola je u neposrednoj blizini kluba, pa bi se i dalo stupanjivati o nepovoljnosti ideja neznog igrara na odgoj mladi. Črna igranja je vrlo popularna - 10 dinara za sat. Na raspolaganju je nekoliko pozatvornih računara (Duke Nukem 3D, Quake, srazloga (Heroes of Might & Magic 2, C&C, Warcraft 2) itd. Klub je gotovo uvek pun (između ostalog, jer rad ne radi), što da je moguće kraće čekanje dak se ne dođe na red, a tada - zabava reza kupa.

Drugi klub je situiran u Matosević ulici na Korčulskoj, ima vrlo ograničeno ime „NET, NET“, i, u trenutku dok ovo čitate, trebalo bi da stavi tucet sati posetiojca. Od malenosti, zasnovano su samo Pentiumi, dva na 160 i dva na 120 MHz. Što se potražnja kao izrazito doba kombinacija Kapacitet kluba još nisu u potpunosti iskoristili, jer dobar deo potencijalnih posetilaca još nije obišao o njegovom posetiojcu. Ipak, u blizini bračućina planirana je održajnja reklamna kampanja koja bi trebalo da zainteresuje pre svega lokalnu igračku populaciju, a nakon, što da ne, i ovo grad. Takođe, našli smo i neke glasnike o sretnom zatamnjeno koje bi trebalo da se odliči u posetiojca kluba, a posebno u pogodnosti predavača igranja da bi igrali bili novostima se po-godnosti, kao de sada, već po sposobnostima, tako da bi svako mogao da dođe do izražaja u svojoj kategoriji (to da kažemo da za sat vremena igranja trebalo bi dovesti osam dinara, što zvuči nije niska cena u odnosu na izvrstan kvalitet koji daje igranje u Mreži.

Činjenica je da dva kluba nisu ništa za god a kome bih dva miliona stanovnika, ali je za našu kao oni pružaju sve ono što i tako koji drugi igraonice klub ne mogu. Čine se ogromni napori i ne samo na održavanju postojećeg stanja, već i na njegovom unapređenju. Zanima li vas?

IBR Gačić

Rezultati nagradne igre

Izdvojenički predavači „PC Pogovor“ (tel. 011466-209) su ovogodišnjem Sretnu mrežu (na 10) i nagradna igra su: posetiojca i kupov svojih knjiga. Kupov: J. podjednako ukupno po kategoriji po devet knjiga. Sretno: svako su: Vasilije Milosavljević, Črna Dobara 12776, 38000 Priština Ivan Nikolić, Črna Lazara 28, 19210 Ben Bende Anđelković, Biskupice Palata, Črna 229, 35250 Palata, Branislav Gačić, Kralja Petra II 612, 78000 Bača Liza, Slobodan Đokić, Podgorica 127A, 76413 Biskupice, Posetiojca su podjednako knjige: „HWW vodi“ došli su - Branislav Stojanović, Žakov Jovanović Španca 470, 17500 Vranje; Nedeljko Mendić, Korčulanska 11, 25000 Šibenik; Mirjana Jovanović, Ulica 710 br. 16, 32000 Čabak, Olivera Žvanović, Svetozara Miletića 56, 23300 Kikinda, Zorica Zečević, Aleksandra Stanić 1245, 15000 Šabac; Ivan Stanojević, Mihaila Pupina 36, 35250

Punčič, Kralja „Pogovor 60“ došli su: Luka Anđelković, Bač 15703 12-138, 11070 Novi Beograd; Dejan Milosavljević, Kralja Petra II 18, 22400 Petnica; Bogdan Plavčić, Priština 21, 71209 Šabac; Marijana Mageli, U. Lazara 28, 19210 Ben Biskupice, Kralja „Heroes of Might and Magic 2“ došli su: Sreća Jovanović, Aleksandra Belča 151, 31000 Beograd; Ivan Proke, Stajera Anđić 121, 11070 Novi Beograd, Kralja „Windows 97 u slo i reči“ došli su: Ratomir Blagojević, Vojvode Miletića 21, 12000 Poljana; Branislav Tomović, Jovana Popovića 32, 22320 Indija; (Vojve) Saša Mihajlović, Miletića 40, 76000 Biskupice; Marina Milija, Srepe Stapanovića 75, 78000 Bača Luka; Kralja „Word 7 u slo i reči“ došli su: Dragan Radojević, Dr. Đoke Jovanovića 1916, 11000 Beograd; Bata Živan, Stojana Doronjčić 33, 21220 Beče; Radmila Nedrođa, Vojvode Žvanjca Miletića 65A, 214000 Bača

Punčič, Kralja „Otvorite 07“ došli su: Dragoljub Žvanjović, Bende Jeruzalem 95, 11000 Beograd; 4. Dušica Radovanović, U. Zorica 2055, 3-000 Kragujevac; Miroslav Jovanović, Srepe 2, 19000 Zaječar; Kralja „Pogovor vodi“ došli su: Slobodan Bojović, Svetozara 1310, 11200 Vinča; Slobodan Mileković, P. Drapićeva 12A, 25227 Dolo kod Pančeva; Nikola Lekić, selo Čučak, 18400 Bača Kralja „Lemon Soft Lory“ došli su: Miroslav Gligović, Nuškovića 11, 11300 Srepe; Sreća Vasić, Tanaska Rajska 13, 26000 Pančeva; Igor Kostadinović, Holmštr. 91A, 14250 Osečina; Rajska Bošković, br. Lestija 81/12, 18000 NS; Kralja „Horn/Zebeor“ došli su: Bojan Bačić, Beče Ribara 42, 11273 Biskupice; Nemanja Palekić, Gvozdica Principa 16, 76000 Biskupice; Vladimir Trajković, Bende Sreć 771, 11050 Beograd; Milan Radovanović, Omladinska 28, 31213 Despotovac.

Net - Klub za mrežne igre
NET NET
 poklanja vam 60 min. igranja
 Matosevićeva 5 tel. 425-768, 428-361
 Ova je naša igraonica
 otvorena ovaj kupon i donesite ga u klub
 kupon važi do 30. avgusta 1997. god.

SVET IGARA

SEGA MEGA DRIVE 2

PlayStation™



SEGA KOMPLET

- PAL original konzola
- 2 džojstika
- RF modulator
- ispravljač
- uputstvo
- garancija

SEGA KERTRIDZI

- uvek najnovije igre
- preko 100 naslova

SEGA OPREMA

- džojstici
- RF modulatori
- ispravljači
- čič kablovi



ORIGINALNE SONY KONZOLE

- PAL konzola
- 2 džojstika
- N PAL konvertor
- SCART
- čip
- uputstvo
- poklon

SONY OPREMA

- džojstici
- N PAL konvertori
- memorijske kartice
- SCART kablovi
- link kablovi
- ugradnja čipova

SONY KERTRIDZI

- svi NTSC fabrički diskovi i PAL originali



By D. Wolf / Aesthetica.com

NINTENDO 64



NINTENDO™ KOMPLET

- PAL konzola
- džojstik
- SCART kabl
- uputstvo
- garancija

NINTENDO™ OPREMA

- džojstici
- RF modulatori
- memorijske kartice

NINTENDO™ KERTRIDZI

- najveći izbor originalnih PAL kertridža



GAME BOY pocket

GAME BOY:

- najbolja džepna konzola

GB OPREMA:

- Game Boy Light
- ispravljači

GB KERTRIDZI:

- veliki izbor originala i multi kertridža

GAME BOY POCKET:

- manji, lakši, veći ekran



PC CD-ROM

PC CD-ROM

- originalni fabrički diskovi
- najveći izbor naslova
- povoljna cena
- prodaja praznih medija



Ilije Garašanina 27. Tasna/Nan. Bgd

011/3239-165

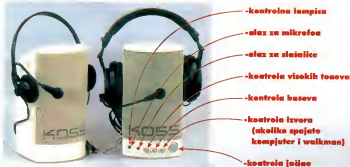
Svu robu šaljem i poštom.

DigiTech

BIRO D.O.O.

Distributer: SEGA, SONY, i ostali proizvodi za Jugoslaviju

ZAŠTO KOSS



CDP 428RF
 CAR power adapter
 Radio Frequency adapter
 (bežični adapter za slušanje na radio)

T.M. konfiguracija

Disketna jedinica Flippy 3.5
 Kečična Mini tower
 Tastatura, Mouse
 Podnožje za miš
 Video kartica 33 64V 1MB
 Memija Decimon 14
 Cxix 836 166+
 Operativni ploče Intel VX 256K Cnche
 2GB HDD, 16MB EDO
 CD ROM 16x, Sound Card 16bit
 Zvučnici KOSS SX/30

T.M. CeDeTEKA

Snimanje Izdavanje Originali

(od 1.Jula na još jednoj adresi
 u Beogradu u Požeškoj 96)
 i to sve na jednom mestu u
T.M. CeDeTEKA u Makedonskoj 25,
 tel. 011 / 3227-136
 centrala 3221-433
 lokali 277 i 279

T.M. COMP

PC PETAK



RADIO
Vožd



Vruće PC novosti
NAGRADE...
NAGRADE...
NAGRADE...



Petkom 19-21h
pc-petak@bits.net